Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia

dotyczy Projektu

„Gmina Kamiennik wspiera integrację i włączenie" FEOP.05.10-IP.02-0022/24

Dostawa materiałów i pomocy edukacyjno-terapeutycznych dla SP w Karłowicach Wielkich

Lp.	Nazwa sprzętu – przedmiotu zamówienia	Opis sprzętu/pomocy dydaktycznych – przedmiotu zamówienia /wymagania minimalne, parametry techniczne/	Ilość sztuk/ kompletów/ pakietów
Zadanie 2			
1.	**Zestaw do ćwiczeń edukacyjnych i z zakresu logopedii**	**Interaktywny zestaw zabaw oraz ćwiczeń dźwiękowych i logopedycznych dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym.** Interaktywny zestaw ćwiczeń edukacyjnych **zawiera 335 ekranów ćwiczeniowych**. Zawiera bogatą bazę dźwięków do naśladowania oraz ćwiczenia wspierające rozwój mowy i percepcji słuchowej. - Edukacyjne ćwiczenia dźwiękowe i logopedyczne - Nauka dźwięków, mowy i słuchu przez zabawę - Interaktywne ćwiczenia rozwijające słuch i mowę dzieci lub równoważne	**1**
2.	**Zestaw gier, zabaw i scenariuszy rozwijających podstawowe umiejętności matematyczne dla przedszkoli**	**Zestaw gier, zabaw i scenariuszy rozwijających podstawowe umiejętności matematyczne dla przedszkoli** Zestaw do liczenia i rozwiązywania zadań zawiera: • **24 formatyki** z grubego kartonu 22 x 22 cm **z elementami gier i zabaw do wyciśnięcia**, • 1 duża i 6 małych **kości do gry**, • **plansza A2**, • **100 ekranów ćwiczeń multimedialnych**, • **50 kart pracy i plansz do wydrukowania**. Lub równoważne	**1**

3.	**Gra terapeutyczno-edukacyjna**	**Gra terapeutyczno-edukacyjna** pozwalająca graczom na dzielenie się swoimi doświadczeniami, emocjami i spostrzeżeniami w bezpieczny sposób. Gra bazuje na: • zdaniach niedokończonych, • ćwiczeniach stymulujących wyobraźnię, • zadaniach z zakresu komunikacji interpersonalnej, • ćwiczeniach oddechowych. ELEMENTY GRY: • 1 instrukcja, • 1 plansza, • 25 kart „Bagaż doświadczeń”, • 25 kart „ Wyzwania”, • kostka do gry, • pionki. Liczba graczy 2-4 lub równoważne	**1**
4.	**Gra terapeutyczno-edukacyjna**	**Gra terapeutyczno-edukacyjna** trenująca koncentrację i kompetencje poznawcze Pakiet składa się z zestawu zagadek obrazkowych do rozwiązywania kredkami oraz mazakiem suchościeralnym. Zadania zostały opracowane przez ekspertki w zakresie rozwoju kompetencji poznawczych w taki sposób, żeby zapewnić wiele godzin twórczej rozrywki. Gra rozwija: • spostrzegawczość, • myślenie logiczne, • motorykę małą,	**1**

		• koncentrację. Lub równoważne	
5.	**Zestaw gier stolikowo-dywanowych i oprogramowania do TUS**	**Zestaw umożliwia wykorzystanie różnorodnych technik pracy,** mających na celu poprawę zachowań społecznych, emocjonalnych i relacyjnych. Pakiet zawiera: - **gra doskonaląca umiejętności** poprzez interakcję z różnorodnymi wyzwaniami /kartonowe figury – 40 sztuk, instrukcja + 13 scenariuszy/ , - **gra planszowo-karciana** – ćwiczy cierpliwość współpracę i wiedzę nt. życia w mieście /plansza, karty pytań otwartych – 53 sztuki, karty pytań zamkniętych – 40 sztuk, 15 kart z listami kontrolnymi, pionki – 4 sztuki, kostka, pisak, instrukcja. - **gra planszowa –** rozwijająca umiejętności logicznego myślenia, strategii, pamięci oraz orientacji przestrzennej /plansza, drewniane znaczniki – 8 sztuk, instrukcja/. - **gra dywanowa –** wspierająca rozwój emocjonalno-społeczny i koncentrację dzieci /mata z planszą o wymiarach: minimum 1,4 x 2 m, poduszki – 8 sztuk, instrukcja/. - **gra karciana –** do pobudzania wyobraźni i kreatywności dzieci / karty – 24 sztuki, instrukcja/. - **gra typu Escape Room** - /Zawartość: naklejki – 84 sztuki, plakaty edukacyjne – 12 sztuk, karty wzmacniające + koperty, karty pracy, scenariusze escape room do pracy w klasie – 6 sztuk, scenariusze z dostępem online – 4 sztuki, scenariusze escape room angażujące całą klasę – 2 sztuki, plakat, 2 rodzaje dyplomów/. - **program multimedialny** – ćwiczenie emocji i kulturalnego zachowania w sytuacjach społecznych /120 ćwiczeń, elektroniczne karty pracy – 100 sztuk, poradnik metodyczny/. lub równoważny	**1**
6.	**Pomoc terapeutyczna do wykorzystania podczas TUS**	**Zestaw pomocy terapeutycznych** składający się z: • 30 kolorowych kart z ilustracjami przedstawiającymi różne zachowania społeczne; • 9 kolorowych żetonów z opisami różnych codziennych sytuacji; • 12 kart z opisami zadań i pytaniami; • 3 planszy z określeniami częstotliwości: „zawsze”, „często”, „nigdy”;	**1**

		• instrukcji z opisami zabaw. Lub równoważne	
7.	**Gry wspierające rozwój emocjonalny dziecka**	**Zestaw gier planszowych** rozwijających zdolności emocjonalne dzieci W skład zestawu wchodzą trzy podstawowe rodzaje zabaw: - memo, - kalambury - konwersacje. Lub równoważna	**1**
8.	**Gra integracyjna**	**Prosta gra integracyjna** polegająca na losowaniu żetonów a następnie odpowiadaniu na pytania lub wykonaniu zadania. **Zawartość:** • 96 Pytaków (żetonów z pytaniami / zadaniami) • woreczek • kostka z oczkami • kostka uczuć • 6 kart uczuć • zapamiętnik • ołówek • poradnik dobrej komunikacji • instrukcja lub równoważna	**1**
9.	**Gra logiczna z cyklu IQ FIT**	**Gra logiczna – układanka przestrzenna** Zestaw składa się z: - 10 trójwymiarowych elementów układanki - planszy do gry - książeczka z 120 zadaniami i ich rozwiązaniami.	**1**

		Lub równoważne	
10.	**Gra planszowa Scrabble Original**	**Gra planszowa Scrabble Original – wersja polska** lub równoważna	**1**
11.	**Drewniana tabliczka Geobord/Geoplan**	**Drewniana tabliczka z ułożonymi w równych odstępach kołeczkami**, na które dziecko może naciągać gumki recepturki, tworząc kształty. Zawartość zestawu: - Drewniana tablica 18 x 18 x 2 cm z 64 zaokrąglonymi gwoździkami - 48 kolorowych gumek w czterech kolorach - 23 szablony z inspiracjami do tworzenia wzorów - Instrukcja do zabawy edukacyjnej lub równoważny	**1**
12.	**Zestaw do treningu węchowego**	**Zestaw do treningu węchowego** z filcowymi krążkami – 10 zapachów: • banan, • jałowiec, • jabłko, • kawa, • czekolada, • czereśnia, • tatarak, • lawenda, • pomarańcza, • róża. Całość umieszczone w drewnianej skrzynce, co umożliwia wygodne przechowywanie oraz łatwy transport.	**1**

		Lub równoważne	
13.	**Obciążeniowa nakładka na ramiona**	**Obciążeniowa nakładka na ramiona** Wykonana z wiskozy, nylonu i elastanu, wypełniona glinianymi kuleczkami.. Sugerowany wiek dziecka: od 3 lat lub według indywidualnych zaleceń terapeuty integracji sensorycznej. • gr. Ok. 2 cm • waga 800 g • wym. 42 x 35 cm lub równoważne	**1**
14.	**Koc obciążeniowy sensoryczny dla dzieci – 2 kg**	**Koc obciążeniowy dla dzieci** Zawartość zestawu: - Koc sensoryczny dla dzieci 120×90 cm, 2,4 kg OEKO-TEX - Karta do rytuału wyciszającego - Torba z zamkiem i uchwytami lub równoważny	**1**
Zadanie 4			
15.	**Zestaw instrumentów perkusyjnych**	**Zestaw instrumentów perkusyjnych** Torba z zestawem perkusyjnym wykonana z trwałej tkaniny, zamykana na zamek. Wyposażona w liczne kieszenie, zapewnia wygodę przechowywania i transportu instrumentów. Po otwarciu może być zawieszana, co ułatwia organizację podczas zajęć muzycznych. Zawartość zestawu: • Tamburyn drewniany • Tamburyn drewniany z membraną • Klawesy • Kastaniety na trzonku • Kastaniety hiszpańskie • Marakasy drewniane • Guiro duże • Guiro podwójne • Agogo – 3	**5**

