

Załącznik nr 1 do zapytania ofertowego nr 12/3.3.1/228

**SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA DO ZAPYTANIA OFERTOWEGO NR 12/3.3.1/228
Z DNIA 24.03.2022 R.**

Nazwa zamówienia:

Opracowanie pakietu edukacyjnego w formie cyfrowych materiałów do prowadzenia zajęć w zakresie: Projektowanie aplikacji mobilnych - tworzenie aplikacji mobilnych na platformy Android w ramach projektu „INFOTECH - wysokie standardy kształcenia zawodowego w #puszczykrzemowej” II nr RPPD.03.03.01-20-0228/19 realizowanego w ramach działania Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Podlaskiego na lata 2014 - 2020, Działanie 3.3 Kształcenie zawodowe młodzieży na rzecz konkurencyjności podlaskiej gospodarki.

Przedmiot i zakres zamówienia:

Przygotowanie materiałów cyfrowych dla uczniów i nauczycieli w formie nagrań video, przykładowego kodu źródłowego, konfiguracji urządzeń mobilnych oraz innych materiałów szkoleniowych do nauki tworzenia aplikacji mobilnych na platformy Android.

Pakiet edukacyjny będący przedmiotem zamówienia składać się będzie z 26 opracowanych tematów edukacyjnych zgodnych z podstawą programową w INF.04.6. Programowanie aplikacji mobilnych, potrzebnych do zrealizowania 52 pełnowymiarowych godzin (45 minut) kwalifikacji zawodowej: “Programowanie aplikacji mobilnych” w zakresie tworzenia aplikacji na platformę Android dla Technikum Programistycznego Infotech w Białymstoku w ramach projektu „INFOTECH - wysokie standardy kształcenia zawodowego w #puszczykrzemowej” II nr RPPD.03.03.01-20-0228/19 realizowanego w ramach działania Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Podlaskiego na lata 2014 - 2020, Działanie 3.3 Kształcenie zawodowe młodzieży na rzecz konkurencyjności podlaskiej gospodarki.

Specyfikacja zamówienia:

Opracowanie cyfrowych materiałów do prowadzenia zajęć

Przez materiały cyfrowe rozumiane są:

- nagrania video,
- przykładowy kod źródłowy (np. w języku Java/Kotlin),
- instrukcje podłączania urządzeń,
- schematy i diagramy prezentujących urządzenia,
- scenariusze lekcji,
- opisy projektów do realizacji przez uczniów,
- niezbędne pliki konfiguracyjne,
- prezentacje multimedialne,
- inne, niewymienione wyżej.

Specyfikacja techniczna:

- materiały video muszą być dostarczone w jakości co najmniej 1080p/60fps. Wszystkie nagrania muszą mieć spójną formę graficzną (dostarczoną przez zamawiającego w momencie rozpoczęcia realizacji zlecenia),
- kod źródłowy musi być napisany w języku Java lub Kotlin (możliwe są odstępstwa jeśli zadanie nie jest możliwe do realizacji w tych językach),
- schematy/instrukcje/diagramy/itp - muszą być dostarczone w formie plików źródłowych umożliwiających ich edycję w dowolnym (jednym wybranym) oprogramowaniu o otwartym kodzie źródłowym,
- prezentacje multimedialne muszą zostać opracowane i dostarczone na platformie Google Slides w natywnym formacie platformy Google Workspace,

Realizator projektu:

Technikum Programistyczne Info Tech
ul. Ciepła 40, 15- 472 Białystok
tel. 575 388 212, kontakt@infotech.edu.pl
www.infotech.edu.pl



Biuro Projektu:

Fundacja Rozwoju Demokracji Lokalnej- Podlaskie Centrum
ul. Wrocławska 51, 15-644 Białystok
tel. 85 732 17 88, faks 85 732 94 84
e-mail: frdl-pc@frdl.bialystok.pl www.frdl.bialystok.pl



- wszystkie inne pliki cyfrowe muszą zostać udostępnione w formatach umożliwiających pełną, bezstratną i w pełni wspieraną edycję przy użyciu dowolnego (jednego wybranego) oprogramowania o otwartym kodzie źródłowym,
- kod źródłowy / kod plików konfiguracyjnych / etc; prezentowany na materiałach cyfrowych (np video) musi być pokolorowany składniowo zgodnie z popularnymi standardami,
- wszystkie programy pokazane w prezentacjach lub materiałach muszą być możliwe do uruchomienia w środowiskach programistycznych działających na systemie Linux Mint w wersji co najmniej 20.

Specyfikacja merytoryczna

- Materiały mają pokrywać wybrany pakiet edukacyjny w zakresie określonym w podstawie programowej zawodu technik programista oraz w zakresie programu nauczania Technikum Programistycznego INFOTECH w obszarze tworzenia aplikacji na platformę Android.
- Należy opracować ilość materiału pozwalającą na przeprowadzenie takiej ilości zajęć jaka jest przypisana do wybranego pakietu.
- Każdy materiał lekcyjny musi składać się z co najmniej czterech jednoznacznie wyodrębnionych części:
 - wprowadzenia - prezentującego agendę materiału,
 - właściwej części merytorycznej,
 - podsumowania - prezentującego najważniejsze poruszane zagadnienia,
 - krótkiego testu sprawdzającego (co najmniej 5 pytań) zaprezentowaną wiedzę.
- Materiały video muszą stanowić co najmniej 25% materiałów. Nagrania video muszą równomiernie pokrywać całość merytoryczną wybranego pakietu edukacyjnego (przykładowo: nie wystarczy nagrać tylko video o zmiennych w języku Java a resztę dostarczyć jako scenariusze lekcji, mają to być cyfrowe materiały do prowadzenia zajęć).

Kryterium oceny oferty na materiały cyfrowe:

- Opis pomysłu na całościową koncepcję realizacji materiałów cyfrowych uwzględniający opisaną wcześniej specyfikę współczesnych uczniów. Oceniane będzie innowacyjne podejście do procesu edukacyjnego.
- Opis planu procesu wytwarzania materiałów cyfrowych w celu zapewnienia zgodności ze specyfikacją techniczną i merytoryczną.
- Konieczne jest dostarczenie kompletnej listy planowanych materiałów cyfrowych wraz z podaniem ich formy (np materiał video).
- Dodatkowe doświadczenie (udokumentowany udział w co najmniej 10 projektach tworzenia aplikacji na platformę Android)

Od Wykonawcy usługi wymagana jest dostawa przygotowanych materiałów cyfrowych (na płytach lub penach) do miejsca wskazanego przez Zamawiającego, tj. Technikum Programistyczne Infotech w Białymstoku, ul. Ciepła 40.

Białystok dn. 24.03.2022r.

DYREKTOR
Podlaskiego Centrum FRDL

Marta Siemieniuk

Realizator projektu:

Technikum Programistyczne Info Tech
ul. Ciepła 40, 15- 472 Białystok
tel. 575 388 212, kontakt@infotech.edu.pl
www.infotech.edu.pl



Biuro Projektu:

Fundacja Rozwoju Demokracji Lokalnej- Podlaskie Centrum
ul. Wrocławska 51, 15-644 Białystok
tel. 85 732 17 88, faks 85 732 94 84
e-mail: frdl-pc@frdl.bialystok.pl. www.frdl.bialystok.pl

