

Konspekt tematyczny

INFORMATYKA	Architektura systemów komputerowych
Program kształcenia (treści nauczania): Ćwiczenia: 1. Architektura komputerów, architektura von Neumana, architektura Harwardzka. 2. Architektura i organizacja pamięci. 3. Procesory, architektury, rodzaje, mikrorozkazy i mikrosterowanie. 4. Rozkazy maszynowe, lista rozkazów, język symboliczny, assembler. 5. System przerwań, przerwania sprzętowe i programowe, bezpośredni dostęp do pamięci. 6. Przetwarzanie potokowe i superskalarne. 7. Systemy wieloprocessorowe, przetwarzanie równoległe, wielowątkowość. 8. Procesory wielordzeniowe, pamięć współdzielona, przekazywanie komunikatów.	