		• Shaker • Trójkąt – 5 (różne rozmiary) • W zestawie praktyczny pokrowiec lub równoważne	
16.	**Wstążki atłasowe**	**Wstążki atłasowe** Zestaw 28 wstążek do tańca - 7 kolorów po 4 sztuki Średnica koła 10 cm	**1**
17.	**Tęczowa apaszka – zestaw**	**Tęczowa apaszka – zestaw – 7 kolorów tęczy + biała** Rozmiar poj. apaszki 35x35cm.	**2 op.**
18.	**Chusta Animacyjna**	**Chusta Animacyjna** - średnica koła -3m /z uchwytami/ - kolory tęczy	**1**
19.	**Wstążka gimnastyczna**	**WSTĄŻKA gimnastyczna/artystyczna** **Szarfa gimnastyczna kolor czerwony** Wstążka wykonana, z satynowego materiału WYMIARY: Długość wstążki: ok. 370 cm Szerokość wstążki: 4,3 cm Długość kijka: 50 cm	**10**
20.		**Białe baletki skórzane** Przeznaczone głównie do baletu, rytmiki, rehabilitacji czy ćwiczeń gimnastycznych. Baletki wykonane z mocnej, grubej skóry naturalnej	**20**

		Podeszwa wykonana z naturalnej skóry bydlęcej. Posiada ona naturalne właściwości antypoślizgowe i jest bardzo elastyczna. Wnętrze buta wyłożone bardzo delikatną wyściółką. ROZMIARY: 26 x1,27 x1, 28 x1, 29 x3 , 30 x1, 31 x1, 32 x2, 32 x2, 33 x 1, 34 x2, 35 x1, 36 x3, 37 x1	
21.	**Pacynki zwierzątka i postaci**	**Pacynka na rękę** - 23 cm wysokości i wyodrębnioną głowę oraz dwa boczne rękawy, którymi można animować figurką. - wykonane z miękkiego, krótkiego pluszu, - wypukłe pyszczki i - haftowane detale dla urealnienia postaci. - różne zwierzątka i inne postaci.	**25**
22.	**Stoisko - teatrzyk**	**Duży Zestaw 2w1 Sklep i Teatrzyk Drewniany** Z jednej strony sklepik, z drugiej scena do przedstawień/teatrzyk. Funkcje zestawu: - Strona sklepowa z półkami na rekwizyty. - Strona teatralna z czerwoną zwijaną kurtyną. - Duża czarna tablica do pisania kredą. - Drewniana konstrukcja o wymiarach min. 125 × 66 × 29 cm. - Przeznaczenie dla dzieci od 3 lat.	**1**
23.	**Pacynki - emocje**	**Zestaw pacynek - emocje + KARTY PRACY-** - Pięć pacynek, które pomagają dzieciom rozpoznawać i nazywać podstawowe emocje. - Różne kolory, mimika i faktury ułatwiają rozmowę o uczuciach poprzez zabawę. - Do zestawu dołączone są karty pracy wspierające edukację emocjonalną. lub równoważny	**1**
24.	**Teatrzyk cieni**	**Teatrzyk cieni**	**2**

		Zestaw zawiera wszystko, co potrzebne do stworzenia mini teatrzyku oraz różnorodne lalki cieniowe. Dzieci mogą spędzić godziny na tworzeniu własnych przedstawień lalkowych, rozwijając przy tym swoje zdolności artystyczne i techniki opowiadania historii. Kolor: Różne kolory - Materiał: Papier -Wymiary minimum: 14,50 x 10,50 x 7,50 cm	
25.	**Czapka – postaci zwierząt**	**Czapka filcowa – postaci zwierząt** Czapka wykonana z lekko usztywnionego filcu, dzięki czemu jest trwała i nie zagniata się, wyraziste kolory urealniają postaci zwierząt. Nakładana na czubek głowy i mocowana pod brodą gumką Różne postaci zwierząt	**5**
26.	**Strój mima dla dzieci**	**Strój mima dla dzieci** Zawartość zestawu: -koszulka w czarno-białe paski - francuski berecik - spodnie - czerwona apaszka - szelki	**10**
	Wyprawka plastyczna - zestaw	**Wyprawka plastyczna - zestaw** • Papier rysunkowy A4 biały ryza (500 szt.) – 2x • Papier rysunkowy A4 kolorowy ryza (500 szt.) – 2x • Brystol A3 biały ryza (500szt.) – 1x • Brystol A3 kolor ryza (500szt.) – 1x • Folia piankowa 3 opakowania x 10 kolorów – 1x • Karton A4 (100szt.) – 1x • Wycinanki (100 szt.) – 3x	**1 zestaw**

27.		• Beżowa tektura falista (100 szt.) – 1x • Bibuła karbowana 3 zestawy x 10 kolorów – 1x • Papier pakowy 30 arkuszy – 1x • Tektura brokatowa 3 zestawy x 10 kolorów – 1x • Teczka prac A4 – 36 sztuk • Druciki kreatywne 300 szt .– 1x • Plastelina 12 kolorów /180 wałeczków /– 1x • Kredki 24 kolory – 16 sztuk • Klej w sztyfcie 9g – 16 sztuk • Kule styropianowe (mix 30 sztuk) – 1 zestaw • Dziurkacze ozdobne 5x dziurkacz 1,6cm , 5x dziurkacz 2,5cm – 1 zestaw • Nożyczki dla leworęcznych – 8 sztuk • Nożyczki dla praworęcznych – 8 sztuk • Masa plastyczna opakowania 56g x 30 sztuk – 1x • Fotoramy 10 x A5, 10x A4, 10 x 11x15cm – 1 zestaw • Papier transparentny KALKA 50 sztuk przezroczysty A4 kalkomaniowy 110g – 2x • Papier z motywem na rolce 15 metrów– 1 zestaw • Farby plakatowe 12 kolorów- 16 sztuk • Zestaw pędzli 6 sztuk – 8x • Kreatywny box plastyczny zawierający minimum: /Guziki pompony, pompony z brokatem, koraliki literki, koraliki zwierzątka koraliki drewniane cekiny mix wzorów, piankowe naklejki – literki, oczy samoprzylepne - mix elastyczny sznurek 2 m, druciki kreatywne 15 cm, kolorowe patyczki 5 cm kolorowe patyczki 11,3 cm, papier kolorowy 15x21 cm, naklejki dekoracyjne mix/ Całość zawarartości Kreatywnego boxu to minimum 1900 elementów – lub równoważny/.	
Zadanie 5			

28.	**Pomoc dydaktyczna z j. polskiego**	**Zestaw pomocy dydaktycznej dla nauczycieli języka polskiego klas 4-6** szkoły podstawowej, dla pozwalający w sposób ciekawy i motywujący uczniów przypominać, rozwijać i poszerzać umiejętności językowe, a w szczególności umiejętności czytania oraz czytelnego i poprawnego pisania. - Przedmiot : Język polski - Zawartość zestawu: 70 interaktywnych ćwiczeń, gier i zabaw - 150 kart pracy wydrukowanych z programu - Oprawa: Pudełko	**1**
29.	**Gra edukacyjna – części mowy**	**Gra edukacyjna – części mowy** Zadaniem graczy jest znajdowanie, notowanie i wskazywanie słów, które są rozwiązaniem zadań z kart. **Zawartość pudełka:** • plansza do gry, • kostka do gry, • pionki- 4 sztuk, • karty z poleceniami- 55 sztuk,	**3**
30.	**Gra karciana – ortograficzna Ó i U**	**Gra karciana – ortograficzna Ó i U** dla klas IV-VIII. Karty służą opanowaniu reguł ortografii języka polskiego i poprawnej pisowni. Liczba stron: 112 kart + 16 stron (zeszyt) + 1 karta zasad Format: 60 x 91 mm (karty), A5 (zeszyt), A4 (karta zasad)	**3**
31.	**Gra w ortograficzne kostki**	**Gra - Ortograficzne kostki** Zestaw kostek i kart zadaniowych pozwala w jednym czasie zaangażować całą klasę. Wystarczy wybrać kartę zadaniową i rzucić kostką. Następnie gracz podaje odpowiedź do polecenia, uwzględniając wyrzuconą trudność ortograficzną. Zawartość:	**2**

		- 12 drewnianych kostek (bok 2cm), - 24 karty zadaniowe (6,5 x 9 cm) - zamykane przezroczyste pudełko. lub równoważne	
32.	**Gra BINGO w zakresie ortografii**	**Bingo ortograficzne – zestaw 1** Gra utrwalająca trudności ortograficzne i zapis poszczególnych wyrazów. Zawartość: • 30 plansz • 150 kart z wyrazami • 90 żetonów • pudełko • lub równoważny	**1**
33.	**Pomoc dydaktyczna – j. polski – duży zestaw**	**Magnetyczne części mowy - duży zestaw (10 części mowy)** Zawartość: - 66 figur geometrycznych (8 rzeczowników, 8 przymiotników, 8 liczebników, 8 czasowników, 8 przysłówków, 8 zaimków, 6 przyimków, 6 spójników, 4 partykuły, 4 wykrzykniki), - rzeczownik o boku 10 cm, - czasownik o śr. 10 cm, - 10 tabliczek z nazwą części mowy (wym. 10 x 25 cm), - zamykane pudełko". lub równoważne	**1**
34.	**Karty do ćwiczeń ortografii**	**Ortografia – komplet 12 kart** komplet 12 kart, dzięki którym nauczyciel lub rodzic może ocenić, w jakim stopniu dziecko opanowało pisownię wyrazów z różnymi trudnościami ortograficznymi: ą–om, on (1 karta), ę–em, en (1 karta), i–j–ii (1 karta), ż–rz (3 karty), u–ó (3 karty), h–ch (3 karty). Na każdej karcie jest 60 wyrazów, w których brakuje powyższych liter. lub równoważne	**1**

