

Nazwa projektu	Usteckie Centrum Usług Społecznych				
Nr wniosku	RPPM.06.02.02-22-0020/17	Poddziałanie	06.02.02	Okres realizacji	01.07.2018 – 31.12.2020

Załącznik Nr 5

Część I Książki biblioteczne

Autor	Tytuł
Marcin Szczygielski	Czarny Młyn
Marcin Szczygielski	Za niebieskimi drzwiami
Marcin Szczygielski	Klątwa dziewiątych urodzin
Justyna Bednarek	Skarpetka na tropie czyli kto ukradł złoty guzik,
Justyna Bednarek	Banda czarnej frotté,
Justyna Bednarek	Nowe przygody skarpetek,
Justyna Bednarek	Niesamowite przygody dziesięciu skarpetek
Marcin Pałasz	Zwłokopolscy Władcy nocy
Marcin Pałasz	Licencja na zakochanie
Marcin Pałasz	Wszystko zaczyna się od marzeń
Mira Lobe	Babcia na jabłoni
R.J. Palacio	Cudowny chłopak
Dahl Roald	BFG. Bardzo Fajny Gigant
Rafał Witek	Goryl u fryzjera. Czytam sobie
Seria Nazywam Się...	biografie sławnych ludzi dla dzieci seria 15 książek (Chopin, Albert Einstein, Matka Teresa z Kalkuty, Stefan Wyszyński, Mikołaj Kopernik, Jan Paweł II, Pablo Picasso, William Szekspir, Amadeusz Mozart, Leonardo da Vinci, Vincent van Gogh, Antoine De Saint-Exupery, Mahatma Gandhi, Maria Skłodowska-Curie, Faustyna Kowalska
Agnieszka Chylińska	Zezia i Giler
Francesca Simon	KOSZMARNY KAROLEK
Blanch Teresa , Gasol Anna	Wielka księga wartości
Pan Poeta	Paw co ogon miał z przyjaźni seria 6 książek
Piersa Krzysztof	Komputerowy ćpun
Lauveng Arnhild	Coś zupełnie innego. Piekło dorastania
Brahm Ajahn	Opowieści buddyjskie dla małych i dużych
Rick Riordan	Seria książek Percy Jackson 5 Tomów - Morze potworów, Ostatni olimpijczyk, Złodziej pioruna, Klątwa Tytana, Bitwa w labiryncie

Grzegorz Kasdepke	Co to znaczy, 101 zabawnych historyjek, które pozwolą zrozumieć znaczenie niektórych powiedzeń
Grzegorz Kasdepke	Wielka księga uczuć
Grzegorz Kasdepke	Detektyw Pozytywka
Grzegorz Kasdepke	Kuba i Buba, czyli awantura do kwadratu
Grzegorz Kasdepke	Ostrożnie
Grzegorz Kasdepke	Niezwykłe przygody detektywa Pozytywki
Grzegorz Kasdepke	Wakacje detektywa pozytywki
Grzegorz Kasdepke	A ja nie chcę być księżniczką
Grzegorz Kasdepke	Z piaskownicy w świat.

Część II

Materiały , pomoce dydaktyczne

Nazwa	Specyfikacja
1001 porad dla rodziców i terapeutów dzieci z autyzmem i zespołem Aspergera	Książka Zestaw 1800 zabaw i ćwiczeń, które pozytywnie wpłyną na rozwój dzieci z autyzmem i zespołem Aspergera.
Dudek – emocje	Pomoc zawierająca różnorodne ćwiczenia w obrębie sześciu emocji: strach, smutek, złość, radość, zaskoczenie, wstręt. Zawartość opakowania: 1. Plansze przedstawiające emocje twarzy i w ciele (kolorowe, format A5 × 6 szt). 2. Fiszki z rzepami z nazwą emocji (kolorowe, format 3 × 7 × 6 szt). 3. Fiszki opisujące odczucia w ciele i mimikę danej emocji do planszy głównej (cz-b, format 3 × 7 × 74 szt). 4. Obrazki do danej emocji (kolorowe, format 10 × 10 × 30 szt). 5. Czarno - białe plansze sytuacji społecznych (format A5 × 60 szt). 6. Kolorowe plansze sytuacji społecznych (format A5 × 60 szt). 7. Kolorowe zdjęcia osób prezentujące daną emocję (format A5 × 60 szt). 8. Czarno - biała plansza formatu A3. 9. Propozycja ćwiczeń, instrukcja.
Zestaw Dromnibus edukacja włączająca – emocje i ludzie	Zestaw DrOmnibus Edukacja Włączająca - Emocje i ludzie to 150 drukowanych kart obrazkowych oraz trzymiesięczny dostęp do rozwiązania DrOmnibus Edukacja Włączająca wspierającego terapię i edukację dzieci z zaburzeniami zachowania i rozwoju, takimi jak m.in. autyzm, Zespół Downa czy niepełnosprawność intelektualna - do pracy samodzielnej oraz w grupie. Zestaw zawiera 150 kart obrazkowych (o wymiarach 10,5x7,7cm) do pracy z dzieckiem. W pudełku:

