Mielec, 10 listopada 2026 roku

Nr postępowania: 02/2026

ZAPYTANIE OFERTOWE nr 02/2026 z dnia 10 listopada 2026 roku

I. ZAMAWIAJĄCY

RESQLOGIC Sp. z o.o.
ul. Bajana 22 lok. 11
39-300 Mielec
NIP: 8172221116
REGON: 541978876
KRS: 0001178263

II. TRYB UDZIELENIA ZAMÓWIENIA / WPROWADZENIE

W związku z realizacją projektu nr FEPW.01.01-IP.01-0933/26 pt. „ResQLogic" (zwanego dalej „Projektem"), współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach programu Fundusze Europejskie dla Polski Wschodniej 2021-2027, Priorytet FEPW.01 Przedsiębiorczość i Innowacje, Działanie FEPW.01.01 Platformy startowe dla nowych pomysłów, Komponent IIa – Wsparcie rozwoju działalności gospodarczej startupu, Zamawiający zaprasza do złożenia oferty na **świadczenie usług na stanowisku Inżyniera oprogramowania/Full-stack Developera** (dalej: „Zamówienie"). Projekt realizowany jest na podstawie umowy o dofinansowanie zawartej z Polską Agencją Rozwoju Przedsiębiorczości.

Postępowanie prowadzone jest z zastosowaniem zasady konkurencyjności, o której mowa w podrozdziale 3.2 Wytycznych dotyczących kwalifikowalności wydatków na lata 2021-2027 (dalej: „Wytyczne"), w sposób zapewniający zachowanie uczciwej konkurencji i równe traktowanie wykonawców oraz działanie w sposób przejrzysty i proporcjonalny.

Zamówienie będzie realizowane w sposób zapewniający uzyskanie najlepszych efektów, w tym efektów społecznych, środowiskowych oraz gospodarczych, o ile którykolwiek z tych efektów jest możliwy do uzyskania, w stosunku do poniesionych nakładów.

Zamawiający nie jest zobowiązany do stosowania ustawy z dnia 11 września 2019 r. – Prawo zamówień publicznych i nie stosuje jej przepisów w niniejszym postępowaniu.

III. POSTANOWIENIA OGÓLNE – ZAKAZ KONFLIKTU INTERESÓW

1. W celu uniknięcia konfliktu interesów zamówienie nie może zostać udzielone podmiotom powiązanym z Zamawiającym osobowo lub kapitałowo. Przez powiązania kapitałowe lub osobowe rozumie się wzajemne powiązania między Zamawiającym lub osobami upoważnionymi do zaciągania zobowiązań w imieniu Zamawiającego lub osobami wykonującymi w imieniu Zamawiającego czynności związane z przygotowaniem i przeprowadzeniem procedury wyboru wykonawcy a wykonawcą, polegające w szczególności na:
   a) uczestniczeniu w spółce jako wspólnik spółki cywilnej lub spółki osobowej, posiadaniu co najmniej 10% udziałów lub akcji (o ile niższy próg nie wynika z przepisów prawa), pełnieniu funkcji członka organu nadzorczego lub zarządzającego, prokurenta, pełnomocnika,
   b) pozostawaniu w związku małżeńskim, w stosunku pokrewieństwa lub powinowactwa w linii prostej, pokrewieństwa lub powinowactwa w linii bocznej do drugiego stopnia, lub związaniu z tytułu przysposobienia, opieki lub kurateli albo pozostawaniu we wspólnym pożyciu z wykonawcą, jego zastępcą prawnym lub członkami organów zarządzających lub organów nadzorczych wykonawców ubiegających się o udzielenie zamówienia,
   c) pozostawaniu z wykonawcą w takim stosunku prawnym lub faktycznym, że istnieje uzasadniona

wątpliwość co do ich bezstronności lub niezależności w związku z postępowaniem o udzielenie zamówienia.