35.	**Książka do utrwalania gramatyki**	**Książka do utrwalania gramatyki** Książka w sposób przejrzysty przedstawia wiadomości z fonetyki, fleksji, słowotwórstwa i składni oraz o częściach mowy. Najważniejsze wiadomości są wyróżnione na kilka sposobów, m.in. pogrubieniem, wyróżnikiem graficznym, ramką. W książce znajdują się też ciekawostki językowe oraz niekonwencjonalne zadania i zagadki. Miękka okładka 173 strony lub równoważne	**1**
36.	**Książka do utrwalania ortografii**	**Książka do utrwalania ortografii** Książka w przejrzysty sposób omawia około 200 haseł. Podane są zasady powszechnie znane, ale też wiele nowych, np. wró- na początku wyrazów, ch w cząsteczce -arch-. Każde hasło jest zilustrowane licznymi przykładami, a często także zabawnymi rysunkami. W nauce ortografii pomogą zabawne historyjki, zagadki, a także ciągi wyrazowe, skojarzenia ortograficzne itp. Miękka okładka 208 stron lub równoważne	**1**
37.	**Zeszyt ćwiczeń do ortografii**	**Zeszyt ćwiczeń do ortografii – poziom 1** Zeszyt ćwiczeń przeznaczony do pracy terapeutycznej zarówno w szkole, jak i w domu. Materiał został przygotowany z myślą o uczniach z dysleksją oraz dzieciach, które mają trudności z opanowaniem zasad ortografii. Miękka okładka 120 strony lub równoważne	**1**
38.	**Zeszyt ćwiczeń do ortografii**	**Zeszyt ćwiczeń do ortografii – poziom 2** Zeszyt ćwiczeń przeznaczony do pracy terapeutycznej zarówno w szkole, jak i w domu. W tym zeszycie szczególny nacisk położony jest na poprawę koncentracji, stymulację pamięci oraz koordynację wzrokowo-słuchową.	**1**

		Miękka okładka 120 strony lub równoważne	
39.	**Bryły prawidłowe**	**Zestaw 6 brył geometrycznych,** wykonanych z przeźroczystego tworzywa sztucznego z zaznaczonymi wysokościami i przekątnymi. Wysokość brył: 17 cm Waga zestawu: 1,75 kg W skład wielościanów prawidłowych wchodzą: - graniastosłup o podstawie kwadratu - graniastosłup o podstawie sześciokąta - graniastosłup o podstawie trójkąta ostrosłup o podstawie sześciokąta - ostrosłup o podstawie czworokąta - ostrosłup o podstawie trójkąta lub równoważny	**1 zestaw**
40.	**Zeszyt ćwiczeń do matematyki dla kl. 5**	**Zeszyt ćwiczeń do matematyki dla kl. 5** Zbiór zadań do matematyki z kluczem dla klasy 5 szkoły podstawowej. Pomaga utrwalać podstawowe umiejętności, czemu służą zadania na pierwszych dwóch poziomach: Rozgrzewka i Trening. Umożliwia rozwijanie zainteresowań matematycznych dzięki zadaniom Na medal. Pozwala na sprawdzanie poprawności rozwiązań dzięki odpowiedziom zamieszczonym na końcu książki. lub równoważny	**1**
41.	**Graficzne karty pracy dla klas 4-8**	**Graficzne karty pracy dla klas 4-8** Tematyka kart pracy: 1. **Dłuższe formy wypowiedzi:** dziennik, pamiętnik; opis postaci/przedmiotu/krajobrazu/rzeźby/przeżyć wewnętrznych/sytuacji/obrazu, list prywatny, list otwarty, opowiadanie, wywiad,	**1**

		recenzja książki/filmu/spektaklu, charakterystyka postaci, przemówienie, rozprawka, felieton, artykuł, reportaż, 2**. Krótsze formy wypowiedzi:** dedykacja, kartka pocztowa, ogłoszenie, zaproszenie, post internetowy, podziękowanie, życzenia, streszczenie, 3. **formy urzędowe:** podanie, list motywacyjny, CV, życiorys. Format: teczka A4 Liczba stron: 82 lub równoważne	
42.	**Kołonotatnik polonistyczny – zeszyt ćwiczeń**	**Kołonotatnik polonistyczny – zeszyt ćwiczeń** Niezbędnik polonistyczny. Przygotowanie do egzaminu ósmoklasisty zawiera: Narzędzia. Plan działania i listy kontrolne Ćwiczenia. Szybkie powtórki Tabelkowy przegląd lekturowy Sprawdzian aktualnego stanu wiedzy – ile wiesz Format: 27 cm x 20,5 cm w formie kołonotatnika Liczba stron: 212 lub równoważny	**1**

LCIiW KARŁOWICE – zestaw II			
43.	**Ćwiczenia wprowadzające i utrwalające głoski**	**Ćwiczenia wprowadzające i utrwalające głoski. Pakiet 6 zeszytów** Pakiet zawiera po jednym egzemplarzu: - Ćwiczenia wprowadzające i utrwalające głoski J, L. - Ćwiczenia wprowadzające i utrwalające głoski F, W. - Ćwiczenia wprowadzające i utrwalające głoski K, G. - Ćwiczenia wprowadzające i utrwalające głoski Ś, Ź, Ć, DŹ. - Ćwiczenia wprowadzające i utrwalające głoski S, Z, C, DZ. - Ćwiczenia wprowadzające i utrwalające głoski SZ, Ż, CZ, DŻ. lub równoważny	**8**
44.	**Pomoc logopedyczna**	**Pomoc logopedyczna - Logopedyczne rybki – pakiet cz. 1-7** W skład pakietu wchodzi 7 zestawów „Logopedycznych rybek” zapakowanych w duże, tekturowe pudełko zbiorcze: 1) Logopedyczne rybki 1 – głoski sz, ż(rz), cz, s, z, c 2) Logopedyczne rybki 2 – głoski ś, ź, ć, dź 3) Logopedyczne rybki 3 – (nie)trudne słowa 4) Logopedyczne rybki 4a – głoski pr, br, kr, gr, tr, dr 5) Logopedyczne rybki 4b – głoski wr, fr, mr, ch/hr, sr, szr, śr, źr 6) Logopedyczne rybki 5 – głoski r, l, j, l-r, l-j, j-r 7) Logopedyczne rybki 6 – głoski p, b, k, g, t, d, pi, bi, ki, gi 8) Logopedyczne rybki 7 – głoski w, f, wi, fi lub równoważny	**10**
45.	**Różnicowanie głosek**	**Różnicowanie głosek: karty pracy i ćwiczenia – pakiet** Pakiet składa się kart do 17 par różnicowania: trzy szeregi, r-l-j, kt-, g-d, pary dźwięczne i bezdźwięczne. lub równoważny	**6**

46.	**Pomoc logopedyczna do stymulacji rozwoju języka**	**Pomoc logopedyczna do stymulacji rozwoju języka – Książeczka Przyimki + CD** Książeczka wprowadza przyimki proste: na, w , pod, nad, przy, przed, za, obok, między z różnymi rzeczownikami. Dziecko uczy się nie tylko zastosowania przyimków oraz przyswaja sobie odmianę wyrazów, czyli uczy się końcówek. Dołączono także przykłady, które są specyficzne dla każdego języka, czyli takie gdzie zastosowanie przyimka nie jest jednoznaczne, np. pierścionek na palcu, dziecko na rękach, pani przed lustrem. Optymalny sposób stymulacji to codzienne 2x10 minutowe słuchanie nagrania, z wykorzystaniem indywidualnych słuchawek. lub równoważne	**2**
47.	**Zestaw - Puzzle dla dzieci w wieku 3-4 lata**	**Zestaw - Puzzle dla dzieci w wieku 3-4 lata – 4 różne rodzaje** /odpowiednie do wieku/	**2**
48.	**Zestaw - Puzzle dla dzieci w wieku 5-6 lata**	**Zestaw - Puzzle dla dzieci w wieku 5-6 lata – 4 różne rodzaje** /odpowiednie do wieku/	**2**
49.	**Zestaw - Puzzle dla dzieci w wieku 7-8 lata**	**Zestaw - Puzzle dla dzieci w wieku 7-8 lata – 4 różne rodzaje** /odpowiednie do wieku/	**2**
50.	**Percepcja wzrokowa – zestaw ćwiczeń**	**Percepcja wzrokowa** Zestaw ćwiczeń z percepcji wzrokowej przeznaczony dla dzieci i młodzieży z problemami z zakresu analizy i syntezy wzrokowej. Zawartość zestawu: - 48 kart czarno białych dwustronnie foliowanych - 1 formatka A4 z elementami do układania - 1 gruba folia A4 (ofertówka) + pisak suchościeralny - instrukcja z trudniejszymi odpowiedziami. Całość w tekturowym opakowaniu. lub równoważne	**2**
51.	**Zabawka w kształcie stonogi**	**Zabawka w kształcie stonogi**	**2**