	- 48 szt kart emocje - 27 szt kart części ciała - 20 szt kart zawody - 55 szt kart czynności
Podstawowe zasady zachowań społecznych	Zestaw edukacyjny i terapeutyczny rozwijający umiejętności rozumienia ludzi, ich emocji i zachowań, kształtujący naprzemienną relację, uczący zachowań właściwych dla danej sytuacji. Zestaw zawiera: - czarno-biały zeszyt ćwiczeń w formacie A4 (40 kartek), - 40 kolorowych kart pracy.
Nowe historyjki obrazkowe – ponad 150 historyjek, które uczą umiejętności społecznych	W środku książki pogrupowane tematycznie historyjki z następujących działów: Historyjki uczą Zmiana Błędy Ja i moje uczucia Święta i prezenty Umiejętności interpersonalne i przyjaźń Dręczenie Zrozumieć dorosłych Dom i otoczenie Szkoła Planeta Ziemia
101 ćwiczeń, gier, zabaw dla dzieci z autyzmem, zespołem Aspergera, zaburzeniami integracji	W książce 101 ćwiczeń, gier i zabaw dla dzieci z autyzmem, zespołem Aspergera i zaburzeniami integracji sensorycznej.
Uczę się rozumieć innych, mówienie i myślenie	„Mówienie i myślenie” jest trzecią częścią cyklu „Uczę się rozumieć innych”. W książce znajduje się zbiór zdjęć przedstawiających osoby w różnych sytuacjach oraz wyrażających wiele emocji, takich jak: szczęście, smutek, niedowierzanie, zazdrość, współczucie czy żal. Na sąsiednich stronach znajduje się duże zdjęcie oraz jego miniatura wraz z zadaniami dla dziecka. W ramach ćwiczeń dzieci przyporządkowują wypowiedzi do osób ze zdjęcia, dobierają lub wymyślają dialogi pasujące do przedstawionych sytuacji, zastanawiają się, o czym mogą myśleć ukazane osoby. Na końcu książki znajdują się karty z wypowiedziami osób (w dymkach) oraz z towarzyszącymi tym wypowiedziom myślami (w chmurkach), będącymi kopią zdań umieszczonych przy każdym zdjęciu.
Mindfulness dla dzieci. Poczuj radość, spokój i kontrolę (dla dzieci w wieku 6-10 lat) Roman Carole P., Albertson-Wren J. Robin	Znalazły się tu propozycje ćwiczeń kształcących umiejętność skupiania się na własnych emocjach i rozpoznawania ich. Książka zawiera ćwiczenia: na uważność w domu, na uważność w szkole, na uważność w relacjach z innymi dziećmi
TACY JESTEŚMY. Karty	Karty Pracy.

