



Sława, 01.12.2021 r.

ZG.082.1.6.18.2021

Szanowni Państwo,

w związku z realizowanym przez Nadleśnictwo Sława Śląska projektem nr POIS.02.04.00-00-0120/16, pod nazwą „**Ochrona ptaków i siedlisk na obszarach Natura 2000 Pojezierze Sławskie i Żurawie Bagno Sławskie oraz ograniczenie antropopresji turystycznej na te obszary w Nadleśnictwie Sława Śląska**”, współfinansowanym przez Unię Europejską ze środków Europejskiego Funduszu Spójności w ramach Programu Operacyjnego Infrastruktura i Środowisko, zapraszamy do złożenia oferty na realizację usług wynikających z **zadania nr 10 Wydanie materiałów informacyjno-promocyjnych** w/w projektu pn.:

Opracowanie i wykonanie multimedialnej gry edukacyjnej "Zapoluj z Sową".

Do niniejszego zapytania została zastosowana procedura w trybie tzw. „rozeznania rynku”, ponieważ szacunkowa wartość planowanej do realizacji usługi nie przekracza progu kwoty, o której mowa w art. 2 ust. 1 pkt 1 ustawy z dnia 11 września 2019 r - Prawo Zamówień Publicznych (t.j. Dz.U. 2021 r., poz. 1129 ze zm.).

I. Informacja o Zamawiającym

Zamawiającym jest:

Państwowe Gospodarstwo Leśne Lasy Państwowe – Nadleśnictwo Sława Śląska
ul. Niewidziały 1a
67-410 Sława
tel. 68 356 62 29, 68 356 67 82; fax. 68 356 62 29
e-mail: Slawaslaska@zielonagora.lasy.gov.pl



Fundusze Europejskie
Infrastruktura i Środowisko



Rzeczpospolita
Polska



Nadleśnictwo
Sława Śląska

Unia Europejska
Fundusz Spójności



Gmina Kolsko

Gmina Sława

NIP: 925-000-88-75

we współpracy z:

Gminą Kolsko

ul. Piastowska 12

67-415 Kolsko

oraz

Gminą Sława

ul. Henryka Pobożnego 10

67-410 Sława

II. Opis przedmiotu zamówienia:

1. Przedmiotem zamówienia jest: **Opracowanie i wykonanie multimedialnej gry edukacyjnej "Zapoluj z Sową".**

2. Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia:

Planowana do zlecenia usługa polega na opracowaniu merytorycznej oraz graficznej koncepcji oraz wykonaniu multimedialnej gry edukacyjnej pt. „Zapoluj z sową” (wraz z przeniesieniem autorskich praw majątkowych na Zamawiającego). Gra ma być osadzona w realnej przestrzeni Nadleśnictwa Sława Śląska, przeniesionego do świata cyfrowego za pomocą wirtualnej rzeczywistości. Gotowy produkt powinien zostać umieszczony na portalu przyrodniczo-edukacyjnym Beneficjenta (www.naturalnasława.pl) oraz w kioskach multimedialnych umiejscowionych w siedzibie Zamawiającego (kioski umożliwiają wyświetlanie zawartości z przeglądarki internetowej). Powinien także być responsywny, czyli dopasowywać się do wygodnego odtwarzania na dużych (laptopy, komputery stacjonarne) jak i małych (smartfony, tablety) ekranach. Ponadto powinna istnieć możliwość pobrania całej gry interaktywnej na dowolny smartfon / komputer i odtwarzania bez dostępu do Internetu wraz z możliwością odtwarzania i udostępniania gry na płycie CD / zewnętrznym nośniku danych (pendrive, zewnętrzny dysk twardy, karty pamięci itp.).

Edukacyjna gra multimedialna powinna zostać poświęcona socom – ich morfologii, biologii, ekologii i ochronie gatunkowej.