2. Wykonawca potwierdza brak powiązań, składając oświadczenie stanowiące Załącznik nr 2 do Zapytania ofertowego. Oferta wykonawcy powiązanego z Zamawiającym zostanie odrzucona.
3. Osoby wykonujące po stronie Zamawiającego czynności związane z przygotowaniem i przeprowadzeniem postępowania składają oświadczenia o braku istnienia albo braku wpływu powiązań osobowych lub kapitałowych z wykonawcami na bezstronność postępowania.
4. Zamawiający może zmienić treść Zapytania ofertowego przed upływem terminu składania ofert. Informację o zmianie, zawierającą co najmniej opis zakresu zmian oraz datę upublicznienia zmienionego zapytania, Zamawiający zamieszcza w Bazie Konkurencyjności (BK2021). Zamawiający przedłuży termin składania ofert o czas niezbędny do wprowadzenia zmian w ofertach, jeżeli będzie to konieczne z uwagi na zakres wprowadzonych zmian.
5. Zamawiający może unieważnić postępowanie (zakończyć je bez wyboru oferty), w szczególności gdy: nie złożono żadnej oferty niepodlegającej odrzuceniu; cena najkorzystniejszej oferty przekracza kwotę, jaką Zamawiający może przeznaczyć na sfinansowanie zamówienia; wystąpiła istotna zmiana okoliczności powodująca, że prowadzenie postępowania lub wykonanie zamówienia nie leży w interesie Zamawiającego, czego nie można było wcześniej przewidzieć (w tym zmiana lub rozwiązanie umowy o dofinansowanie Projektu); postępowanie obarczone jest niemożliwą do usunięcia wadą uniemożliwiającą zawarcie ważnej umowy. Informację o unieważnieniu Zamawiający publikuje w BK2021.

IV. PRZEDMIOT ZAMÓWIENIA

1. **Rodzaj zamówienia:** usługi.
2. **Nazwy i kody Wspólnego Słownika Zamówień (CPV):**
   - 72000000-5 Usługi informatyczne: konsultacyjne, opracowywania oprogramowania, internetowe i wsparcia
   - 72230000-6 Usługi w zakresie rozbudowy oprogramowania
   - 72212000-4 Usługi programowania oprogramowania aplikacyjnego
   - 72243000-0 Usługi programowania
   - 72263000-6 Usługi wdrażania oprogramowania
3. **Kontekst i charakterystyka produktów**

   Przedmiotem Projektu jest rozwój i komercjalizacja systemu ResQLogic, obejmującego dwa komplementarne produkty: System Wspomagania Edukacji (SWEdu) oraz System Wspomagania Leczenia (SWL).

   Celem zamówienia jest świadczenie kompleksowych usług inżynierii oprogramowania, obejmujących projektowanie architektury, implementację, integrację, testowanie, wdrażanie i techniczne utrzymanie wskazanych produktów, w zakresie wynikającym z zadań projektowych.

   A. System Wspomagania Edukacji (SWEdu)

   SWEdu jest zaawansowaną platformą edukacyjną, udostępnianą w formie aplikacji webowej, przeznaczoną dla studentów ratownictwa medycznego, ratowników medycznych, instruktorów oraz jednostek prowadzących kształcenie medyczne.

   Podstawową funkcjonalność systemu stanowi interaktywny symulator postępowania z pacjentem w warunkach przedszpitalnych, wykorzystujący zdefiniowane scenariusze kliniczne, deterministyczną logikę przebiegu ćwiczenia oraz komponenty sztucznej inteligencji.

   System umożliwia przeprowadzenie kompletnego scenariusza medycznego, obejmującego w

szczególności zebranie wywiadu, ocenę stanu pacjenta, badanie przedmiotowe, analizę parametrów życiowych, podejmowanie decyzji diagnostycznych i terapeutycznych, dokumentowanie czynności oraz uzyskanie automatycznej oceny i informacji zwrotnej.

Zakres produktu obejmuje:

a) moduł użytkownika umożliwiający realizację scenariuszy edukacyjnych;

b) moduł wirtualnego pacjenta wykorzystujący komponenty AI do generowania dialogu i reakcji pacjenta zgodnie z logiką scenariusza;

c) deterministyczne mechanizmy zarządzania stanem symulacji oraz walidacji działań użytkownika;

d) moduł automatycznej oceny przebiegu ćwiczenia i generowania informacji zwrotnej;

e) system zapisywania historii ćwiczeń, postępów użytkownika i wyników;

f) panel instruktora umożliwiający tworzenie, edytowanie, zarządzanie i ocenianie scenariuszy;

g) kreator scenariuszy medycznych wraz z mechanizmami wersjonowania treści;

h) bibliotekę obejmującą co najmniej 10 oryginalnych scenariuszy klinicznych, przygotowanych merytorycznie w ramach Projektu;

i) system zarządzania kontami, uwierzytelniania i autoryzacji użytkowników;

j) interfejsy programistyczne API i bazę danych zapewniające prawidłową komunikację między modułami;

k) mechanizmy umożliwiające stabilne wdrożenie produkcyjne oraz dalszą rozbudowę i komercjalizację platformy.