pracy dla dzieci z problemami w zachowaniu oraz trudnościami z wyrażaniem i nazywaniem emocji	
O mnie i o tym, co w środku. Karty Pracy	Karty pracy. W środku: 25 ciekawych i twórczych kart pracy, przeznaczonych na 20-90 minut pracy. Ćwiczenia podzielone są na 3 obszary: JA, PRZESZŁOŚĆ, PRZYSZŁOŚĆ Dodatkowe miejsce na uczucia i refleksje po każdym ćwiczeniu Zadania dla grup Informacje o dostępnych formach pomocy psychologicznej, psychoterapeutycznej i psychiatrycznej
Porozmawiajmy o rozwodzie - karty pracy	Zestaw 40 kart przeznaczonych do indywidualnej pomocy psychologicznej i psychoedukacji dzieci i młodzieży.
Trudne sytuacje społeczne. Rozmawiam z dziećmi o sytuacjach szkolnych i relacjach rówieśniczych. Część 1	Pierwsza część z serii, która podpowiada dorosłemu, z jakimi trudnościami może spotkać się młody człowiek w szkole i o czym warto z nim porozmawiać. Zestaw zawiera 48 kart prezentujących przykładowe zdarzenia, jakie mogą mieć miejsce w szkole. Karty przeznaczone są w szczególności dla dzieci z trudnościami w rozumieniu sytuacji społecznych, głównie dla osób z autyzmem i zespołem Aspergera. Całość jest dostosowana do pracy z dziećmi klas 1–3 szkoły podstawowej.
Trudne sytuacje społeczne. Trudne sytuacje społeczne - Rozmawiam z dzieckiem o sytuacjach w domu i relacjach w rodzinie część 2	Druga część z serii podpowiadająca dorosłemu, z jakimi trudnościami może spotkać się młody człowiek w domu i o czym warto z nim porozmawiać. Zestaw zawiera 48 kart prezentujących przykładowe zdarzenia, jakie mogą mieć miejsce w rodzinie. Karty przeznaczone są w szczególności dla dzieci z trudnościami w rozumieniu sytuacji społecznych, głównie dla osób z autyzmem i zespołem Aspergera. Całość jest dostosowana do pracy z dziećmi klas 1–3 szkoły podstawowej. Niektóre zagadnienia można jednak z powodzeniem omawiać zarówno z młodszymi, jak i starszymi dziećmi – jest to uzależnione od poziomu funkcjonowania społecznego dzieci i ich bieżących potrzeb.
Trudne sytuacje społeczne - Rozmawiam z dziećmi o sytuacjach w przestrzeni publicznej część 3	Trzecia część z serii podpowiadająca dorosłemu, z jakimi trudnościami może spotkać się młody człowiek w różnych miejscach przestrzeni publicznej i o czym warto z nim porozmawiać. Zestaw zawiera 48 kart prezentujących przykładowe zdarzenia, jakie mogą mieć miejsce w przestrzeni publicznej.
Podstawowe zasady zachowań społecznych - zestaw (karty pracy + zeszyt ćwiczeń)	Karty pracy jak i Zeszyt ćwiczeń „Podstawowe zasady zachowań społecznych” zawierają pewną propozycję poznania prawidłowych wzorców zachowania w określonej sytuacji, nakazów i zakazów stosowanych wobec zachowania w konkretnej sytuacji społecznej. Karty pracy jak i zeszyt ćwiczeń „Podstawowe zasady zachowań społecznych” to zestaw zawierający kolorowe karty pracy i zeszyt czarno - biały.

	Zestawem utrwalającym jest zeszyt ćwiczeń. ZESTAW ZAWIERA: - ZESZYT ĆWICZEŃ CZARNO-BIAŁY - FORMAT A4 - ILOŚĆ KARTEK 40 - 40 KOLOROWYCH KART PRACY
Szkolny mandat. Karty pracy dla uczniów, Część I + część II	Zestaw zawiera karty pracy powiązane tematycznie z różnorodnymi szkolnymi przewinieniami. Za nieodpowiednie zachowanie (palenie papierosów, agresja, nieprzygotowanie do zajęć, itp.) uczeń otrzymuje kartę z ćwiczeniem szkolny mandat.
Lęk i zamartwianie się u nastolatków. Poradnik z ćwiczeniami	Ćwiczenia, które pomogą w przezwyciężeniu lęku i zamartwiania się.
Jak nauczyć rozwiązywania konfliktów. Scenariusze zajęć i karty pracy dla uczniów	Książka zawiera 38 scenariuszy zajęć oraz liczne karty pracy dla uczniów na poziomie gimnazjum i szkoły podstawowej.
Rozstrzyganie konfliktów. Strategie, ćwiczenia i psychodrama dla dzieci	Książka zawierająca ćwiczenia - zaprojektowane, aby zademonstrować uczniom wartość takiej postawy wobec konfliktu, dzięki której nikt nie przegrywa, oraz aby nauczyć dzieci kilku podstawowych strategii rozwiązywania konfliktu, jego przyczyny, skutki i sposoby rozwiązywania.
Zestaw edukacyjny 15 książek "Koduj w Pythonie"	Zestaw edukacyjny 15 książek "Koduj w Pythonie - tworzymy grę przygodową".
Karty- Mocne pytania	Karty pozwalają w różny sposób pracować nad Twoim marzeniem, celem lub zadaniem.
Pewny start. Poznać i zrozumieć uczucia. Nasz wewnętrzny świat. Karty pracy	Pewny Start. Poznać i zrozumieć uczucia. Publikacja: – zawiera aż 79 kart pracy, które zachęcają do rozwiązywania rozmaitych ćwiczeń o zróżnicowanym stopniu trudności, – porusza szeroki zakres problemów związanych z emocjonalną sferą życia oraz rolą uczuć w relacjach międzyludzkich, – wspiera budowanie kompetencji dotyczących rozumienia i wyrażania uczuć, a także komunikacji interpersonalnej, – zawiera karty edukacyjne, które mogą posłużyć do przekazania uczniom najważniejszych wiadomości o emocjach i uczuciach, a także jako materiał powtórkowy do łatwego odświeżenia, – sprawdza się przede wszystkim w pracy ze starszymi uczniami, m.in. nastolatkami.
Karty wartości i emocji	Karty wartości oraz plansza ze skalą, Koło emocji Roberta Plutchika oraz 32 karty odpowiadające emocjom opisanym w kole, to doskonałe narzędzie do pracy, w szczególności w sytuacji, kiedy są trudność z podjęciem decyzji.