Oferent, do składanej oferty powinien dołączyć przykładowy scenariusz, proponowanej do wykonania gry. Przykładowy scenariusz powinien zawierać następujące elementy:

- Scena startowa gry zawierająca wprowadzenie, informacje nt. sposobu poruszania się i zasadach gry, a także możliwości odbycia przygód (akcja -> pytanie -> odpowiedź -> informacja zależna od odpowiedzi)

Uczestnik powinien zostać również poinformowany o:

- możliwości poszukiwania ukrytych dźwięków;
- możliwości poszukiwania tropów;
- możliwości poszukiwania ukrytego graficznego elementu bonusowego.

Gra powinna być dostosowana do tematu przewodniego, czyli „Zapoluj z sową”.

Zamawiający wymaga, aby głównym przewodnikiem w prezentacji była osoba leśnika, sfilmowana we wskazanych przez Zamawiającego lokalizacjach, wkomponowana w fotografie sferyczne, a dodatkowym przewodnikiem, który będzie zadawał pytania, pojawiał się na grafikach (może w formie rysunkowej) była sowa (awatar).

Ekran gracza powinien zawierać paski postępu informujące np. o tym ile gracz znalazł ukrytych elementów graficznych, na ile odpowiedział pytań, a także ile zostało czasu na odpowiedź. Gracz poprawnie odpowiadając na pytania oraz wykonując zadania powinien zdobywać „punkty wiedzy”.

Scenariusz powinien zawierać przykładowe zadania, które Oferent chce zawrzeć w swojej grze. Poniżej przykładowe zadania, dające pogląd jak mogłyby one wyglądać w proponowanym scenariuszu gry:

a) Gracz otrzymuje zadanie oszacowania ilości ptaków na obrazku. Ma na to 5 sekund.

Poprawny szacunek dodaje punkt wiedzy.

b) Gracz otrzymuje zadanie dopasowania np. liści do drzew. Poprawny szacunek dodaje punkt wiedzy.

c) Gracz otrzymuje zadanie odnalezienia konkretnego gatunku na zdjęciu, spośród różnych zwierząt lub roślin. Poprawny szacunek dodaje punkt wiedzy.

d) Gracz otrzymuje zadanie rozróżnienia gatunku wg specyficznej cech (np. bóbr vs wydra). Poprawny szacunek dodaje punkt wiedzy.

Projektowana gra powinna zawierać minimum 12 zadań, nie więcej jednak niż 20. Całość powinna być możliwa do ukończenia w czasie nie dłuższym niż 15 minut.

Ekran końcowy gry zawierać powinien informacje o uzyskanym wyniku, omówieniu uzyskanego wyniku oraz zachęty do udostępnieniu informacji o grze innym osobom / instytucjom.

Materiały multimedialne użyte w grze powinny spełniać następujące warunki techniczne:

- wykonanie materiału foto oraz video pełnoklatkowym aparatem fotograficznym;
- zdjęcia użyte w prezentacji powinny zostać wykonane w technice HDR (minimum 3 ekspozycje);
- bazowe fotografie sferyczne powinny być bez widocznych szwów i łączeń, umożliwiające rozglądanie się we wszystkich kierunkach
- bazowe pliki foto w rozmiarach minimum 10000px (dłuższy bok);
- w przypadku użycia materiałów foto/video powstałych z wykorzystaniem drona, powinny one zostać wykonane przez osobę posiadającą uprawnienia operatora tego typu urządzeń z aktualnymi uprawnieniami do pilotowania drona powyżej 1kg, w pobliżu osób i budynków.
- w przypadku użycia w grze materiałów audio/foto/video, pochodzących ze źródeł zewnętrznych, niewykonanych przez Oferenta, musi on posiadać stosowne prawo lub licencję do ich wykorzystania.

III. Odbiór

1. Wymagania szczegółowe odbioru usługi - protokoły przygotowane zostaną według następującej specyfikacji:

- Protokół końcowy, potwierdzający poprawność wykonania całości usługi, sporządzany zostanie po wykonaniu gry multimedialnej, umieszczeniu jej na wymaganych nośnikach i portalu www oraz przekazaniu pełni autorskich praw majątkowych do gry na rzecz Zamawiającego.