System jest przeznaczony do celów edukacyjnych i wykorzystuje fikcyjne dane pacjentów.

B. System Wspomagania Leczenia (SWL)

SWL jest aplikacją mobilną przeznaczoną dla personelu medycznego, w szczególności członków Zespołów Ratownictwa Medycznego, mającą wspierać realizację czynności związanych z oceną pacjenta, dokumentacją, obliczeniami medycznymi i korzystaniem z algorytmów postępowania.

Produkt rozwijany jest na podstawie materiałów opracowanych podczas inkubacji, w tym interaktywnego prototypu UX/UI liczącego około 50 ekranów oraz istniejących demonstratorów technologicznych.

Zakres produktu obejmuje:

a) aplikację mobilną kompilowaną do kodu natywnego, działającą na systemach Android i iOS, wykonaną w technologii wieloplatformowej (np. Flutter, React Native lub równoważnej), przy czym warunkiem odbioru Zadania 2 jest wersja na system Android, a publikacja w Google Play i App Store następuje w ramach Zadania 3;

b) architekturę frontendową i backendową, interfejsy API oraz bazę danych;

c) moduł rejestrowania parametrów życiowych pacjenta wraz z historią pomiarów i prezentacją trendów;

d) moduł zbierania oraz strukturyzowania wywiadu medycznego według schematu SAMPLE;

e) moduł rejestrowania objawów, wykonanych czynności, zastosowanych procedur i elementów dokumentacji medycznej;

f) deterministyczny silnik regułowy umożliwiający wykonywanie obliczeń medycznych i realizację określonych algorytmów postępowania;

g) kalkulatory medyczne obejmujące w szczególności obliczanie dawek leków, parametrów wentylacji oraz innych parametrów wynikających z zatwierdzonych wymagań merytorycznych;

h) moduł integracji z komponentami sztucznej inteligencji, w tym mechanizmami transkrypcji wywiadu

medycznego oraz strukturyzacji danych;

i) architekturę offline-first umożliwiającą lokalne wykonywanie kluczowych funkcji obliczeniowych oraz bezpieczne przechowywanie danych w przypadku braku połączenia z internetem;

j) mechanizmy synchronizacji danych pomiędzy urządzeniem mobilnym a systemem backendowym;

k) mechanizmy uwierzytelniania, autoryzacji i ochrony przechowywanych oraz przesyłanych danych;

l) techniczne przygotowanie struktur danych i interfejsów do wymiany informacji zgodnie ze standardem HL7 FHIR;

m) interfejs użytkownika dostosowany do pracy w warunkach wysokiego obciążenia poznawczego, presji czasu i ograniczonej dostępności sieci;

n) techniczne przygotowanie modułu Patient-related Outcome, umożliwiającego zbieranie informacji zwrotnych za pośrednictwem kodów QR, w zakresie wynikającym z dokumentacji Projektu.

Przedmiot zamówienia nie obejmuje uzyskania dostępu do zewnętrznych systemów państwowych ani zagwarantowania produkcyjnej integracji z SWD PRM. Wymagana jest techniczna gotowość rozwiązania do przyszłej integracji.

Wdrożenie produktu do zastosowań klinicznych wymagających spełnienia przepisów o wyrobach medycznych jest uzależnione od przeprowadzenia właściwej oceny regulacyjnej i spełnienia odpowiednich wymagań prawnych. Zamówienie nie obejmuje samodzielnego przeprowadzenia certyfikacji MDR przez Wykonawcę.

4. Szczegółowy zakres przedmiotu zamówienia

Wykonawca odpowiada za realizację technicznej warstwy Projektu – od zaprojektowania architektury po wdrożenie stabilnych wersji rynkowych SWEdu i SWL – w trzech etapach odpowiadających Zadaniom 1–3 zatwierdzonego wniosku o dofinansowanie.