		Składa się z 18 pierścieni wykonanych z drewna o średnicy ok.35 mm, w 6 kolorach, do nawlekania na odpowiednio sztywny sznurek oraz drewnianej kostki z 6 kolorami umożliwiającej wiele gier. lub równoważna	
52.	**Układanka logiczna**	**Układanka logiczna** Edukacyjna łamigłówka/układanka, która angażuje wyobraźnię przestrzenną i logiczne myślenie. Celem łamigłówki jest ułożenie klocków, tak aby wypełniły całą planszę. Klocki posłużą również do układania własnych postaci czy przedmiotów. Układanka składa się z 27 silikonowych klocków w różnym kolorze i kształcie. Materiał: silikon lub równoważna	**2**
53.	**Ćwiczenia percepcji wzrokowej i słuchowej na materiale obrazkowo-literowym**	**Ćwiczenia percepcji wzrokowej i słuchowej na materiale obrazkowo-literowym - teczka** Publikacja doskonaląca percepcję wzrokową i słuchową, niezbędną do opanowania trudnej umiejętności czytania i pisania. Ponadto pomaga dziecku w utrwaleniu obrazu graficznego liter wielkich i małych drukowanych. W teczce znajduje się 50 kart z ćwiczeniami, karty odpowiedzi i szablony odpowiedzi. Materiał ćwiczeniowy jest podzielony na dwie części: obrazkowo-literową i obrazkowo-sylabową. lub równoważna	**2**
54.	**Układanka wspomagająca rozróżnianie emocji**	**Układanka wspomagająca rozróżnianie emocji** Zawiera 18 podzielonych na 3 części buziek wyrażających różne emocje, z których dzieci mogą ułożyć różne mimiczne kombinacje. Istnieje 5832 możliwości ułożenia. lub równoważna	**2**
55.	**Gra planszowa o emocjach**	**Gra planszowa o emocjach** Gra dla graczy od 10 lat, przewidywany czas gry Do 2 godzin - minimalna liczba graczy: 2, maksymalna liczba graczy: 5 lub równoważna	**2**

56.	**Zestaw edukacyjny - Mozaika z kołkami i zębatkami**	**Mozaika z kołkami i zębatkami** Zestaw edukacyjny łączący dwie gry w jedną - mozaikę z kołkami i zębatkami. Dziecko najpierw dopasowuje kolorowe grzybki do wzorów na kartach ilustracyjnych, a następnie wkłada je w otwory na tablicy. Gra uczy rozpoznawania kolorów, dopasowywania wzorów i precyzji ruchów dłoni. Zestaw zawiera 5 zębatek w różnych kolorach które można połączyć w 10 różnych wzorów. lub równoważna	**2**
57.	**Gra edukacyjna o emocjach**	**Gra edukacyjna o emocjach** Gra uczy rozpoznawania emocji własnych i cudzych. Rozwija wyobraźnię emocjonalną i zdolności komunikacyjne. W zestawie znajdują się: karty, żetony, lista emocji i medale. lub równoważne	**2**
58.	**Gra logiczna ćwicząca pamięć**	**Gra logiczna – światła i dźwięki** Gracz musi bezbłędnie powtórzyć wyświetlaną wcześniej losową sekwencję kolorów na poręcznym padzie. Poprawne powtórzenie wyświetlonego przez komputer ciągu kolorów, gwarantuje przejście do kolejnego poziomu. Wraz z kolejnym etapem gry, poziom i trudność gry zwiększa się. **SPECYFIKACJA:** • wykonana z najlepszej jakości materiałów, • wersja kieszonkowa, można wszędzie zabrać ze sobą, • żywe kolory przyciągają wzrok dziecka i zachęcają do zabawy, • efekty dźwiękowe i świetlne, • uczy spostrzegawczości, ćwiczy pamięć, • poprawia koordynację wzrokowo-ruchową. lub równoważne	**2**

59.	**Gra karciana w zestawie**	**Gra karciana** - 110 kart umożliwia prowadzenie rozmów, ćwiczeń refleksyjnych i zajęć integracyjnych. - Dwa zestawy kart można wykorzystywać indywidualnie, w parach lub w grupie. - Gra wspiera rozmowy o emocjach, relacjach, doświadczeniach i różnych punktach widzenia. lub równoważny	**2**
60.	**Ćwiczenia do rozwoju umiejętności społecznych**	**Ćwiczenia do rozwoju umiejętności społecznych** Poradnik w postaci książki dla rodziców i nauczycieli, którzy chcą kontynuować pracę nad umiejętnościami społecznymi. 48 stron Okładka twarda lub równoważna	**2**
61.	**Gra edukacyjno-terapeutyczna dotycząca emocji**	**Gra edukacyjno-terapeutyczna dotycząca emocji** Interaktywna tablica ścienna z obrotowym kołem i 12 obrazkami do naśladowania emocji, gestów i ruchów lub równoważna	**2**
62.	**Gra planszowa ćwicząca pamięć dźwiękową**	**Gra planszowa ćwicząca pamięć dźwiękową** Gra ucząca uważnego słuchania jak i koncentrowania się na dźwiękach wraz z ich różnicowaniem i identyfikowaniem. Dodatkowo, wspomaga rozwijanie pamięci słuchowej, wrażliwości słuchowej oraz koordynacji słuchowo-wzrokowo-ruchowej. Gracze uczą się również zapamiętywania oraz szybkiego kojarzenia dźwięków. Zawartość pudełka gry edukacyjnej Pamięć Dźwiękowa: - 16 klocków dźwiękowych, - kolorowa kostka, - plansza, - notes, - instrukcja. lub równoważna	**2**

63.	**30 audiobooków dostosowanych do aktualnej podstawy programowej szkoły podstawowej**	**30 audiobooków dostosowanych do aktualnej podstawy programowej szkoły podstawowej:** 1. Dziady, część II – Adam Mickiewicz 2. Balladyna – Juliusz Słowacki 3. Kamienie na szaniec – Aleksander Kamiński 4. Zemsta – Aleksander Fredro 5. Opowieść wigilijna – Charles Dickens 6. Tajemniczy ogród – Frances Hodgson Burnett 7. Chłopcy z Placu Broni – Ferenc Molnár 8. Hobbit, czyli tam i z powrotem – J.R.R. Tolkien 9. Mały Książę – Antoine de Saint-Exupéry 10. Ania z Zielonego Wzgórza – Lucy Maud Montgomery 11. Przygody Tomka Sawyera – Mark Twain 12. Alicja w Krainie Czarów – Lewis Carroll 13. Księga dżungli – Rudyard Kipling 14. Bracia Lwie Serce – Astrid Lindgren 15. Ronja, córka zbójnika – Astrid Lindgren 16. Niekończąca się historia – Michael Ende 17. Bajki robotów – Stanisław Lem 18. Cyberiada – Stanisław Lem 19. Syzyfowe prace – Stefan Żeromski 20. Latarnik – Henryk Sienkiewicz 21. Katarynka – Bolesław Prus 22. Oskar i pani Róża – Éric-Emmanuel Schmitt 23. Pax – Sara Pennypacker 24. Felix, Net i Nika oraz Gang Niewidzialnych Ludzi – Rafał Kosik 25. Sposób na Alcybiadesa – Edmund Niziurski 26. Cudowny chłopak – R.J. Palacio 27. Most do Terabithii – Katherine Paterson 28. Kubuś Puchatek – A.A. Milne 29. Doktor Dolittle i jego zwierzaki – Hugh Lofting 30. Dzieci z Bullerbyn – Astrid Lindgren	**2**

		*Zamawiający wymaga dostarczenia wyżej wymienionych pozycji w postaci fizycznych **płyt CD-MP3** z racji przeznaczenia audiobooków do biblioteki, z której będą wypożyczane.* *W przypadku braku 100% dostępności audiobooków w postaci płyty CD-MP3, Zamawiający dopuszcza możliwość zamiany do 20% wskazanych tytułów na inne zgodne z podstawą programową dla szkół podstawowych na rok 2026.*	
64.	**Zestaw 5 książek o niepełnosprawnościach**	**Zestaw 5 książek o niepełnosprawnościach** Propozycje: 1. "Duże sprawy w małych głowach" 2. "Kompleksy pandy i niepełnosprawność żyrafki" 3. "Mój młodszy brat" 4. "O Kamilu, który patrzy rękami" 5. “Jak mówić o niepełnosprawności” lub równoważne	**2 zestawy**
LCIiW KARŁOWICE – Zestaw II			
65.	**Zestaw instrumentów perkusyjnych**	**Zestaw instrumentów perkusyjnych** Torba z zestawem perkusyjnym wykonana z trwałej tkaniny, zamykana na zamek. Wyposażona w liczne kieszenie, zapewnia wygodę przechowywania i transportu instrumentów. Po otwarciu może być zawieszana, co ułatwia organizację podczas zajęć muzycznych. Zawartość zestawu: • Tamburyn drewniany • Tamburyn drewniany z membraną • Klawesy – 1 para • Kastaniety na trzonku • Kastaniety hiszpańskie • Marakasy drewniane • Guiro duże • Guiro podwójne • Agogo - 3 • Shaker • Trójkąt - 5 (różne rozmiary)	**5**