2. Zamawiający nie przewidział możliwości rozliczenia usługi za pomocą płatności cząstkowych. W przypadku płatności z tytułu wykonania całej usługi, Wykonawca

doliczy do faktury również koszty związane z przekazaniem autorskich praw majątkowych do wykonanej gry multimedialnej oraz wykorzystanej w jej materiałach foto/audio/video bez konieczności zawierania odrębnej umowy w tym zakresie w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (t.j. Dz. U. z 2021 r., poz. 1062), na następujący polach eksploatacji:

- a. w zakresie utrwalania i zwielokrotniania dowolną techniką, w tym techniką drukarską i techniką cyfrową;
- b. w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których utrwalono utwór - wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy,
- c. w zakresie rozpowszechniania utworów w sposób inny niż określony w lit. b - publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, a także publiczne udostępnianie utworu w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym,
- d. w zakresie wprowadzania do pamięci komputera i zapisywania na wszelkich nośnikach,
- e. samodzielnie lub z udziałem osób/ podmiotów trzecich w zakresie dokonywania dalszych zmian, modyfikacji, przekształceń i przeróbek przedmiotu umowy;
- f. tworzenie nowych wersji i adaptacji (tłumaczenie, przystosowanie, zmianę układu lub jakiegokolwiek zmiany w tym zmiany pytań), w tym modyfikację kodu źródłowego, w celu dokonania modyfikacji typu łączenia z innymi dokumentami i elementami graficznymi, cyfrowymi lub słownymi, tworzenie opracowań i przeróbek przy zastosowaniu technik graficznych, zmiany barw lub ich nasycenia, zmiany skali lub przesunięcia poszczególnych elementów,
- g. rozporządzanie i korzystanie z takich nowych wersji i adaptacji, opracowań i przeróbek na wszystkich polach eksploatacji.

3. Zapłata wynagrodzenia umownego wyczerpywać będzie roszczenia Oferenta z tytułu przeniesienia na rzecz Zamawiającego autorskich praw majątkowych na wszystkich polach eksploatacji, przeniesienia własności egzemplarzy oraz przeniesienia prawa na wykonywanie zależnego prawa autorskiego.

4. Oferent zobowiązany będzie do realizacji przedmiotu zamówienia, w taki sposób, aby nie naruszał on praw majątkowych osób trzecich i przekazania utworu w stanie wolnym od obciążeń prawnych tych osób.

5. Oferent będzie odpowiedzialny względem Zamawiającego za wszelkie wady prawne przedmiotu zamówienia, a w szczególności za ewentualne roszczenia osób trzecich wynikające z naruszenia praw autorskich, w tym za nieprzestrzeganie przepisów ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (t.j. Dz. U. z 2021 r., poz. 1062).

IV. Warunki udziału w postępowaniu

1. O realizację zamówienia mogą ubiegać się Wykonawcy, posiadający wiedzę i doświadczenie niezbędne do realizacji zamówienia.

W zakresie warunku zdolności technicznej i zawodowej zamawiający wymaga wykazania, że Wykonawca dysponuje lub będzie dysponować osobą/osobami, które w okresie ostatnich 5 lat przed upływem terminu składania ofert wykonały przynajmniej jedną usługę polegającą na wykonaniu edukacyjnej gry multimedialnej, wykonanej na rzecz podmiotów publicznych lub komercyjnych w kraju lub za granicą, które skieruje do realizacji zamówienia. Spełnienie tego warunku zostanie ocenione na podstawie oświadczenia Wykonawcy oraz załączonych do oferty kopii dokumentów, potwierdzających prawidłowe wykonanie usługi lub usług (referencje, kopie umów, protokoły odbioru, faktury itp.).