4.1. Zadanie 1 – Stworzenie produkcyjnej wersji SWEdu (termin zakończenia: 28 lutego 2027 r.)

Zakres prac Wykonawcy obejmuje:

a) zaprojektowanie i udokumentowanie architektury technicznej aplikacji webowej, uwzględniającej frontend, backend, API, bazę danych, uwierzytelnianie, autoryzację i komunikację z komponentami AI;

b) implementację interfejsu użytkownika na podstawie zatwierdzonych projektów UX/UI, z wykorzystaniem technologii Next.js, Angular, React, Vue.js lub równoważnej dedykowanej technologii webowej, zapewniającego responsywne działanie na komputerach, tabletach i smartfonach oraz zgodność ze standardem WCAG 2.1 na poziomie co najmniej AA (w szczególności pełną nawigację klawiaturą i etykietowanie elementów dla czytników ekranu);

c) implementację backendu i struktur danych wspierających konta użytkowników, bibliotekę scenariuszy, zapisywanie przebiegu symulacji, ocenę wyników i historię ćwiczeń;

d) implementację logiki przebiegu scenariuszy medycznych oraz mechanizmów zarządzania stanem wirtualnego pacjenta;

e) integrację warstwy aplikacyjnej z komponentami AI przygotowanymi przez Specjalistę AI/LLM, w szczególności poprzez odpowiednie interfejsy API, mechanizmy komunikacji asynchronicznej i obsługi błędów;

f) wdrożenie systemu oceny i informacji zwrotnej, umożliwiającego porównanie działań użytkownika z kryteriami określonymi w scenariuszu;

g) implementację panelu instruktora i kreatora wezwań i scenariuszy;

h) wdrożenie mechanizmów wersjonowania treści edukacyjnych;

i) wdrożenie mechanizmów zarządzania rolami użytkowników oraz ich uprawnieniami;

j) techniczną implementację i konfigurację biblioteki co najmniej 10 scenariuszy klinicznych opracowanych przez zespół merytoryczny Zamawiającego;

k) konfigurację środowisk deweloperskiego, testowego i produkcyjnego w środowisku chmurowym zapewnionym przez Zamawiającego, z przetwarzaniem danych na terenie EOG;

l) przygotowanie i wdrożenie automatyzacji procesu budowania, testowania i wdrażania aplikacji (CI/CD) oraz testów automatycznych end-to-end dla warstwy webowej;

m) przeprowadzenie testów technicznych oraz usunięcie błędów stwierdzonych podczas odbiorów i testów zewnętrznego wykonawcy QA;

n) przygotowanie dokumentacji technicznej i wdrożeniowej.

Rezultat Zadania 1: kompletna, funkcjonalna aplikacja webowa SWEdu, umożliwiająca realizację scenariuszy edukacyjnych, ich automatyczną ocenę, zarządzanie treściami przez instruktora oraz zapis historii i wyników ćwiczeń, przygotowana do produkcyjnego udostępnienia użytkownikom.

4.2. Zadanie 2 – Stworzenie produkcyjnej wersji SWL (termin zakończenia: 31 lipca 2027 r.)

Zakres prac Wykonawcy obejmuje:

a) analizę istniejących prototypów i demonstratorów oraz wykorzystanie ich elementów w zakresie uzasadnionym technicznie;

b) zaprojektowanie i implementację architektury natywnej aplikacji mobilnej w technologii Flutter, React Native lub innej równoważnej technologii wieloplatformowej (Android i iOS), backendu, API i bazy danych;

c) implementację interfejsu mobilnego zgodnie z zatwierdzonymi projektami UX/UI, z uwzględnieniem wymagań dostępności: wysokiego kontrastu, trybu nocnego, integracji z natywnymi funkcjami ułatwień dostępu systemów Android i iOS (czytniki ekranu TalkBack/VoiceOver, systemowe powiększanie czcionek) oraz głosowego wprowadzania danych;

d) implementację modułu parametrów życiowych pacjenta, umożliwiającego wprowadzanie, edytowanie i przechowywanie pomiarów oraz prezentację historii i trendów;

e) implementację modułu wywiadu SAMPLE i mechanizmów strukturyzowania danych medycznych;

f) implementację modułów dokumentacyjnych i rejestrowania czynności medycznych;

g) implementację deterministycznego silnika regułowego umożliwiającego wykonywanie krytycznych obliczeń medycznych niezależnie od usług AI;

h) implementację kalkulatorów medycznych, w tym mechanizmów obliczania dawek leków i parametrów wentylacji, zgodnie z zatwierdzonymi wymaganiami merytorycznymi;

i) integrację silnika regułowego z interfejsem użytkownika oraz modułami danych medycznych;

j) implementację mechanizmów offline-first, w tym lokalnego przechowywania danych, wykonywania obliczeń bez połączenia z internetem i synchronizacji po odzyskaniu łączności;

