

Numer ref. (Our reference number): **Zam20211210A**

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA
wymagane parametry techniczne urządzenia

(Inquiry / Order Description + TECHNICAL REQUIREMENTS)

Zamówienie realizowane jest w ramach projektu badawczo-rozwojowego pt.: „Opracowanie technologii heterogenicznej akceleracji sprzętowej w zastosowaniu do skanowania optycznego 3D”, numer umowy UDA-RPSL.01.02.00-24-0AC2/20-00.

(This order is carried out under the research and development project titled “Development of heterogeneous hardware acceleration technology with application to the 3D optical scanning” (grant number UDA-RPSL.01.02.00-24-0AC2/20-00).

Zamawiający (Purchaser):

BONIX Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością
43-300 Bielsko-Biała
ul. Przybyły 2
Poland

Krótki opis przedmiotu zamówienia:

Licencje oprogramowania specjalistycznego zawierające algorytmy: generowania chmury punktów, wygładzania, generowania trójkątów

(Short Order Description)

Specialized software licenses containing algorithms: generating a point cloud, smoothing, generating 3D mesh.

Ilość (Amount):

1 zestaw według załączonej specyfikacji
(1 set according to Technical Requirements
Specification)

Kod CPV (CPV Code):

48900000-7 „Różne pakiety oprogramowania i systemy komputerowe”

Okres gwarancji (Minimal warranty period):

Minimum 12 miesięcy od dostawy. (Minimum 12 months from the delivery)

Dodatkowe informacje dotyczące zapytania (Contact for additional information):

Informacji na temat przedmiotu i warunków zamówienia udziela (information on the subject and terms of the contract is provided by):

Włodzimierz Wrona
tel. +48 602241885
e-mail: wwrona@bonix.pl



SPECYFIKACJA WYMAGANYCH PARAMETRÓW TECHNICZNYCH (TECHNICAL REQUIREMENTS SPECIFICATION)

Lp. (#ID)	NAZWA PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA	SPECYFIKACJA TECHNICZNA / WYMAGANIA	ITEM NAME	TECHNICAL SPECIFICATION / REQUIREMENTS	Ilość (szt.) Quantity (pcs.)
1	Licencja oprogramowania realizującego algorytm generowania chmury punktów	Oprogramowanie specjalistyczne zawierające algorytm generowania chmury punktów. Algorytm przetwarzania bazują na świetle strukturalnym monochromatycznym. Kody źródłowe programu w językach C i C++. Wymagany zestaw testów dla każdego algorytmu z danymi wejściowymi i wyjściowymi. Dokładność przetwarzania algorytmu - nie gorsza niż kilka mikrometrów. Format danych wejściowych: PNG Format danych wyjściowych: PLY Format pośredni danych: binarny	Software license that implements point cloud generation algorithms	Specialized software containing point cloud generation algorithms. The processing algorithms are based on monochromatic structured light. Source codes of the program in C and C ++ languages. Test suite required for each algorithm with input and output. The accuracy of the processing of the algorithm - not worse than a few micrometers. Input data format: PNG Output data format: PLY Intermediate data format: binary	1
2	Licencja oprogramowania realizującego wygładzania (tzw. smoothing)	Oprogramowanie specjalistyczne zawierające algorytm wygładzania punktów tzw. smoothing. Algorytm przetwarzania na światło strukturalne monochromatyczne. Kody źródłowe programu w językach C i C++. Zestaw testów dla każdego algorytmu z danymi wejściowymi i wyjściowymi. Dokładność przetwarzania algorytmu - nie gorsza niż kilka mikrometrów. Format danych wejściowych: PNG Format danych wyjściowych: PLY Format pośredni danych: binarny	Software license that implements smoothing algorithms	Specialized software containing point smoothing algorithms. The processing algorithms are based on monochromatic structured light. Source codes of the program in C and C ++ languages. Test suite required for each algorithm with input and output. The accuracy of the processing of the algorithm - not worse than a few micrometers. Input data format: PNG Output data format: PLY Intermediate data format: binary	1
3	Licencja oprogramowania realizującego generowanie trójkątów (tzw. 3D mesh)	Oprogramowanie specjalistyczne zawierające algorytm generowania trójkątów 3D-mesh. Algorytm przetwarzania na światło strukturalne monochromatyczne. Kody źródłowe programu w językach C i C++. Zestaw testów dla każdego algorytmu z danymi wejściowymi i wyjściowymi. Dokładność przetwarzania algorytmu - nie gorsza niż kilka mikrometrów. Format danych wejściowych: PNG Format danych wyjściowych: PLY Format pośredni danych: binarny	Software license that implements 3D mesh generation based on triangles	Specialized software containing algorithms for generating the 3D-mesh based on triangles. The processing algorithms are based on monochromatic structured light. Source codes of the program in C and C ++ languages. Test suite required for each algorithm with input and output. The accuracy of the processing of the algorithm - not worse than a few micrometers. Input data format: PNG Output data format: PLY Intermediate data format: binary	1