V. Nazwa i kody dotyczące przedmiotu zamówienia określone we Wspólnym Słowniku Zamówień (CPV).

- **48932000 - Pakiety oprogramowania rozrywkowego**
- **72212500 - Usługi opracowywania oprogramowania komunikacyjnego i multimedialnego**
- **72212650 - Usługi opracowywania oprogramowania dla systemów operacyjnych komputerów osobistych (PC)**
- **72212670 - Usługi opracowywania oprogramowania dla systemów operacyjnych w czasie rzeczywistym**
- **72212932 - Usługi opracowywania oprogramowania rozrywkowego**

VI. Kryteria oceny ofert i opis sposobu przyznawania punktacji

Kryteriami wyboru najkorzystniejszej oferty, spośród ofert Wykonawców, którzy spełniać będą warunki udziału w postępowaniu, będą:

- a) Cena – waga kryterium 60%;
- b) Doświadczenie osób skierowanych do realizacji zamówienia – 40%.

Ocena ofert będzie dokonywana wg poniższych wzorów:

1) W kryterium „Cena” ocena ofert zostanie dokonana przy zastosowaniu wzoru

$$LPC = C_{min} / C_{ob} \times 60 \text{ pkt.},$$

gdzie:

C_{min} – najniższa cena spośród ofert ważnych

C_{ob} – cena oferty badanej.

Jeżeli zostanie złożona oferta, które wybór prowadziłby u Zamawiającego do powstania obowiązku podatkowego zgodnie z przepisami o podatku od towarów i usług, Zamawiający w celu oceny takiej oferty dolicza do przedstawionej ceny podatek od towarów i usług, który miałby obowiązek rozliczyć zgodnie z tymi przepisami.

2) W kryterium doświadczenie osób skierowanych do realizacji zamówienia oceniane będzie zobowiązanie Wykonawcy do skierowania do realizacji zamówienia osób z doświadczeniem wymaganym przez Zamawiającego.

Wykonawca, który zamieści informacje o doświadczeniu osób skierowanych do realizacji zamówienia w wykazie osób, załączonych do oferty Zamówienia otrzyma punkty według zasad opisanych poniżej:

Zasady przyznawania punktacji dla zamówienia:

Wykonawca wykaże, iż osoba/osoby skierowane do realizacji zamówienia posiadają łączne doświadczenie w wykonaniu, w okresie pięciu lat przed upływem terminu składania ofert, przynajmniej jednej usługi polegającej na wykonaniu edukacyjnej gry multimedialnej, wykonanej na rzecz podmiotów publicznych lub komercyjnych w kraju lub za granicą. Na tej podstawie zostaną przyznane punkty według zasad jak niżej:

Doświadczenie w zakresie wykonania edukacyjnej gry multimedialnej, wykonanej na rzecz podmiotów publicznych lub komercyjnych w kraju lub za granicą w okresie ostatnich 5 lat przed upływem terminu składania ofert	Ilość punktów
Jedna wykonana usługa	0
Od dwóch do trzech wykonanych usług	10
Od czterech do pięciu wykonanych usług	20
Od sześciu do siedmiu wykonanych usług	30
Od ośmiu wzwyż wykonanych usług	40

W przypadku wskazania więcej niż jednej osoby doświadczenie poszczególnych osób sumuje się, przy czym Zamawiający przyzna nie więcej niż 40 punktów.

Jeżeli nie można wybrać oferty najkorzystniejszej z uwagi na to, że dwie lub więcej ofert przedstawia taki sam bilans ceny i innych kryteriów oceny ofert, Zamawiający spośród tych ofert wybierze ofertę z najniższą ceną, a jeżeli zostały złożone oferty o takiej samej cenie Zamawiający wezwie wykonawców, którzy złożyli te oferty, do złożenia w terminie określonym przez Zamawiającego ofert dodatkowych.

Wykonawcy składając oferty dodatkowe nie mogą zaoferować cen wyższych niż zaoferowane w złożonych ofertach.