k) implementację mechanizmów integracji z komponentami AI, w szczególności transkrypcji wywiadu medycznego i automatycznej strukturyzacji informacji oraz automatycznego generowania raportów (np. SBAR, METHANE);

l) implementację mechanizmów bezpiecznego przetwarzania danych, obejmujących kontrolę dostępu, ochronę transmisji oraz szyfrowanie danych przechowywanych (AES-256 lub równoważne);

m) opracowanie modeli wymiany danych zgodnych z wymaganiami standardu HL7 FHIR i przygotowanie demonstratora eksportu danych;

n) techniczne przygotowanie funkcjonalności Patient-related Outcome;

o) wdrożenie automatycznych testów krytycznych funkcji obliczeniowych, testów integracyjnych i

testów end-to-end, procesów CI/CD dla warstwy mobilnej oraz testów wydajnościowych i energetycznych potwierdzających parametry określone w pkt IV.4.4 lit. j–l;

p) przeprowadzenie testów pracy offline, odzyskiwania połączenia i synchronizacji danych;

q) usunięcie błędów wykrytych w testach technicznych oraz testach zewnętrznego wykonawcy QA;

r) przygotowanie dokumentacji technicznej i wdrożeniowej.

Rezultat Zadania 2: funkcjonalna, produkcyjna pod względem technicznym aplikacja mobilna SWL na system Android, obejmująca moduły dokumentacyjne, deterministyczny silnik obliczeniowy, mechanizmy offline-first, integrację AI i techniczną gotowość do przyszłej wymiany danych w standardzie HL7 FHIR.

4.3. Zadanie 3 – Testowanie, wdrożenie, dystrybucja i wsparcie komercjalizacji (termin zakończenia: 30 września 2027 r.)

Zakres prac Wykonawcy obejmuje:

a) stabilizację i optymalizację oprogramowania SWEdu i SWL;

b) konfigurację oraz utrzymanie środowisk produkcyjnych w zakresie niezbędnym do wdrożenia;

c) przygotowanie procesu dystrybucji i aktualizacji oprogramowania;

d) techniczne przygotowanie i publikację aplikacji SWL w Google Play i App Store (konta deweloperskie zapewnia Zamawiający);

e) konfigurację i integrację mechanizmów zarządzania dostępem, subskrypcjami i płatnościami;

f) techniczne wsparcie uruchomienia sprzedaży i udostępniania usług;

g) monitorowanie poprawności działania aplikacji i eliminowanie błędów ujawnionych podczas pierwszych wdrożeń;

h) współpracę z Zamawiającym przy realizacji pilotaży i testów z użytkownikami;

i) wdrożenie poprawek technicznych wynikających z zatwierdzonych wyników testów;

j) przygotowanie końcowej dokumentacji technicznej, wdrożeniowej i powykonawczej;

k) przekazanie kodu źródłowego, dokumentacji, konfiguracji i pozostałych rezultatów prac zgodnie z warunkami umowy.

Rezultat Zadania 3: technicznie przygotowane do komercjalizacji i dystrybucji oprogramowanie SWEdu i SWL, z działającymi mechanizmami obsługi użytkowników i subskrypcji oraz kompletną dokumentacją umożliwiającą dalsze utrzymanie i rozwój systemu.

4.4. Wymagania dotyczące jakości i bezpieczeństwa

Wykonawca zobowiązany jest stosować rozwiązania techniczne zapewniające:

a) odpowiednią modularność, skalowalność i możliwość dalszego rozwoju systemu;

b) rozdzielenie deterministycznej logiki obliczeniowej od generatywnych komponentów AI;

c) prawidłową obsługę błędów, wyjątków i niedostępności usług zewnętrznych;

d) ochronę danych przetwarzanych przez system, z uwzględnieniem uwierzytelniania, autoryzacji, szyfrowania danych i zabezpieczenia transmisji;

e) możliwość wykonywania kluczowych obliczeń SWL bez połączenia z internetem;

f) integralność danych przechowywanych lokalnie oraz synchronizowanych z backendem;

g) wersjonowanie kodu źródłowego i automatyzację procesów CI/CD;

h) możliwość przeprowadzenia testów jednostkowych, integracyjnych, funkcjonalnych i akceptacyjnych;

i) dokumentowanie interfejsów API oraz zasad konfiguracji i wdrażania aplikacji;

