Fundusze Europejskie dla Lubuskiego | Rzeczpospolita Polska | Dofinansowane przez Unię Europejską | Lubuskie Warta zachodu

Niegosławice, dnia 12 listopada 2026 r.

RTI.ZP.271.8.2026

ZAPYTANIE OFERTOWE nr 5/2026

1. Zamawiający

Gmina Niegosławice
Niegosławice 55
67-312 Niegosławice

2. Przedmiot zamówienia

Przedmiotem zamówienia jest kompleksowa organizacja i przeprowadzenie gry edukacyjnej Abilities Game – gry kompetencji przyszłości dla uczniów szkół podstawowych prowadzonych przez Gminę Niegosławice, w ramach projektu pn. „Poprawa jakości kształcenia dzieci i młodzieży w gminie Niegosławice", współfinansowanego ze środków Funduszy Europejskich dla Lubuskiego 2021–2027, nr projektu FELB.06.15-IZ.00-0003/26.

3. Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia

Przedmiot zamówienia obejmuje przygotowanie, organizację i przeprowadzenie łącznie 4 realizacji gry edukacyjnej Abilities Game, w tym:

- 2 edycje w Szkole Podstawowej im. Rotmistrza Witolda Pileckiego w Gościeszowicach; po 1 edycji w każdym roku szkolnym
- 2 edycje w Szkole Podstawowej im. Jana Pawła II w Przecławiu; po 1 edycji w każdym roku szkolnym

Gra skierowana będzie do uczniów klas IV–VIII szkół podstawowych.

Abilities Game stanowi autorską formę pracy warsztatowej opartą na metodzie praktycznego uczenia się (learning by doing). Uczestnicy, pracując w zespołach, będą wykonywać zadania na kolejnych stacjach kompetencyjnych, rozwiązując problemy, podejmując decyzje i współpracując ze sobą.

W ramach każdej realizacji gry Wykonawca zobowiązany będzie do:

1. Przygotowania i dostosowania scenariusza gry Abilities Game do wieku i możliwości uczestników.
2. Przygotowania 12 stacji kompetencyjnych, z których każda będzie obejmowała odrębne zadanie lub wyzwanie edukacyjne.
3. Zapewnienia odpowiedniej liczby osób prowadzących i obsługujących poszczególne stacje.
4. Zapewnienia materiałów dydaktycznych, organizacyjnych i materiałów zużywalnych niezbędnych do przeprowadzenia wszystkich zadań.
5. Organizacji przebiegu gry, w tym koordynowania pracy zespołów uczniowskich i moderowania wykonywanych zadań.
6. Przeprowadzenia gry w sposób angażujący uczestników, umożliwiający aktywne wykonywanie zadań i współpracę zespołową.
7. Przeprowadzenia podsumowania gry, obejmującego omówienie wykonanych zadań i osiągniętych rezultatów.

Tematyka stacji powinna umożliwiać rozwijanie w szczególności następujących kompetencji:

- współpracy zespołowej;
- komunikacji interpersonalnej;
- kreatywności;
- myślenia analitycznego i krytycznego;
- podejmowania decyzji;
- rozwiązywania problemów;
- działania pod presją czasu;
- odporności na stres.

Wykonawca zobowiązany będzie do zapewnienia kompleksowej obsługi organizacyjnej i merytorycznej każdej realizacji gry. Gra obejmować będzie 12 stacji kompetencyjnych, przy czym Zamawiający nie wymaga, aby wszystkie stacje były przygotowane i prowadzone jednocześnie. Dopuszcza się realizację stacji równolegle lub w systemie rotacyjnym, etapowym bądź w innej formule zaproponowanej przez Wykonawcę, zapewniającej prawidłowy przebieg gry. Sposób organizacji i kolejność realizacji poszczególnych stacji powinny zostać dostosowane do liczby uczestników, warunków lokalowych oraz przyjętego scenariusza gry, z zachowaniem założenia, że uczestnicy będą mieli możliwość udziału w zaplanowanych aktywnościach edukacyjnych.

Szczegółowy harmonogram oraz sposób organizacji pracy na poszczególnych stacjach Wykonawca uzgodni z Zamawiającym przed terminem realizacji każdej edycji gry.