VII. Opis sposobu obliczenia ceny

1. Cena za wykonanie przedmiotu umowy jest ceną ryczałtową i powinna obejmować wszystkie koszty i składniki związane z wykonaniem zamówienia, uwzględniając zakres przedmiotu zamówienia oraz ewentualne ryzyko wynikające z okoliczności, które można było przewidzieć w terminie opracowywania oferty do czasu jej złożenia.
2. Wykonawca zobowiązany jest podać na Formularzu ofertowym (**załącznik nr 1** do zapytania ofertowego) całkowitą ryczałtową cenę netto i brutto za wykonanie przedmiotu zamówienia, w tym: wartość netto i brutto całej usługi opracowania i wykonania gry multimedialnej „Zapoluj z sową” oraz cenę netto i brutto za przekazanie następujących autorskich praw majątkowych:

- Przekazanie autorskich praw majątkowych do gry multimedialnej „Zapoluj z sową”

i

- Przekazanie autorskich praw majątkowych do dokumentacji foto/audio/video z wykonania usługi opracowania i wykonania gry multimedialnej „Zapoluj z sową”.

3. Ceny należy podać w PLN, liczbowo i słownie z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku.

VIII. Terminy realizacji zamówienia

1. Termin realizacji: od dnia podpisania umowy do 30.04.2022 r.

2. Wykonawca zobowiązany będzie, w terminie 30 dni kalendarzowych, liczonych od dnia podpisania umowy, do przedstawienia do akceptacji Zamawiającego, scenariusza oraz szaty graficznej dla projektowanej gry. Zamawiający, w terminie 14 dni kalendarzowych dokona akceptacji lub zgłosi uwagi do przedstawionych do akceptacji materiałów.

3. Wykonawca, w przypadku chęci dokonania kolejnych poprawek lub korekt do zaakceptowanej wersji scenariusza oraz szaty graficznej projektowanej gry, musi w celu ich dokonania uzyskać każdorazowo zgodę Zamawiającego.

4. Informacja, co do zgody lub konieczności dokonania poprawek wydana zostanie przez Zamawiającego w terminie 7 dni kalendarzowych liczonych od dnia zgłoszenia ich przez Wykonawcę.

5. Za termin wykonania przedmiotu umowy uznaje się datę podpisania protokołu końcowego sporządzanego po wykonaniu gry multimedialnej, umieszczeniu jej na wymaganych nośnikach i portalu www oraz przekazaniu pełni autorskich praw majątkowych do wykonanej gry multimedialnej oraz wykorzystanych w niej materiałów foto/audio/video, na rzecz Zamawiającego.

IX. Osoba do kontaktu

Emilia Rola, tel. 68 356 62 29 w.134, w dniach roboczych od poniedziałku do piątku w godzinach od 7.00 do 15.00. fax: (68) 356 62 29;
e-mail: emilia.rola@zielonagora.lasy.gov.pl

X. Zmiany umowy

1. Zamawiający nie przewiduje możliwości zmiany umowy (w tym terminu realizacji usługi), poza przypadkami, które wynikają bezpośrednio z przepisów prawa. Zmiany te powinny być zawarte w formie pisemnej pod rygorem nieważności.

XI. Miejsce oraz termin składania ofert

1. Ofertę należy złożyć w formie pisemnej, w nieprzekraczalnym terminie do dnia **16.12.2021** roku.
2. Za datę złożenia oferty uważa się datę wpływu oferty do Zamawiającego.
3. Ofertę prosimy dostarczyć osobiście lub drogą pocztową - na adres:
Nadleśnictwo Sława Śląska
ul. Niewidziały 1a
67-410 Sława
Sekretariat (pokój nr 13), w zaklejonych kopertach z dopiskiem: Oferta na:
„Opracowanie i wykonanie multimedialnej gry edukacyjnej "Zapoluj z sową"”.
4. Oferta powinna być czytelna i złożona w języku polskim.
5. Wszelkie zmiany w tekście oferty (przekreślenia, poprawki, dopiski) powinny być podpisane lub parafowane przez Wykonawcę, w przeciwnym wypadku nie będą uwzględniane.
6. Oferta Wykonawcy oraz załączniki muszą być podpisane przez Wykonawcę.
7. Dokumenty składające się na ofertę mogą być złożone w oryginale lub kserokopii potwierdzonej za zgodność z oryginałem przez osobę podpisującą ofertę - Wykonawcę.