		• W zestawie pokrowiec do przechowywania i transportu. lub równoważny	
66.	**Wstążki atłasowe**	**Wstążki atłasowe** Zestaw 28 wstążek do tańca - 7 kolorów po 4 sztuki Średnica koła 10 cm	**1 zestaw**
67.	**Tęczowa apaszka – zestaw**	**Tęczowa apaszka – zestaw – 7 kolorów tęczy + biała** Rozmiar poj. apaszki 35x35cm.	**2 op.**
68.	**Pacynki zwierzątka i postaci**	**Pacynka na rękę** - 23 cm wysokości i wyodrębnioną głowę oraz dwa boczne rękawy, którymi można animować figurką. - wykonane z miękkiego, krótkiego pluszu, - wypukłe pyszczki i - haftowane detale dla urealnienia postaci. - różne zwierzątka i inne postaci.	**12**
69.	**Stoisko - teatrzyk**	**Duży Zestaw 2w1 Sklep i Teatrzyk Drewniany** Z jednej strony sklepik, z drugiej scena do przedstawień/teatrzyk. Funkcje zestawu: - Strona sklepowa z półkami na rekwizyty. - Strona teatralna z czerwoną zwijaną kurtyną. - Duża czarna tablica do pisania kredą. - Drewniana konstrukcja o wymiarach min. 125 × 66 × 29 cm. - Przeznaczenie dla dzieci od 3 lat.	**2**
70.	**Pacynki - emocje**	**Zestaw pacynek - emocje + KARTY PRACY-** - Pięć pacynek, które pomagają dzieciom rozpoznawać i nazywać podstawowe emocje. - Różne kolory, mimika i faktury ułatwiają rozmowę o uczuciach poprzez zabawę. - Do zestawu dołączone są karty pracy wspierające edukację emocjonalną.	**2**

71.	**Teatrzyk cieni**	**Teatrzyk cieni** Zestaw zawiera wszystko, co potrzebne do stworzenia mini teatrzyku oraz różnorodne lalki cieniowe. Dzieci mogą spędzić godziny na tworzeniu własnych przedstawień lalkowych, rozwijając przy tym swoje zdolności artystyczne i techniki opowiadania historii. Kolor: Różne kolory - Materiał: Papier -Wymiary minimum: 14,50 x 10,50 x 7,50 cm	**2**
72.	**Czapka – postaci zwierząt**	**Czapka filcowa – postaci zwierząt** Czapka wykonana z lekko usztywnionego filcu, dzięki czemu jest trwała i nie zagniata się, wyraziste kolory urealniają postaci zwierząt. Nakładana na czubek głowy i mocowana pod brodą gumką Różne postaci zwierząt	**5**
73.	**Strój mima dla dzieci**	**Strój mima dla dzieci** Zawartość zestawu: -koszulka w czarno-białe paski - francuski berecik - spodnie - czerwona apaszka - szelki	**5**
74.	**Chusta Animacyjna**	**Chusta Animacyjna** - średnica koła -3m /z uchwytami/ - kolory tęczy lub równoważna	**1**
75.	**Białe baletki skórzane**	**Białe baletki skórzane** Przeznaczone głównie do baletu, rytmiki, rehabilitacji czy ćwiczeń gimnastycznych. Baletki wykonane z mocnej, grubej skóry naturalnej	**12**

		Podeszwa wykonana z naturalnej skóry bydlęcej. Posiada ona naturalne właściwości antypoślizgowe i jest bardzo elastyczna. Wnętrze buta wyłożone bardzo delikatną wyściółką. ROZMIARY: 26 x1,27 x1, 28 x1, 30 x1, 31 x1, 32 x2, 32 x2, 33 x 1, 36 x1, 37 x1	

Dostawa materiałów i pomocy edukacyjno-terapeutycznych dla SP w Kamienniku

Lp.	Nazwa sprzętu – przedmiotu zamówienia	Opis sprzętu/pomocy dydaktycznych – przedmiotu zamówienia /wymagania minimalne, parametry techniczne/	Ilość sztuk/ kompletów/ pakietów
Zadanie 2			
76.	**Opowiadania ćwiczące zrozumienie tekstu**	**Zbiór opowiadań** do wysłuchania lub samodzielnego czytania. Tekst zapisany dwoma kolorami i podzielono na sylaby, przy zachowaniu zasady rozdzielania spółgłosek. Do każdego opowiadania dołączone są zadania w formie 5 kart pracy, które dziecko wykonuje po jego wysłuchaniu. Część pierwsza zawiera teksty łatwiejsze przeznaczone dla dzieci, które zaczynają swoją przygodę z czytaniem, ale znają już wszystkie litery. Tytuły opowiadań: • W ogrodzie • Na wsi • W sklepie • Pokój z zabawkami • Urodziny Oli lub równoważny	**1**
77.	**Gra typu Bingo – mnożenie i dzielenie w zakresie 20**	**Gra typu BINGO z zastosowaniem działań matematycznych /mnożenie i dzielenie/** 2 zestawy po 6 kart (mnożenie i dzielenie) • 108 kartoników z działaniami lub równoważna	**1**
78.	**Gra typu Bingo – mnożenie i dzielenie w zakresie 100**	**Gra typu BINGO z zastosowaniem działań matematycznych /mnożenie i dzielenie/** 2 zestawy po 6 kart (mnożenie i dzielenie) • 108 kartoników z działaniami lub równoważna	**1**

78.	**Gra typu Bingo – dodawanie i odejmowanie w zakresie 100**	**Gra typu BINGO z zastosowaniem działań matematycznych /dodawanie i odejmowanie/** 2 zestawy po 6 kart (mnożenie i dzielenie lub równoważna	**1**
80.	**Zestaw demonstracyjny magnetycznych pieniędzy**	**Zestaw magnetyczny do nauki liczenia i obcowania z pieniędzmi** Skład zestawu: • banknot 200 zł o wym. 18,2 x 9,1 cm, 3 szt. • banknot 100 zł o wym. 17,4 x 8,7 cm, 3 szt. • banknot 50 zł o wym. 16,7 x 8,4 cm, 4 szt. • banknot 20 zł o wym. 15,9 x 8,0 cm, 4 szt. • banknot 10 zł o wym. 15,3 x 7,6 cm, 6 szt. • moneta 5 zł o śr. 72,7 mm, 6 szt. • moneta 2 zł o śr. 65,1 mm, 6 szt. • moneta 1 zł o śr. 70 mm, 10 szt. • moneta 50 gr o śr. 62 mm, 10 szt. • moneta 20 gr o śr. 56 mm, 5 szt. • moneta 10 gr o śr. 50 mm, 10 szt. • moneta 5 gr o śr. 59 mm, 12 szt. • moneta 2 gr o śr. 53 mm, 12 szt. • moneta 1 gr o śr. 47 mm, 12 szt. • żetony ze znakami działań matematycznych o śr. 60 mm, 40 szt. lub zestaw równoważny	**1**
81.	**Pomoc dydaktyczna w postaci układanki geometrycznej**	**Pomoc dydaktyczna w postaci układanki geometrycznej** **Zestaw zawiera** - Karty ze wzorami (4 przedstawiają wzory zawierające obrysy wszystkich elementów składowych, 16 prezentuje	**1**

		wzory z zaznaczonym konturem zewnętrznym – razem 20 kart formatu A4 - 16 szt. różnych kształtów wykonanych ze sklejki lub zestaw równoważny	
82.	**Kalendarz magnetyczny na 4 pory roku**	**Kalendarz magnetyczny na 4 pory roku** Kalendarz zawiera: • 9 obrazków o wym. 5 x 5 cm, z codziennymi czynnościami, do umieszczania w okienkach domku • 6 obrazków o wym. 5 x 5 cm, z warunkami atmosferycznymi • 2 strzałki do zaznaczania temperatury oraz właściwego miesiąca i pory roku • 1 kółko do zaznaczania dni tygodnia • 1 komin do zaznaczania dnia w danym miesiącu • posiada otwory służące do zawieszania na ścianie • wym. 52 x 60 cm lub równoważny	**1**
83.	**Masa plastyczna /zestaw/**	**Masa plastyczna** Zestaw lekkich, samoutwardzających się mas plastycznych do modelowania. Masa zachowuje miękką i gumową strukturę, gdy jest sucha. Jeśli masa stanie się zbyt sucha, wystarczy dodać odrobinę wody i ugniatać ją, aż odzyska elastyczność. • 10 kolorów w plastikowych pojemnikach 40 gramowych lub równoważy	**1**
84.	**Ćwiczenia z wykorzystaniem słów i zdań do ćw. Rozumienia czytania – cz. 1**	**Zestaw pomocy w postaci 65 kart A4 Część - 1** Zbiór zestawów słów i zdań zawierających **<u>głoski p, m, b, l, f, w.</u>** W oparciu o wyrazy w najprostszych formach - zbudowane z sylab otwartych dziecko uczy się samodzielnie słowa. Użyte słowa i zdania zostały zapisane dwoma kolorami, z podziałem wyrazów na sylaby. Komplet to 2 części:	**1**