Wszelkie nazwy własne, określenia, metody, rozwiązania, przykłady oraz ewentualne odniesienia do konkretnych produktów, materiałów, narzędzi lub sposobów realizacji, które mogą pojawić się w opisie przedmiotu zamówienia, należy traktować jako wskazanie oczekiwanego standardu, funkcjonalności i jakości realizacji zamówienia. Zamawiający dopuszcza zastosowanie rozwiązań równoważnych, pod warunkiem że zapewnią one osiągnięcie celów edukacyjnych i funkcjonalnych określonych w zapytaniu ofertowym. Przez rozwiązania równoważne Zamawiający rozumie w szczególności autorskie scenariusze gier edukacyjnych, metody aktywizujące, zadania praktyczne, eksperymenty, wyzwania problemowe oraz inne formy pracy warsztatowej, które zapewniają rozwijanie kompetencji przyszłości i kompetencji kluczowych uczniów, w szczególności współpracy, komunikacji, kreatywności, krytycznego myślenia, podejmowania decyzji oraz rozwiązywania problemów. Zastosowane rozwiązania równoważne muszą zapewniać realizację wszystkich wymaganych elementów zamówienia, w tym przygotowanie i przeprowadzenie 12 stacji kompetencyjnych, zapewnienie odpowiedniej kadry prowadzącej, materiałów niezbędnych do realizacji gry oraz osiągnięcie zakładanych celów edukacyjnych. Ciężar wykazania równoważności proponowanych rozwiązań spoczywa na Wykonawcy. Wykonawca zobowiązany jest przedstawić informacje pozwalające Zamawiającemu ocenić, czy oferowane rozwiązania spełniają wymagania określone w zapytaniu ofertowym.

Kody CPV

- 80000000-4 – Usługi edukacyjne i szkoleniowe.
- 80400000-8 – Usługi edukacji osób dorosłych oraz inne.
- 80500000-9 – Usługi szkoleniowe.

4. Miejsce i termin realizacji zamówienia

Miejscem realizacji zamówienia będą:

- Szkoła Podstawowa im. Rotmistrza Witolda Pileckiego w Gościeszowicach;
- Szkoła Podstawowa im. Jana Pawła II w Przecławiu.

Szczegółowe terminy poszczególnych edycji zostaną ustalone z Zamawiającym i dyrektorami szkół, z uwzględnieniem harmonogramu realizacji projektu.

Zamówienie obejmuje łącznie 4 realizacje gry.

5. Obowiązki Wykonawcy

Wykonawca zobowiązany będzie do:

- realizacji przedmiotu zamówienia zgodnie z założeniami projektu;
- zapewnienia kadry posiadającej kompetencje niezbędne do prowadzenia gry;
- zapewnienia wszystkich materiałów i wyposażenia niezbędnego do realizacji gry;
- dostosowania sposobu prowadzenia zajęć do wieku i potrzeb uczestników;
- przestrzegania zasad bezpieczeństwa podczas realizacji zajęć;
- uzgodnienia terminów i szczegółów organizacyjnych z Zamawiającym;
- przekazania Zamawiającemu dokumentacji potwierdzającej realizację każdej edycji gry, w tym protokołów realizacji.

Wszystkie koszty związane z przygotowaniem, organizacją i przeprowadzeniem gry, w tym koszty kadry, materiałów oraz obsługi organizacyjnej, należy uwzględnić w cenie oferty.

6. Kryterium oceny ofert

Sposób przyznawania punktów:

1. Cena brutto – 80 pkt

$$C = \frac{C_{min}}{C_b} \times 80$$

gdzie:

- (C) – liczba punktów przyznanych ofercie w kryterium ceny,
- (C_min) – najniższa cena brutto spośród ofert niepodlegających odrzuceniu,
- (C_o) – cena brutto ocenianej oferty.

Wynik zostanie zaokrąglony do dwóch miejsc po przecinku

2. Doświadczenie Wykonawcy – 20 pkt

Punkty zostaną przyznane za liczbę zrealizowanych usług polegających na organizacji i przeprowadzeniu gier edukacyjnych, kompetencyjnych lub warsztatów rozwijających kompetencje dzieci i młodzieży w okresie ostatnich 3 lat:

- brak wykazanych realizacji – 0 pkt;
- 1 zrealizowana usługa – 5 pkt;
- 2–3 zrealizowane usługi – 10 pkt;
- 4 lub więcej zrealizowanych usług – 20 pkt.