XII. Termin otwarcia ofert

Otwarcie ofert nastąpi dnia **17.12.2021r** o godz. **12:00** w siedzibie Nadleśnictwa Sława Śląska,
ul. Niewidziały 1a, 67-410 Sława

XIII. Uwagi końcowe

1. Zamawiający dokona wyboru Wykonawcy, którego oferta odpowiada wszystkim wymaganiom przedstawionym w niniejszym zapytaniu i uzyskała największą liczbę punktów w oparciu o podane kryteria wyboru.

2. Zamawiający może przedłużyć termin przesyłania ofert. O przedłużeniu terminu składania ofert Zamawiający niezwłocznie powiadamia Wykonawców, poprzez umieszczenie informacji na stronie internetowej: Zamawiającego <http://www.slawaslaska.zielonagora.lasy.gov.pl/>.
3. Zamawiający zastrzega sobie prawo do poprawienia omyłek rachunkowych za zgodą Wykonawcy.
4. Zamawiający zastrzega sobie prawo do odrzucenia ofert złożonych po wyznaczonym terminie oraz ofert niezgodnych z treścią zapytania ofertowego.
5. Niniejsze zapytanie stanowi realizację zasady konkurencyjności, jaką Nadleśnictwo Sława Śląska zobowiązane jest przeprowadzić zgodnie z Wytycznymi w zakresie kwalifikowania wydatków w ramach Programu Operacyjnego Infrastruktura i Środowisko.
6. Postępowanie kończy się wyborem oferty lub zostanie zamknięte bez wyboru którejkolwiek z ofert.
7. Niniejsze postępowanie nie stanowi zobowiązania Nadleśnictwa Sława Śląska do zawarcia umowy.
8. Wykonawca, którego oferta zostanie wybrana, zobowiązuje się do podpisania umowy/umów na każdą z części niniejszego zamówienia, według wzoru stanowiącego załączniki nr 4 do zapytania.
9. Nadleśnictwo zastrzega sobie prawo do unieważnienia postępowania bez podania przyczyny.

XIV. Klauzula informacyjna RODO

Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016, str. 1), dalej „RODO”, Nadleśnictwo Sława Śląska z siedzibą przy ul. Niewidziajły 1A, 67-410 Sława w związku z realizacją zadania pn. „Opracowanie i wykonanie multimedialnej gry edukacyjnej "Zapoluj z sową", w ramach projektu „Ochrona ptaków i siedlisk na obszarach Natura 2000 Pojezierze Sławskie i Żurawie Bagno Sławskie oraz ograniczenie antropopresji turystycznej na te obszary w Nadleśnictwie Sława Śląska”, informuje, że:

1. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest minister właściwy do spraw inwestycji i rozwoju, pełniący funkcję Instytucji Zarządzającej dla Programu Operacyjnego Infrastruktura i Środowisko 2014-2020, z siedzibą w Warszawie przy ul. Wspólnej 2/4, 00-926 Warszawa. Z Administratorem danych można się skontaktować poprzez adres e-mailowy: kancelaria@miir.gov.pl lub pisemnie przekazując korespondencję na adres siedziby Administratora.

2. Administrator wyznaczył inspektora ochrony danych, z którym może się Pani/Pan skontaktować poprzez e-mail: iod@miir.gov.pl lub pisemnie przekazując korespondencję na adres siedziby Administratora. Z inspektorem ochrony danych można się kontaktować we wszystkich sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych oraz korzystania z praw związanych z przetwarzaniem danych.