Karty zmian	Zestaw zawiera: 120 kart z fotografiami 60 kartoników z początkami historii 4 karty symbolizujące POKOJE ZMIAN 1 karta z MODELEM PROCESU ZMIANY 1 karta z metaforycznym opisem DOMU ZMIAN 1 karta z zasadami i pytaniami
Rozwijanie umiejętności społecznych dziecka. Interwencje przez zabawę	Ta książka zawiera kompletne, rzetelne informacje na temat interwencji przez zabawę rozwijającą umiejętności społeczne dzieci – od wskazówek dotyczących tworzenia grupy po gotowe scenariusze interwencji.
Moc emocji (Edusensus) (program multimedialny). Program wspierający rozwój emocjonalno-społeczny z elementami socjoterapii dla dzieci w wieku 6-10 lat	Moc emocji to nowoczesny program komputerowy wspierający rozwój emocjonalno-społeczny dla dzieci w wieku 6-10 lat. Zawiera elementy socjoterapii. Zawartość programu: 40 lekcji multimedialnych na pendrivie, w tym: 40 animacji i pokazów slajdów, ponad 90 ćwiczeń multimedialnych, animowane nagrody za rozwiązanie zadań, 40 scenariuszy zajęć, 50 kart pracy, przewodnik metodyczny, arkusze umożliwiające obserwację rozwoju kompetencji dzieci.
Autilius- wersja dla terapeutów wspólna uwaga	Zawartość programu: 6 gier o różnym stopniu trudności 4 poziomy trudności w każdej z gier 3 rodzaje sterowania: myszka, ekran dotykowy, interfejs ruchowy Funkcja tworzenia profili użytkowników: możliwość dodania nieograniczonej liczby profili z imieniem, nazwiskiem i zdjęciem dziecka; każdy profil zawiera spersonalizowaną planszę z grami Panel ustawień gier: możliwość wybrania, jakie gry widzi dziecko na swojej planszy z grami, na jakim poziomie trudności uruchamiana jest każda z gier i w jaki sposób jest obsługiwana każda z gier (oddzielnie dla każdego profilu)
Zabawy z chustą	Książka 48 stron, zagadnienia dotyczące: co warto wiedzieć na początku przygody z chustą animacyjną, opis 57 przykładowych zabaw z chustą animacyjną,

	wskazówki i inspiracje, 4 kolorowe opowiadania, 4 przykładowe scenariusze zajęć, miejsce na notatki.
Karty Milowe (z 2 instrukcjami: dla Rodziców i dla Specjalistów) - gry i zabawy wspierające rozwój dziecka	Karty MIŁOWE to gry i zabawy stawiające za główny cel wspieranie rozwoju dziecka. Zestaw: - 42 karty (których pierwowzorami są namalowane suchymi pastelami obrazy) - 3 puste karty (do własnego zamalowania lub wykorzystania podczas gier i zabaw) - instrukcję z 17 przykładowymi grami i zabawami Wiek: od 3 lat (karty wykorzystywane są również do pracy z młodzieżą do 14 lat, jak i starszą, a nawet i z dorosłymi) Wymiary kart to: 140 x 100 mm
Zestaw Pus	Zestaw kontrolny PUS to Uniwersalny System Edukacji, który łączy w sobie naukę, zabawę i samokontrolę. Zestawy PUS zapewniają możliwość pracy całej grupie- 5 zestawów
Książeczki Pus	Zestaw 12 książeczek PUS • Liczę w pamięci 1 • Liczę w pamięci 2 • Liczę w pamięci 3 • Liczę w pamięci 4 • Liczę w pamięci 5 • Od gwiazdki do bajki 1 • Od gwiazdki do bajki 2 • Od gwiazdki do bajki 3 • Od gwiazdki do bajki 4 • Matematyka na wesoło 1 • Matematyka na wesoło: Zadania tekstowe 1 • Matematyka na wesoło: Zadania tekstowe 2