W celu uzyskania punktów Wykonawca przedstawi wykaz zrealizowanych usług wraz z krótkim opisem i wskazaniem odbiorcy.

7. Sposób przygotowania i złożenia ofert

Oferta powinna zawierać:

- cenę brutto za realizację całego zamówienia obejmującego 4 edycje gry;
- cenę jednostkową za jedną realizację;
- dane Wykonawcy;
- podpis osoby uprawnionej do reprezentowania Wykonawcy.

Cena oferty powinna obejmować wszystkie koszty związane z realizacją zamówienia.

8. Termin i sposób składania ofert

Oferty należy przesłać na platformę lub adres e-mail: torz.a@niegoslawice.pl do dnia 20.11.2026 r. do godz. 10:00.

W przypadku wystąpienia awarii lub niedostępności platformy zakupowej, uniemożliwiającej skuteczne złożenie oferty przed upływem wyznaczonego terminu, Zamawiający poinformuje o sposobie i miejscu alternatywnego złożenia oferty za pośrednictwem strony internetowej, na której opublikowano zapytanie ofertowe, lub w inny sposób zapewniający dotarcie informacji do zainteresowanych Wykonawców.

Oferta powinna zawierać cenę netto, podatek VAT, cenę brutto oraz potwierdzenie spełnienia wymagań technicznych.

9. Informacje dodatkowe

Zamawiający zastrzega sobie prawo do unieważnienia postępowania bez podania przyczyny, jeżeli będzie to uzasadnione okolicznościami postępowania.

Zamawiający zastrzega sobie możliwość wezwania Wykonawców do wyjaśnienia treści złożonych ofert.

10. Równoważność oferowanych rozwiązań

Zamawiający dopuszcza zastosowanie przez Wykonawcę własnych, autorskich rozwiązań organizacyjnych, metodycznych i edukacyjnych, pod warunkiem zapewnienia realizacji przedmiotu zamówienia zgodnie z jego przeznaczeniem oraz założonymi celami projektu.

Wykonawca może zaproponować dowolną formę gry edukacyjnej, scenariusz, zestaw zadań, ćwiczeń i aktywności warsztatowych, które będą odpowiadały charakterowi Abilities Game i umożliwią osiągnięcie zakładanych efektów edukacyjnych.

Zastosowane rozwiązania muszą zapewniać w szczególności realizację 12 stacji kompetencyjnych oraz aktywne zaangażowanie uczestników w wykonywanie zadań, pracę zespołową, rozwiązywanie problemów i podejmowanie decyzji.

Dopuszcza się stosowanie różnych metod i form prowadzenia gry, w tym rozwiązań autorskich, innowacyjnych i niestandardowych, jeżeli zapewniają one równoważny lub wyższy poziom jakości i skuteczności edukacyjnej w stosunku do wymagań określonych przez Zamawiającego.

Każde proponowane rozwiązanie musi być dostosowane do wieku uczestników, możliwości organizacyjnych szkół oraz potrzeb edukacyjnych uczniów objętych wsparciem.

12. Warunki płatności

Warunki płatności:

1. Rozliczenie za realizację przedmiotu zamówienia nastąpi na podstawie prawidłowo wystawionej faktury VAT, po dostarczeniu przedmiotu zamówienia i potwierdzeniu jego prawidłowego wykonania protokołem odbioru.
2. Zapłata wynagrodzenia nastąpi przelewem na rachunek bankowy Wykonawcy, w terminie 30 dni od dnia otrzymania przez Zamawiającego prawidłowo wystawionej faktury.
3. Cena określona w ofercie obejmuje wszystkie koszty związane z realizacją zamówienia, w tym transport i dostawę do miejsca wskazanego przez Zamawiającego.

13. Termin związania ofertą

Termin związania ofertą:

Wykonawca pozostaje związany złożoną ofertą przez okres 30 dni, liczonych od upływu terminu składania ofert.

z up. WÓJTA
mgr Małgorzata Sokołowska
Zca WÓJTA