3. Przetwarzanie Pani/Pana danych osobowych w ramach Programu Infrastruktura i Środowisko 2014-2020 odbywa się na podstawie art. 6 ust. 1 pkt c oraz art. 9 ust. 2 lit. g RODO:

- rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) Nr 1303/2013 z dnia 17.12.2013 r. ustanawiającego wspólne przepisy dotyczące Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego, Europejskiego Funduszu Społecznego, Funduszu Spójności, Europejskiego Funduszu Rolnego na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich oraz Europejskiego Funduszu Morskiego i Rybackiego oraz ustanawiającego przepisy ogólne dotyczące Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego, Europejskiego Funduszu Społecznego, Funduszu Spójności i Europejskiego Funduszu Morskiego i Rybackiego oraz uchylającego rozporządzenie Rady (WE) nr 1083/2006 (Dz.U.UE.L.2013.347.320, z późn. zm.);

- rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) NR 1304/2013 z dnia 17 grudnia 2013 r. w sprawie Europejskiego Funduszu Społecznego i uchylającego rozporządzenie Rady (WE) nr 1081/2006 (Dz.U.UE.L.2013.347.470) oraz załącznika I i II do tego rozporządzenia;

- rozporządzenia Wykonawczego Komisji (UE) nr 1011/2014 z dnia 22 września 2014r. ustanawiającego szczegółowe przepisy wykonawcze do Rozporządzenia Parlamentu europejskiego i Rady (UE) nr 1303/2013 w odniesieniu do wzorów służących do przekazywania Komisji określonych informacji oraz szczegółowe przepisy dotyczące wymiany informacji między beneficjentami a instytucjami

zarządzającymi, certyfikującymi, audytowymi i pośredniczącymi (Dz. Urz. UE L 286 z 30.09.2014);

– ustawy z dnia 11 lipca 2014 r. o zasadach realizacji programów w zakresie polityki spójności finansowanych w perspektywie finansowej 2014-2020.

4. Pani/ Pana dane osobowe będą przetwarzane wyłącznie w celu realizacji projektu, w szczególności potwierdzenia kwalifikowalności wydatków, udzielenia wsparcia, monitoringu, ewaluacji, kontroli, audytu i sprawozdawczości oraz działań informacyjno-promocyjnych w ramach Programu Operacyjnego Infrastruktura i Środowisko 2014-2020. Dane mogą być przetwarzane także w celach archiwalnych i statystycznych.

5. Podanie danych jest wymogiem niezbędnym do realizacji celu, o którym mowa w pkt. 6. Konsekwencje niepodania danych osobowych wynikają z przepisów prawa, w tym uniemożliwiają udział w projekcie realizowanym w ramach Programu Operacyjnego Infrastruktura i Środowisko 2014-2020.

6. Pani/ Pana dane osobowe zostały powierzone:

Instytucji Wdrażającej - Centrum Koordynacji Projektów Środowiskowych,
ul. Bitwy Warszawskiej 1920 r. 3, 02-362 Warszawa

Instytucji Pośredniczącej – Ministerstwo Środowiska ul. Wawelska 52/54,
00-922 Warszawa

beneficjentowi realizującemu projekt – PGL LP z siedzibą w Warszawie,
02-124 Warszawa, ul. Grójecka 127 - Nadleśnictwo Sława Śląska,
ul. Niewidziały 1A, 67-410 Sława (beneficjent wiodący) oraz

podmiotom, które na zlecenie beneficjenta uczestniczą w realizacji projektu (podmioty upoważnione do ponoszenia wydatków w projekcie): Gmina Kolsko ul. Piastowska 12,
67-415 Kolsko oraz Gmina Sława ul. Henryka Pobożnego 10, 67-410 Sława.

Pani/ Pana dane osobowe mogą zostać również powierzone specjalistycznym firmom, realizującym na zlecenie Instytucji Zarządzającej, Instytucji Wdrażającej, Instytucji Pośredniczącej oraz beneficjenta ewaluację, kontrolę i audyt w ramach Programu Operacyjnego Infrastruktura i Środowisko 2014-2020.

7. Pani/ Pana dane osobowe mogą zostać udostępnione organom upoważnionym zgodnie z obowiązującym prawem.

8. Dane będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji celu, o którym mowa w pkt. 4, do momentu wygaśnięcia obowiązku przechowywania danych

wynikającego z przepisów prawa tj. ustawy z dnia 14 lipca 1983 r. o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach.