Część III Zabawki, gry

Nazwa	Specyfikacja
Gra planszowa Jak żyć panie premierze	Gra planszowa Zawartość: • plansza do gry • 8 kart postaci • 124 karty zdarzeń • 20 kart pracy • 26 kart dóbr • 12 kart lotka • 12 kart pożyczki • 18 kart CV • kostka do gry • 8 kart pionków • maszyna losująca

	• plik banknotów • instrukcja Cechy gry: • liczba graczy: 2-7 • wiek: 12+
--	--

Dobble - gra	Zestaw gier składający się z: • 55 kart o śr. 8,5 cm, składający się z pięć mini-gier. • dla 2-8 osób • dla dzieci od 6 lat
Klocki Maple worek 600 szt. drewnianych klocków	Klocki Maple są drewnianymi, tradycyjnymi klockami wykonanymi ze szlachetnego klonu.
Spadochron animacyjny 7 BARW CHUSTA ORTALION 4 m	Specyfikacja: • Materiał: poliester • Średnica: 4 m • Ilość uchwytów: 28 • Kolorystyka: tęcza (fioletowy, niebieski, zielony, żółty, pomarańczowy, czerwony, różowy)
Bezpieczne Klocki Piankowe Wise-Soft 66 el.	Wise-Soft to bezpieczne klocki wykonane z mięłej w dotyku pianki. Ten wyjątkowy zestaw klocków dla dzieci składa się z 64 elementów o różnorodnych, fantazyjnych kształtach.
Gra zręcznościowa Wyceluj w puszkę	Gra polegająca na zbiciu piłeczką jak największej liczby puszek. 10 puszek z pianki o wym. 8 x 9 cm • 6 piłeczek piankowych 6 cm • od 3 lat
Klocki magnetyczne-zestaw	W zestawie dwa kształty klocków – kule i trójkątne okienka z kolorową, bezpieczną szybką wewnątrz.
Tangramy magnetyczne	Magnetyczna układanka rozwijająca wyobraźnię i operowanie figurami geometrycznymi • 3 dwustronne papierowe karty krajobrazu o wym. 23,5 x 6,8 cm • 12 dwustronnych kartoników z podpowiedziami o wym. 9 x 6 cm • 75 drewnianych elem. z magnesami o wym. od 1,8 x 1,8 x 0,3 cm do 7,7 x 4 x 0,3 cm • od 3 lat
Tangramy	Celem gry jest ułożenie większego obrazka (figury) według przygotowanego wzorca lub własnej wyobraźni. Jeśli gramy z drugą osobą liczy się refleks. • drewniana, magnetyczna układanka składająca się z 7 elementów • 125 kartoników z wzorami • dla 1-2 graczy • od 6 lat
Mały Geniusz Wielkie Laboratorium Naukowe 9w1	9 prostych, zabawnych i bezpiecznych eksperymentów naukowych. Działy eksperymentów naukowych: - astronomia, - geofizyka, - krystalografia, - paleontologia, - chemia,

	- meteorologia, - optyka, - mechanika, - botanika. Zawartość zestawu: - akcesoria niezbędne do przeprowadzenia eksperymentów, - instrukcja.
DIXIT harmonia	<i>Dodatek do gry Dixit lub Dixit Odyseja</i> Dixit to gra skojarzeń, której niezwykła oprawa graficzna, proste zasady oraz nieograniczona niczym wyobraźnia tworzą nowy wymiar rozrywki. Zestaw zawiera 84 wielkoformatowe karty
DIXIT marzenia	<i>Dodatek do gry Dixit lub Dixit Odyseja</i> Dixit to gra skojarzeń, której niezwykła oprawa graficzna, proste zasady oraz nieograniczona niczym wyobraźnia tworzą nowy wymiar rozrywki. Zestaw zawiera 84 wielkoformatowe karty
Albatros – gra poznajmy się	Gra planszowa. Gra zawiera plansze dwustronną formatu A3, kostkę i pionki.
Krogulec układanka magnetyczna dotycząca elementów twarzy	Pomoc wykonana jest z pleksi w formie rozkładanej książeczki (wymiary złożonej: 23 cm × 30 cm). Wewnątrz książeczki znajduje się z kontur twarzy, do którego należy dopasować elementy twarzy wykonane są na magnesie, tj. oczy, nos, usta, uszy i włosy. Książeczka spięta jest spiralą, tak by można było z łatwością ją otworzyć
WIELKA SZKOŁA AKTORSKA	Zawartość opakowania: - podstawka - elektroniczny stoper - 312 kart - spinner - plansza - baterie - instrukcja.