		- pierwsza to karty z sylabami - druga karty z wyrazami i zdaniami. lub zestaw równoważny	
85.	**Ćwiczenia z wykorzystaniem słów i zdań do ćw. Rozumienia czytania – cz. 2**	**Zestaw pomocy w postaci 84 kart A4 * Część - 2** Zbiór zestawów słów i zdań zawierających **głoski t/d, k/g, j, n, ł.** W oparciu o wyrazy w najprostszych formach - zbudowane z sylab otwartych dziecko uczy się samodzielnie słowa. Użyte słowa i zdania zostały zapisane dwoma kolorami, z podziałem wyrazów na sylaby. Komplet to 2 części: - pierwsza to karty z sylabami - druga karty z wyrazami i zdaniami. lub zestaw równoważny	**1**
86.	**Gra słowna**	**Gra słowna** dla 2-12 graczy rozwijająca kreatywność, refleks oraz umiejętności językowe. Gracz, który trzyma tykającą "bombę", musi szybko wypowiedzieć słowo kojarzące się z rysunkiem na karcie (jeśli np. na karcie widnieje plaża, możliwe słowa to np. "piasek", "leżak", "wakacje", "wiaderko") i przekazać "bombę" kolejnemu graczowi. Zawartość zestawu: - 110 kart, - bomba z mechanizmem czasowym, - instrukcja. - do zestawu należy dołączyć wymaganą baterię lub zestaw równoważny	**1**
88.	**Dywanik typu glottodydaktycznego**	**Dywanik glottodydaktyczny** Do użytku w warunkach przedszkolnych, domowych czy plenerowych. Na jednej planszy znajdują się litery podstawowe i niepodstawowe.	**1**

		• wym. 200 x 100 cm lub równoważny	
89.	**Zestaw do nauki samogłosek**	**Zestaw do nauki samogłosek poprzez wykorzystanie zmysłów**. Dziecko poznaje je korzystając ze ścieżek dotykowych, puzzli i perforowanych liter, przez które można przewlekać sznurówki. Kręcąc ruletkami, dziecko losuje literę, jej wielkość oraz sposób jej przyswojenia. Zawartość pudełka: • 2 ruletki (śr. 12 cm) • 20 kart (9 x 9 cm) • 5 perforowanych liter (12 x 13 cm) • 5 sznurówek lub równoważny	**1**
90.	**Pomoc logopedyczna dla wsparcia niedokształcenia mowy w postaci kart do prezentacji**	**Karty do prezentacji z kolorowymi, czytelnymi ilustracjami** **Zestaw zawiera:** - 50 kart demonstracyjnych formatu A5 przedstawiających onomatopeje – wyrażenia dźwiękonaśladowcze w czterech kategoriach: zwierzęta domowe, zwierzęta natura, przyroda/otoczenie, dźwięki wydawane przez człowieka; - instrukcja z propozycjami zabaw. lub równoważny	**1**
Zadanie 3			
91.	**Gra logopedyczna - planszowa– głoski dźwięczne i bezdźwięczne**	**Planszowa gra logopedyczna – głoski dźwięczne i bezdźwięczne** Logopedyczno-glottodydaktyczna gra planszowa. Służy ćwiczeniu słuchu fonemowego (odróżnianiu głosek), wymowy wyrazów. Uczy wyróżnianie głosek w wyrazach – doskonali liczenie. W wyrazach zaznaczono litery podstawowe i nie podstawowe. Głoski: b, d, dzi, g, w, z, zi, ż oraz p, t, ci, k, f, s, si, sz. lub równoważne	**1**

91.	**Gra logopedyczna - planszowa– głoski syczące i szumiące**	**Planszowa gra logopedyczna – głoski syczące i szumiące** Logopedyczno-glottodydaktyczna gra planszowa. Służy ćwiczeniu słuchu fonemowego (odróżnianiu głosek), wymowy wyrazów. Uczy wyróżnianie głosek w wyrazach – doskonali liczenie. W wyrazach zaznaczono litery podstawowe i nie podstawowe. Głoski: s, z, c, dz oraz sz, ż, cz, dż. lub równoważne	**1**
92.	**Gra logopedyczna - planszowa– głoski r,l,j**	**Gra logopedyczna - planszowa– głoski r,l,j** Logopedyczno-glottodydaktyczna gra planszowa. Służy ćwiczeniu słuchu fonemowego (odróżnianiu głosek), wymowy wyrazów. Uczy wyróżnianie głosek w wyrazach – doskonali liczenie. W wyrazach zaznaczono litery podstawowe i nie podstawowe. Głoski: r,l,j lub równoważne	**1**
93.	**Gra do ćwiczenia 5 zmysłów**	**Gra do ćwiczenia 5 zmysłów** Pomoc rozwijająca umiejętność obserwacji, sortowania i dopasowywania zdjęć do symboli przedstawiających 5 zmysłów człowieka. Fotografie stymulują rozwój mowy, wzbogacają słownictwo dotyczące zmysłów. Niektóre zdjęcia ukazują kilka zmysłów jednocześnie. • 35 zdjęć o wym. 21 x 15 cm • 5 kart z symbolami zmysłów lub równoważny	**1**
94.	**Gra planszowa - logopedyczna**	**Gra planszowa – logopedyczna** Każdy z graczy otrzymuje po 2 pionki. Poruszając się nimi po torze zgodnie z rzutami kostką, gracze starają się jak najszybciej ustawić je w wyznaczonych miejscach wewnątrz planszy. Uczestnicy wyścigu mogą sobie pomóc wymawiając poprawnie wyrazy, zgodnie z obrazkiem i napisem, na odkrywanych kolejno tabliczkach. Zawartość zestawu: • plansza do gry • 96 tabliczek z obrazkami • 8 pionków • kostka do gry • instrukcja • dla 2-4 graczy	**1**

		lub równoważny	
95.	**Gra sensoryczna**	**Gra sensoryczna** Gra sensoryczna oparta na łamigłówkach typu tangram. Jej celem jest ułożenie układu zgodnie ze wzorem przedstawionym na wylosowanej karcie. Wzory przedstawiają m.in. kształty roślin, zwierząt, budynków, pojazdów oraz postaci. Podczas rozgrywki uczestnicy wybierają temat, losują kartę, a następnie odnajdują odpowiednie elementy, aby ułożyć wskazany wzór. Gra dla 2-3 graczy. Zawartość: • sakiewka • 42 elementy tangramu • 45 kart • instrukcja gry lub równoważny	**1**
96.	**Logopedyczny niezbędnik**	**Logopedyczny niezbędnik** W skład zestawu wchodzą: • Loteryjka obrazkowa – gra logopedyczna, 1 szt. • Wiatraczek, mix kolorów, 1 szt. • Balony z uśmiechem, 1 szt. • Słomki papierowe – w groszki, 24 szt., 1 szt. • Przeplatanki – przyroda, 1 szt. • Bańki mydlane, 1 szt. • Gimnastyka buzi i języka. Karty do ćwiczeń motoryki narządów artykulacyjnych, 1 szt. • Koralikowe serca, 1 szt. • Kolorowe piórka, 1 szt. • Drewniany gwizdek – zwierzak, mix wzorów, 1 szt. • Żetony do liczenia 50 szt., 1 szt. • Harmonijka, 1 szt.	**1**

		• Ćwiczę podmuch, 1 szt. • Druciki kreatywne 0,6 x 30, 80 szt., 1 szt. • Kulka z wypustkami do masażu, 1 szt. lub równoważny	
97.	**Pakiet ćwiczeń czytania ze zrozumieniem dla klas 1-3 szkoły podstawowej**	**Czytanie ze zrozumieniem. Pakiet. Ćwiczenia dla uczniów klas 1-3 szkoły podstawowej** Pakiet zawiera: - Czytanie ze zrozumieniem. Ćwiczenia dla uczniów klasy 1 - Czytanie ze zrozumieniem. Ćwiczenia dla uczniów klasy 2 - Czytanie ze zrozumieniem. Ćwiczenia dla uczniów klasy 3 lub równoważny	**1**
98.	**Pakiet ćwiczeń czytania ze zrozumieniem dla klas 4-8 szkoły podstawowej**	**Czytanie ze zrozumieniem. Pakiet. Ćwiczenia dla uczniów klas 4-8 szkoły podstawowej** Pakiet zawiera: - Czytanie ze zrozumieniem. Ćwiczenia dla uczniów klasy 4 - Czytanie ze zrozumieniem. Ćwiczenia dla uczniów klasy 5 - Czytanie ze zrozumieniem. Ćwiczenia dla uczniów klasy 6 - Czytanie ze zrozumieniem. Wybór testów dla klasy 7 - Czytanie ze zrozumieniem. Wybór testów dla klasy 8 – Epika - Czytanie ze zrozumieniem. Wybór testów dla klasy 8 – Liryka i dramat lub równoważny	**1**
Zadanie 4			
99.	**Pomoc dydaktyczna Karty rozmowy o emocjach**	**Karty rozmowy o emocjach** zestaw składa się z: - Liczba kart: 54 karty pokazujące pełne spektrum dziecięcych emocji - Wymiary kart: 145×105 mm - Opakowanie: woreczek bawełniany	**1**