9. W związku z przetwarzaniem Pani/Pana danych osobowych przysługują Pani/Panu następujące uprawnienia: prawo dostępu do swoich danych osobowych, prawo żądania ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia ich przetwarzania.

10. W przypadku powzięcia informacji o niezgodnym z prawem przetwarzaniu danych, przysługuje Pani/ Panu również prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego zajmującego się ochroną danych osobowych, którym jest Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

11. Pani/Pana dane nie będą podlegały zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji i nie będą profilowane.

12. Pani/ Pana dane osobowe nie będą przekazywane do państwa trzeciego.

Obowiązek informacyjny dot. Zamówień Publicznych

Administrator danych osobowych.

Administratorem Państwa danych osobowych jest Nadleśnictwo Sława Śląska.

Można się z nami kontaktować w następujący sposób:

- a) listownie: Nadleśnictwo Sława Śląska, ul. Niewidziały 1a, 67-410 Sława,
- b) przez elektroniczną skrzynkę podawczą dostępną na stronie:
/pgl_lp_1409/SkrytkaESP
- c) przez pocztę e-mail: slawaslaska@zielonagora.lasy.gov.pl
- d) telefonicznie: 68 356 62 29.

Inspektor ochrony danych.

Możecie się Państwo kontaktować również z wyznaczonym Inspektorem Ochrony Danych pod adresem email iod@comp-net.pl

Cele i podstawy przetwarzania.

Będziemy przetwarzać Państwa dane osobowe w celu realizacji zadań zgodnie z ustawą z dnia 11 września 2019 r. Prawo zamówień publicznych (tekst jedn. Dz. U. z 2021 r. poz. 1129 z późn. zm.). Następnie Państwa dane będziemy przetwarzać w celu wypełnienia obowiązku archiwizacji dokumentów wynikającego z ustawy z dnia 14 lipca 1983 r. o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach.

Odbiorcy danych osobowych.

Odbiorcami Państwa danych osobowych będą podmioty upoważnione na podstawie przepisów prawa oraz inne podmioty, z którymi administrator posiada stosowne zapisy o powierzeniu danych.

Okres przechowywania danych.

Będziemy przechowywać Państwa dane przez czas realizacji zadań administratora wskazanych w ustawie z dnia 14 czerwca 1960 r. Kodeks postępowania administracyjnego, a następnie - zgodnie z obowiązującą u administratora Instrukcją kancelaryjną oraz przepisami o archiwizacji dokumentów.

Prawa osób, których dane dotyczą.

Zgodnie z przepisami prawa przysługuje Państwu:

- a) prawo dostępu do swoich danych oraz otrzymania ich kopii;
- b) prawo do sprostowania (poprawiania) swoich danych;
- c) prawo do usunięcia danych osobowych, w sytuacji, gdy przetwarzanie danych nie następuje w celu wywiązania się z obowiązku wynikającego z przepisu prawa lub w ramach sprawowania władzy publicznej;
- d) prawo do ograniczenia przetwarzania danych;
- e) prawo do wniesienia skargi do Prezesa UODO (na adres Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00 - 193 Warszawa)

Informacja o wymogu podania danych.

Podanie przez Państwa danych osobowych jest obowiązkiem wynikającym z ustawy Pzp, związanym z udziałem w postępowaniu o udzielenie zamówienia publicznego; konsekwencje niepodania określonych danych wynikają z ustawy Pzp.

W załączeniu:

Zał. Nr 1 - Wzór formularza ofertowego,

Zał. Nr 2 – Oświadczenie o spełnieniu warunków udziału w postępowaniu,

Zał. Nr 3 – Wykaz osób skierowanych do realizacji zamówienia

Zał. nr 4 – Wzór umowy

Z poważaniem

Wiesław Daszkiewicz
Nadleśniczy
/podpisano elektronicznie/