j) czas odpowiedzi logiki obliczeniowej SWL poniżej 200 ms, a czas reakcji systemu end-to-end poniżej 450 ms;

k) zużycie baterii przez aplikację SWL nie większe niż 2% pojemności na 30 minut aktywnej pracy, mierzone narzędziami profilowania systemu Android (np. Battery Historian lub równoważnymi);

l) średni transfer danych aplikacji SWL nie większy niż 50 MB na użytkownika miesięcznie, mierzony na podstawie analityki aplikacji;

m) zgodność aplikacji webowej SWEdu ze standardem WCAG 2.1 na poziomie co najmniej AA oraz spełnienie przez SWL wymagań dostępności określonych w pkt IV.4.2 lit. c.

Szczegółowe parametry wydajnościowe oraz warunki ich pomiaru muszą zostać określone w dokumentacji zamówienia udostępnionej Wykonawcom przed upływem terminu składania ofert, jeżeli mają stanowić obowiązkowe kryteria odbioru.

Parametry nieokreślone w zapytaniu lub jego załącznikach nie mogą być jednostronnie dodawane jako nowe warunki odbioru bez zachowania właściwych zasad zmiany umowy.

4.5. Podział odpowiedzialności w zespole projektowym

Wykonawca realizuje zamówienie we współpracy z pozostałymi członkami zespołu ResQLogic oraz wykonawcami zewnętrznymi.

Do obowiązków Zamawiającego należy w szczególności opracowanie i zatwierdzanie wymagań merytorycznych, logiki klinicznej, treści scenariuszy, kryteriów oceny oraz weryfikacja zgodności funkcji z założeniami Projektu.

Specjalista AI/LLM odpowiada za projektowanie i przygotowanie komponentów AI, w tym logiki promptingu, mechanizmów kontroli jakości i walidacji odpowiedzi modeli. Wykonawca odpowiada za techniczną integrację tych komponentów z aplikacjami oraz prawidłową obsługę komunikacji i przepływu danych.

Projektant UX/UI odpowiada za przygotowanie projektów graficznych i interakcyjnych. Wykonawca odpowiada za ich techniczną implementację.

Zewnętrzny wykonawca QA odpowiada za niezależne testowanie i walidację jakości oprogramowania. Wykonawca niniejszego zamówienia odpowiada za współpracę w procesie testowym i usuwanie błędów dotyczących wykonanych przez siebie prac.

Wykonawca nie ponosi odpowiedzialności za merytoryczne opracowanie scenariuszy medycznych, opracowanie i walidację modeli AI, wykonanie projektów graficznych, opracowanie dokumentacji prawnej i regulacyjnej ani realizację kampanii marketingowych.

Zakres zamówienia obejmuje natomiast wszystkie niezbędne czynności techniczne związane z integracją wskazanych elementów oraz osiągnięciem rezultatów przewidzianych dla Full-stack Developera.

4.6. Automatyzacja procesu wytwarzania oprogramowania z wykorzystaniem AI

W ramach realizacji zamówienia Wykonawca wdroży automatyzacje oparte na AI wspierające proces wytwarzania oprogramowania, w tym m.in.:

a) integrację z narzędziami AI do generowania i refaktoryzacji kodu;

b) tworzenie reguł i promptów dla agentów AI;

c) integrację z Figma (lub równoważnym narzędziem) w celu automatyzacji procesu od projektu do kodu;

d) konfigurację środowiska deweloperskiego wykorzystującego AI.

Wykonawca zapewnia dokumentację techniczną i powykonawczą oraz przenosi na Zamawiającego autorskie prawa majątkowe na zasadach określonych w pkt VI.2.

