

Projekt nr RPLD.11.01.01-IZ.00-10-001/21 pn. „Dzieci na 5 w Stemplewie”
współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego
w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa łódzkiego na lata 2014-2020

załącznik nr 1

Lp	Zakupu książek oraz programów multimedialnych do prowadzenia terapii TUS	Ilość	kod CPV
1	„Jak mówić, żeby maluchy nas słuchały” Joanna Faber, Julie King,	1	22100000-1: Drukowane książki, broszury i ulotki
2	„Jak mówić żeby dzieci nas słuchały. Jak słuchać żeby dzieci do nas mówiły” Adele Faber, Elaine Mazlish	1	
3	Jak mówić, żeby dzieci się uczyły” - Adele Faber, Elaine Mazlish	1	
4	Spektrum autyzmu PRO Nowa Era specjalistyczny program multimedialny dla nauczycieli i terapeutów dla dzieci ze spektrum autyzmu w wieku przedszkolnym	1	48190000-6 Pakiety oprogramowania edukacyjnego
5	Układanki Piktogramowe 1 - Program Komputerowy – Jolanta Łukowska, Mieszkowicz Marzena	1	
6	Układanki Piktogramowe 2 - Program Komputerowy – Jolanta Łukowska, Mieszkowicz Marzena	1	
7	Zimowe Układanki (Wydanie II) - Program Komputerowy – Jolanta Łukowska	1	
8	Słoneczne Układanki (Wydanie II) - Program Komputerowy – Jolanta Łukowska	1	
9	Kolorowe Literki 1 - Program Komputerowy – Jolanta Łukowska	1	
10	Układanki - Dobieranki 1 (Wydanie II, Mocno Zmienione I Udźwiękowione) - Program Komputerowy – Jolanta Łukowska	1	
11	Eduteraeutica ADHD + Eduteraeutica Specjalne Potrzeby Edukacyjne 1-3 Zestaw do terapii psychoneurologicznej dla uczniów 6-10 lat z zaburzeniami uwagi i koncentracji. Pakiet różnorodnych multimedialnych ćwiczeń, które pomagają w prowadzeniu ciekawych i skutecznych zajęć wyrównawczych i rewalidacyjnych, w małych grupach lub indywidualnie. Wspierają terapie m.in. w takich obszarach jak: percepcja, pamięć, grafomotoryka, ortografia, koncentracja, kompetencje emocjonalne i społeczne. ZESTAW ZAWIERA: • blisko 400 ćwiczeń multimedialnych • 300 wydrukowanych kart pracy • długopis 3D z kartami pracy • grę wielkoformatową Pajacyk SPE do zabawy na dywanie - rozładowuje emocje, pomaga w usprawnianiu motoryki i koordynacji wzrokowo-słuchowo-ruchowej (gra to 10 piankowych figur geometrycznych); • gra Figu-Miku - wzbogaca u dzieci umiejętności społeczne, językowe, myślenie operacyjne, pamięć i koncentrację uwagi (gra to 72 kartonowe kolorowe elementów i różne warianty zabawy) • poradniki metodyczne ze scenariuszami prowadzenia zajęć • szkolenie on-line dla nauczycieli	1	
12	Programy multimedialne: Autyzm. Rozumienie i naśladowanie mowy + Autyzm. Mowa w kontekście społecznym 1 mTalent Zestaw interaktywnych ćwiczeń do pracy z uczniami ze spektrum autyzmu, a także niepełnosprawnością intelektualną, niedokształceniem mowy o typie afazji i innymi problemami komunikacyjnymi wynikającymi z zespołów genetycznych.	1	