		- Dodatki: instrukcja z 10 propozycjami zabaw - Przeznaczenie: dla dzieci (3-10 lat) lub równoważny	
100.	**Gra Wieża emocji**	**Wieża Emocji. Gra edukacyjna** Gra składa się z 45 drewnianych klocków, na których znajdują się pytania i zadania związane z emocjami. Standardowa rozgrywka polega na budowaniu wieży, a następnie wyciąganiu kolejnych klocków i odpowiadaniu na pytania lub realizacji zadań. Zawartość gry: - 45 drewnianych klocków; - Wymiary klocka: 55x20x12 mm; - Opakowanie: woreczek bawełniany; Dodatki: instrukcja użycia. lub równoważny	**1**
101.	**Gra pamięciowa Emocjonalne memory**	**Gra pamięciowa - Emocjonalne memory** Liczba kartoników: 60 (30 par) Liczba stron: 6 stron A4 Format: plik PDF do samodzielnego wydruku Dodatki: instrukcja użycia (PDF) lub równoważna	**1**
102.	**Gra karciana w zestawie**	**Gra karciana** - 110 kart umożliwia prowadzenie rozmów, ćwiczeń refleksyjnych i zajęć integracyjnych. - Dwa zestawy kart można wykorzystywać indywidualnie, w parach lub w grupie. - Gra wspiera rozmowy o emocjach, relacjach, doświadczeniach i różnych punktach widzenia. lub równoważny	**1**

103.	**Gra terapeutyczna wzmacniająca kompetencje emocjonalne i społeczne**	**Gra terapeutyczna wzmacniająca kompetencje emocjonalne i społeczne** Zestaw składa się z: • 1 duża kostka z emocjami i 5 małych kostek z cyframi, • zaproszenie do dialogu, • karta ćwiczeń • 30 kolorowych kart, • 2 przykładowe instrukcje, • poręczne drewniane pudełko do przechowywania i transportu gry. lub równoważny	**1**
104.	**Karty pracy do rozpoznawania emocji - złość**	**Karty pracy. Sposoby na złość** Karty powstały po to, by pomóc dzieciom rozpoznawać swoje uczucia, identyfikować przyczyny złości i radzić sobie z nimi bez uciekania się do agresji: - przeznaczone są dla dzieci w wieku przedszkolnym i szkolnym, - mogą być używane do pracy indywidualnej jak i grupowej, - mogą być używane pojedynczo, w zależności od potrzeb i możliwości dziecka, jednak stanowią integralną całość i najlepsze efekty przynosi stosowanie ich w całości i po kolei. Zawartość zestawu/teczki: - 15 kart do samodzielnej pracy, - 5 plansz edukacyjnych, - 3 historie o złości. lub równoważne	**1**
105.	**Gra karciana o emocjach**	**Gra karciana przeznaczona dla dzieci w wieku przedszkolnym i szkolnym.** Uczy rozmowy o emocjach, aktywnego słuchania, wypowiadania się na różne tematy. 50 kart i 50 zaskakujących pytań! W pudełku. lub równoważny	**1**

106.	**Gra karciana dot. tematu rozwodu rodziców**	**Gra karciana dot. tematu rozwodu rodziców** – 40 pomysłów na to, jak dziecko może przeżywać rozwód rodziców. – 40 podpowiedzi, jak radzić sobie z niepokojem i trudnymi emocjami. – 40 szans na rozpoczęcie rozmowy. – 40 okazji do pokazania zrozumienia i akceptacji! Karty mają pomóc dzieciom w rozeznaniu swoich uczuć, myśli i obaw związanych z zmianą, jaką jest rozwód. Autorski zestaw kart, stworzony przez psychoterapeutę, zawiera 40 kart, opis kart i instrukcję. lub równoważny	**1**
107.	**Karty aktywności dla nastolatków**	**Karty aktywności nastolatków** Zestaw zawiera: - 50 kart ilustrujących AKTYWNOŚCI i obszary zaangażowania nastolatków (np. aktywny odpoczynek, nauka, imprezy, sport). Na rewersie każdej karty znajduje się lista POTRZEB, które dzięki danej aktywności mogą być realizowane. - Książeczkę-Instrukcję, która zawiera wskazówki do szeregu ćwiczeń z obszaru terapii psychologicznej, treningu umiejętności społecznych (TUS), socjoterapii oraz orientacji zawodowej. lub równoważny	**1**
108.	**Karty rozwojowe budujące poczucie własnej wartości**	**Karty rozwojowe budujące poczucie własnej wartości** Zestaw składa się z: - 31 kart formatu 150 na 105 mm, wydrukowanych na kredowym papierze. lub równoważne	**1**
109.	**Poradnik dla lękliwych dzieci**	**Poradnik dla lękliwych dzieci** Kompletne narzędzie do pracy z dzieckiem, które edukuje, motywuje i uczy, jak stosować poznawczo-behawioralne techniki radzenia sobie z lękiem. Miękka okładka liczba stron: 80 lub równoważne	**1**

110.	**Wyprawka plastyczna**	**Wyprawka plastyczna zestaw akcesoriów plastycznych:** 1. Bloki rysunkowy A4 20 kartek - 8 szt. 2. Karton gładki 100 arkuszy A4 10 kolorów – 2 szt. 3. Zeszyt papierów kolorowych A4 –8 stron - 8 szt. 4. Klej w sztyfcie 20 gram - 8 szt. 5. Zestaw mazaków/pisaków – 12 kolorów – 8 szt. 6. Kredki ołówkowe w drewnianej oprawie – 12 kolorów -8 szt. 7. Kredki świecowe – 12 kolorów – 8 szt. 8. Farby Akwarelowe 18 kolorów – 8 szt. 9. Bibuła marszczona min. 24 x 195 cm mix 10 kolorów- 8 szt. 10. Zestaw Pędzelki szkolne, 6 rozmiarów – 8 szt. 11. Nożyczki dla dzieci z gumową rączką - 8 szt. 12. Papier Pakowy Szary 80 gsm 80 x 105 cm– 24 arkusze 13. Plastelina 12 kolorów /180 wałeczków /– 1x 14. Brystol A3 biały ryza (500szt.) – 1x 15. Papier pakowy 30 arkuszy – 1x	**1 zestaw**
Zadanie 5			
111.	**Bryły z magnetycznymi przecięciami**	**Bryły z magnetycznymi płaszczyznami cięcia – 13 szt.** Bryły z magnetycznymi płaszczyznami cięcia to zestaw 13 modeli geometrycznych przeznaczonych do nauki stereometrii. Magnetyczne powierzchnie umożliwiają prezentowanie przekrojów brył i pomagają uczniom zrozumieć, jak wygląda figura powstająca po przecięciu bryły określoną płaszczyzną. Modele mają wysokość od 10 do 16 cm i doskonale sprawdzają się podczas demonstracji na lekcjach matematyki. lub równoważny	**1**
112.	**Bryły geometryczne do stereometrii**	**Bryły geometryczne do stereometrii, zestaw wielościanów 8 brył.** **Zestaw zawiera**: 1. Sześcian 2. Ostrosłup prawidłowy czworokątny 3. Ostrosłup prosty, którego podstawą jest trójkąt równoramienny (wraz z kołem opisanym na podstawie)	**1**

		4. Ostrosłup, którego podstawą jest trójkąt równoramienny, a spodek wysokości jest środkiem okręgu wpisanego w podstawę 5. Graniastosłup prawidłowy trójkątny 6. Ostrosłup prosty, którego podstawą jest trójkąt prostokątny o różnych bokach (wraz z kołem opisanym na podstawie) 7. Ostrosłup, którego podstawą jest romb, a wszystkie ściany boczne są nachylone do płaszczyzny podstawy pod tym samym kątem 8. Ostrosłup, którego podstawą jest kwadrat, a spodek wysokości jest jednym z wierzchołków tego kwadratu lub równoważne	
113.	**Bryły wpisane - zestaw**	**Bryły wpisane** Zestaw zawiera: • ostrosłup o podstawie czworokąta z wpisaną kulą • ostrosłup o podstawie trójkąta z wpisaną kulą • ostrosłup o podstawie sześciokąta z wpisaną kulą • graniastosłup o podstawie czworokąta z wpisanym ostrosłupem • graniastosłup o podstawie sześciokąta z wpisanym ostrosłupem • graniastosłup o podstawie trójkąta z wpisanym ostrosłupem Wymiary: • wysokość brył – ok. 17 cm • materiał – mocne tworzywo sztuczne lub równoważny	**1**
114.	**Ułamki - modularne karty spiralne**	**Ułamki - modularne karty spiralne** Przekładki ukazują różną formę przedstawienia ułamka: ułamek zwykły, ułamek zwykły po skróceniu, ułamek dziesiętny, procent, części setne i prezentacja graficzna. Nauczyciel może prezentować następujące ułamki: 1/2, 1/4, 2/4, 3/4, 2/8, 4/8, 5/8, 6/8, 1/10, 3/10, 5/10, 1/100, 3/100, 30/100, 50/100, 75/100, 1, 3/2, 7/4, 15/10, 130/100. **Zawartość zestawu:** - spiralny stojak z kartonu, - 96 kolorowych kart w 6 seriach (15 x 15 cm) lub równoważny	**1**