5. Sposób realizacji. Usługi realizowane będą przez osobę wyznaczoną przez Wykonawcę w ofercie (personel kluczowy), zdalnie, z udziałem w spotkaniach projektowych online, na podstawie umowy o świadczenie usług. Wykonawcą może być osoba fizyczna, osoba prawna albo jednostka organizacyjna nieposiadająca osobowości prawnej; osobą wyznaczoną może być sam Wykonawca, jego pracownik, współpracownik albo osoba udostępniona przez podmiot trzeci. Zamawiający dopuszcza realizację zamówienia z udziałem podwykonawców. **Szacunkowa pracochłonność zamówienia wynosi około 1760 godzin i ma charakter orientacyjny**. Podana wartość nie stanowi limitu czasu realizacji ani podstawy ograniczenia zakresu zamówienia. Wykonawca zobowiązany jest samodzielnie oszacować nakład pracy niezbędny do osiągnięcia wszystkich rezultatów określonych w pkt IV.3–IV.4. Wynagrodzenie ma charakter ryczałtowy i obejmuje pełne wykonanie przedmiotu zamówienia, w tym integracje, testy techniczne, poprawki, dokumentację i czynności związane z wdrożeniem.
6. Wszędzie tam, gdzie w opisie przedmiotu zamówienia wskazano znak towarowy, pochodzenie, normę, specyfikację techniczną, standard lub konkretną technologię, Zamawiający dopuszcza rozwiązania równoważne – opisy takie należy czytać łącznie z wyrazami „lub równoważne”. Rozwiązanie równoważne musi zapewniać parametry techniczne, funkcjonalne i jakościowe nie gorsze niż wskazane.
7. **Oferty częściowe:** Zamawiający nie dopuszcza składania ofert częściowych. Uzasadnienie: zakres zamówienia stanowi jedną, niepodzielną funkcję w zespole projektowym, odpowiedzialną za spójną architekturę techniczną obu produktów (SWEdu i SWL); podział zamówienia między różnych wykonawców zwiększyłby ryzyko niespójności rozwiązania, rozproszenia odpowiedzialności i niedotrzymania terminu realizacji Projektu.
8. **Oferty wariantowe:** Zamawiający nie dopuszcza składania ofert wariantowych.
9. **Zamówienia polegające na powtórzeniu podobnych usług:** Zamawiający nie przewiduje udzielenia takich zamówień.
10. Jeden wykonawca może złożyć tylko jedną ofertę. Złożenie więcej niż jednej oferty spowoduje odrzucenie wszystkich ofert tego wykonawcy.
11. **Termin wykonania zamówienia**

    Całość zamówienia musi zostać zrealizowana i odebrana przez Zamawiającego najpóźniej do dnia 30 września 2027 roku. Termin ten wynika z okresu realizacji Projektu i może ulec zmianie wyłącznie na zasadach określonych w pkt VI.4.

    Usługi świadczone będą od dnia zawarcia umowy (planowany termin: listopad 2026 r.), z uwzględnieniem następujących terminów realizacji poszczególnych zadań:

    a) Zadanie 1 – stworzenie trybu studenta aplikacji SWEdu – do dnia 28 lutego 2027 roku;
    b) Zadanie 2 – stworzenie trybu ratownika aplikacji SWL – od 1 marca 2027 roku do 31 lipca 2027 roku;
    c) Zadanie 3 – testowanie, promocja, dystrybucja i sprzedaż – od 1 lipca 2027 roku do 30 września 2027 roku.

    Terminy wskazane powyżej odpowiadają harmonogramowi zatwierdzonego Projektu. Szczegółowy harmonogram realizacji i odbioru rezultatów określa punkt VI.1.
12. **Miejsce realizacji:** zdalnie, z wykorzystaniem repozytorium kodu i narzędzi komunikacji wskazanych przez Zamawiającego.

V. INFORMACJE O CHARAKTERZE PRAWNYM, EKONOMICZNYM, FINANSOWYM I TECHNICZNYM

1. Warunki udziału w postępowaniu i sposób oceny ich spełniania

1.1. O udzielenie zamówienia mogą ubiegać się wykonawcy (osoby fizyczne, osoby prawne lub jednostki organizacyjne nieposiadające osobowości prawnej), którzy nie są powiązani z Zamawiającym

osobowo lub kapitałowo (pkt III) i wyznaczą do realizacji zamówienia osobę spełniającą łącznie następujące warunki:

a) wykształcenie wyższe;

b) co najmniej 5 lat doświadczenia zawodowego w komercyjnym wytwarzaniu oprogramowania. Za doświadczenie komercyjne uznaje się wyłącznie projekty realizowane na rzecz zewnętrznych zleceniodawców lub własne produkty komercyjne, które zostały wdrożone produkcyjnie i były faktycznie wykorzystywane przez użytkowników zewnętrznych (nie projekty wewnętrzne, hobby, studenckie ani na potrzeby własne wykonawcy);

c) udział w roli programisty full-stack, inżyniera oprogramowania lub architekta w co najmniej 2 projektach wdrożonych produkcyjnie, z których:

   – co najmniej 1 dotyczył aplikacji webowej zbudowanej w technologii Next.js, React, