

Załącznik nr 1

**Lista dostaw sprzętu z podziałem na placówki ze specyfikacją zamówienia
dotyczący zapytania ofertowego nr WSz/01/05/2022**

Nr części	Nazwa części	Symbol szkoły*	Opis kosztu/wydatku	Liczba	Opis wymagań
1	TIK monitor interaktywny	SPSz	Monitor interaktywny	1	Monitor dotykowy LED; Przekątna min. 65cali LED; Rozdzielczość 4K; Wejścia/wyjścia HDMI, VGA, Kąt widzenia min 170 stopni, Obsługa monitora za pomocą załączonych pisaków i za pomocą palca, Rozpoznawanie gestów wielodotyku, Obsługa min. 20 jednoczesnych dotknięć, podłączenie do komputera za pomocą USB, wbudowane głośniki; Żywotność panelu min. 30 000 godzin, Jasność min. 350cd/m2.; Monitor można podłączyć do dowolnego komputera, odtwarzacza DVD, BluRay lub do wizualizera. Możliwość obsługi przez min. 2 os. jednocześnie. Dołączone akcesoria: Przewód USB (min.5m), Przewód VGA (min.5m), Przewód zasilający (min. 3m); Skrócona instrukcja obsługi, Uchwyty do montażu na ścianie; Wbudowany KOMPUTER(pamięć min. 4GB; dysk twardy min. 250GB) z ZAINSTALOWANYM OPROGRAMOWANIEM SYSTEMOWYM: licencja na system operacyjny w najnowszej dostępnej polskiej wersji językowej w technologii 64 bitowej, zainstalowany system operacyjny powinien być dostępny przynajmniej rok przed datą dostawy; system musi zapewniać współpracę z posiadanym przez zamawiającego oprogramowaniem Kodu Game Lab, Scratch; Oprogramowanie pozwalające na podstawową obsługę monitora.
2	TIK tablet	SPSz	Tablet	1	Wielkość wyświetlacza: Min. 10,4 cala; Pamięć RAM: Min. 4 GB; Rozdzielczość ekranu: min. 2000x1200; Wielkość pamięci flash: Min. 64 GB; Na ekranie powinna zostać zamontowana folia ochronna, a do tabletu dołączone etui.
3	TIK zestaw klocków	SPSz	Zestaw klocków	6	Zestaw konstrukcyjny do nauki przedmiotów ścisłych dla dzieci powyżej 6 lat. Zestaw składa się z: - figurki postaci o różnych cechach i osobowościach pomagają dzieciom w rozwiązywaniu problemów i rozwoju społeczno- emocjonalnym. - 2 małe silniki, czujnik kolorów, kolorową matrycę 3x3 LED oraz niewielki inteligentny hub Bluetooth z dwoma portami I/O, 6-osiowym żyroskopem oraz akumulatorem Li-Ion z portem ładowania microUSB, - 449 elementów oraz gama klocków typu Lego i części zamiennych, z których w prosty sposób można budować modele. - pudełko plastikowe organizery, Zestaw konstrukcyjny można programować przez darmową aplikację do nauki programowania w języku typu Scratch, wykorzystującym bloki z ikonami oraz polecenia słowne.
4	TIK zestaw multimedialny	SPSŁ	Zestaw multimedialny (tablica interaktywna+projektor)	1	Zestaw składa się z: 1/ TABLICA INTERAKTYWNA Ekran: Przekątna min. 90 cali; ceramiczna powierzchnia; do obsługi tablicy wystarczy palec lub dowolny wskaźnik; obsługa min. dziesięciu punktów dotyku jednocześnie. Oprogramowanie powinno pozwolić na podstawową obsługę tablicy interaktywnej.; Akcesoria: kable do połączenia z komputerem kabel HDMI 10m, zasilacz, uchwyt do mocowania tablicy, oprogramowanie; 3 lata gwarancji. 2/ PROJEKTOR z uchwytem; Typ projektora: ultrakrótkoogniskowy; rozdzielczość ekranu: min. 1280x800; Jasność: min. 3500 ANSI lum; Czas pracy lampy: min.10 000 godzin; kontrast 14 000:1; 5 lat gwarancji. 3/ GŁOŚNIKI: Ilość głośników w zestawie: min. 2 satelity; łączna moc zestawu: min. RMS 20W; Wszystkie elementy zestawu połączone razem powinny umożliwiać poprawne korzystanie z zestawu multimedialnego. Montaż i uruchomienie zestawu. Zapewnienie okablowania.

5	TIK komputer stacjonarny	SPSŁ	Komputer stacjonarny z monitorem	2	1/ KOMPUTER STACJONARNY: PROCESOR: Zaoferowane urządzenie zawierać będzie procesor umożliwiający uzyskanie minimum 12,000 punktów w teście PassmarkCPU (wartość Average CPU Mark) publikowanym na stronie cpubenchmark.net; PAMIĘĆ RAM: Min. 8 GB Pamięci RAM DDR4; DYSK TWARDY: Min. 512 GB; GRAFIKA: karta uzyska minimum 1200 punktów (Average G3D Mark) w teście publikowanym na stronie videocardbenchmark.net Złącza zewnętrzne: HDMI/DisplayPort; ZŁĄCZA ZEWNĘTRZNE: Min. 4 x USB, w tym min. 1 x USB 3.0; SIEĆ: Ethernet 10/100/1000, Interfejs WiFi 802.11b/g/n; ZASILANIE: 230 V, 50 Hz, kabel zasilający wtyczka standard europejski; ; ZAINSTALOWANE OPROGRAMOWANIE SYSTEMOWE: licencja na system operacyjny w najnowszej dostępnej polskiej wersji językowej w technologii 64 bitowej, zainstalowany system operacyjny powinien być dostępny przynajmniej rok przed datą dostawy; system musi zapewniać współpracę z posiadanym przez zamawiającego oprogramowaniem Kodu Game Lab, Scratch; 2/ MONITOR: przekątna min. 27 cali; rozdzielczość 1920 x 1080 (Full HD) piksele; częstotliwość odświeżania 75Hz; Porty wejścia/wyjścia: 1 x HDMI, 1 x D-Sub: Jasność min., 300cd/m2.
---	--------------------------	------	----------------------------------	---	--

Rozwinięcie skrótów:

SP w Starej Łubiance, ul. Polna 8, 64-932 Stara Łubianka, skrócona nazwa stosowana w zapytaniu: SPSŁ.

SP w Szydłowie, Szydłowo 43, 64-930 Szydłowo, skrócona nazwa stosowana w zapytaniu: SPSz.