115.	**Gra karciana edukacyjna - Matematyka**	**Gra karciana edukacyjna - MATEKATYKA** Każde pudełko to zestaw kart, które po jednej stronie mają obrazek (należy przyjrzeć mu się przez określony czas), a z drugiej zestaw pytań, sprawdzających nie tylko naszą pamięć, ale też wiedzę z zakresu danego przedmiotu. Skład zestawu: - karty matematyczne – 55 szt. - karta z zasadami gry – 1 szt. - klepsydra – 1 szt. - kostka do gry – 1 szt. Pudełko kartonowe lub równoważny	**1**
116.	**Klasowy zestaw do nauki o kątach**	**Klasowy zestaw do nauki o kątach** Zestaw pozwala wprowadzić pojęcia o kątach krok po kroku w zrozumiały dla uczniów sposób. Zawartość zestawu: - 48 pasków w 6 długościach - od 5,5 cm do 14 cm) - 24 kątomierze przezroczyste (przezroczyste tworzywo - sortowane w 4 kolorach - dł. podstawy 15 cm) - 50 kart zadaniowych z kartą odpowiedzi (wym. 15 x 10,5 cm) - kątomierz transparentny samoprzylepny (dł. podstawy 25 cm) - rozkładany plakat "typy kątów" - instrukcja dla nauczyciela lub równoważny	**1**
117.	**Magnetyczne koła - ułamki zwykłe i procenty**	**Magnetyczne koła - ułamki zwykłe i procenty do nauki ułamków i procentów** Okręgi pozwalają przedstawić uczniom związki między ułamkami i procentami Zawartość zestawu: - dziewięć ok. 18-centymetrowych okręgów (całość, ½, 1/3, ¼, 1/5, 1/6, 1/8, 1/10 i 1/12) - przewodnik po ćwiczeniach. lub równoważny	**1**
118.	**Magnetyczna plansza zamiany jednostek**	**Magnetyczna plansza zamiany jednostek** Czytelna w formie tablica ułatwia zrozumienie zasad zamiany jednostek długości, powierzchni, wagi i objętości. Duże liczby i tafelki umożliwiają demonstrację całej klasie, a ruchome elementy zachęcają uczniów do	**1**

		rozwiązywania zadań przy tablicy **Zawartość:** • magnetyczna plansza z tabelą (wym. 105 x 33 cm) , • 40 kolorowych kafelków z jednostkami (wym. 8 x 4 cm), • 46 kart liczbowych , • przecinek , • znak zapytania , • wszystkie elementy wykonane z folii magnetycznej. lub równoważne	
119.	**Gra logiczna rozwijająca spostrzegawczość, koncentrację i logiczne myślenie**	**Gra logiczna rozwijająca spostrzegawczość, koncentrację i logiczne myślenie** Gra dla 2 do 4 osób Zawartość pudełka: - 81 kafelków - 4 zasłonki - woreczek - instrukcja lub równoważna	**1**
120.	**Gra logiczna**	**Gra logiczna** Uniwersalna gra logiczna dla graczy powyżej 6. roku życia. Charakteryzuje się prostymi zasadami, ale mocno aktywizuje wszystkich graczy. Wyjątkowa gra planszowa, w którą jednocześnie może grać nawet 35 osób. Gra wymusza skupienie, podzielność uwagi przy kontrolowaniu ruchów swoich przeciwników oraz przewidywania posunięć tak, aby samemu jak najszybciej dojść do celu. Opakowanie zawiera: - 35 dwustronnych plansz, - 6 pionków, - instrukcję.	**1**

		lub równoważna	
121.	**Logiczna łamigłówka geometryczna – zestaw grupowy**	**Logiczna łamigłówka geometryczna** Zestaw składa się z 6 kompletów pentomina (po 12 elementów każdy). - Pozwala układać prostokąty i inne figury. - Tworzyć obrazki i kształty z 12 elementów. - Rozwiązywać zadania przestrzenne. - Ćwiczyć obracanie i dopasowywanie figur. - Organizować konkursy i pracę w grupach. Figury wykonane są z wysokiej jakości tworzywa w 6 kolorach, co gwarantuje łatwość i wieloletnie użytkowanie. lub równoważny	**1**
122.	**Domino - obliczanie kątów (Zestaw zawiera 4 osobne komplety)**	**Układanka dydaktyczna służąca utrwalaniu wiadomości o własnościach kątów w określonych figurach.** Kostki domina wykonane są z grubego tworzywa o zaokrąglonych rogach. Zawartość: 4 komplety domina po 24 sztuki każdy. Razem 96 kostek Wymiar kostki 4x8 cm. lub równoważny	**1**
123.	**Metr sześcienny - 3 profile decymetrowe + 9 profili szarych 205**	**ZESTAW - Metr sześcienny - 3 profile decymetrowe + 9 profili** Zestaw dydaktyczny pozwala obrazowo zademonstrować pojęcie jednego metra sześciennego lub metra kwadratowego. Specjalne rozwiązanie pozwala łączyć profile bez dodatkowego użycia łączników, uzyskując stabilną konstrukcję. Atutem zestawu są trzy profile z decymetrową podziałką. Zawartość: - 3 profile z podziałką decymetrową - 9 profili szarych - profile z mocnego tworzywa (długość 1 m). lub równoważny	**1**
124.	**Krzyż geometryczny - demonstracyjny**	**Krzyż geometryczny – demonstracyjny** Pomoc dydaktyczna, przeznaczona do nauczania geometrii w sposób praktyczny i angażujący. Umożliwia uczniom samodzielne budowanie różnych wielokątów, analizowanie ich własności oraz odkrywanie podobieństw i różnic pomiędzy figurami geometrycznymi.	**1**

		Zawartość zestawu: - 2 drewniane listwy połączone metalową śrubą (długość 100 cm), - wbudowane magnesy do mocowania na tablicy, - 4 pasujące, trwałe gumy, - instrukcja użytkowania. lub równoważny	
125.	**Gra- Piramida matematyczna - Dodawanie/odejmowanie do 100**	**Piramida matematyczna - Dodawanie do 100** Pomoc dydaktyczna do podstaw techniki rachunkowej**.** Budowanie piramidy jest proste i odbywa się na zasadzie gry w domino, w efekcie rozwiązania wszystkich zadań otrzymujemy imponującą piramidę. W zestawie znajduje się 49 trójkątów. lub równoważna	**1**
126.	**Drewniany zegar edukacyjny**	**Drewniany zegar edukacyjny do nauki godzin i minut z wyraźnymi wskazówkami** Kolorowa tarcza i ruchome wskazówki Zegar posiada dużą, wyraźnie oznaczoną tarczę z kolorowymi cyframi, które ułatwiają naukę odczytywania godzin i minut. Ruchome wskazówki pozwalają dziecku ustawiać różne godziny, ćwicząc przy tym logiczne myślenie i samodzielność. Specyfikacja minimalna produktu: Materiał: drewno Wymiary zegara: 26x26x1 cm lub równoważny	**1**
127.	**Drewniane puzzle geometryczne**	**Drewniane puzzle - geometryczne kształty** Możliwość układania własnych motywów. Rozwój kreatywności i zdolności manualnych. Rozwój motoryki Trening cierpliwości i spostrzegawczości. **Parametry techniczne zestawu** - Wymiary karty: 8×5,8 cm Wymiary puzzli: 1–5 cm Wymiary woreczka: 24×19 cm Materiał puzzli: drewno Kolor: czerwony, niebieski, zielony, żółty, różowy Łącznie 48 obrazków do ułożenia	**1**

		Liczba elementów: 180 szt. Motywy: zwierzątka, pojazdy, rośliny, owoce Możliwość układania własnych motywów Zawartość opakowania: - 24 sztuk kart z dwustronnymi obrazkami - zestaw geometrycznego puzzle - 1× woreczek ze sznurkiem do przechowywania puzzli lub równoważny	
128.	**Zestaw klocków edukacyjnych**	**Zestaw klocków edukacyjnych wraz z kartami pracy i 20 kolorowymi planszami-wzorcami.** Skład zestawu: - 50 kolorowych, drewnianych klocków w płóciennym worku - 20 kolorowych plansz z wzorcami do układania kolorowych budowli oraz cieni - 7 kart pracy do kolorowania figur geometrycznych (koło, prostokąt, kwadrat, trójkąt) - scenariusze zajęć z dziećmi - zestaw kolorowych sznurków Całość w trwałej teczce lub równoważny	**1**
129.	**Gra- Piramida matematyczna - Mnożenie/dzielenie do 100**	**Piramida matematyczna - Mnożenie/dzielenie do 100** Pomoc dydaktyczna do podstaw techniki rachunkowej**.** Budowanie piramidy jest proste i odbywa się na zasadzie gry w domino, w efekcie rozwiązania wszystkich 63 zadań otrzymujemy imponującą piramidę. W zestawie znajduje się 49 trójkątów. lub równoważna	**1**
130.	**Gra logiczno-matematyczne**	**Gra logiczna** Jej celem jest rozwijanie i ćwiczenie myślenia logicznego i kombinatorycznego. Polega na manipulowaniu kolorowymi patyczkami i na układaniu ich w taki sposób, aby odtworzyć wzór z wylosowanej karty. Uniwersalna gra dla 2-6 graczy Zestaw składa się z:	**1**

		- 5 szt. drewnianych kolorowych patyczków – min. 8 cm - 31 szt. -Karty ze wzorami – dwustronne, z różnymi układankami Instrukcja i dodatki lub równoważna	

Wszystkie wymienione materiały/pomoce muszą spełniać następujące warunki:

1. są fabrycznie nowe i wolne od obciążeń prawami osób trzecich;
2. Posiadają dołączone niezbędne instrukcje i materiały dotyczące użytkowania, w języku polskim oraz spełniają wszelkie normy prawnie i atesty **wymagane w przypadku dzieci**;
3. Posiadają okres gwarancji udzielony przez producenta nie krótszy niż 2 lata.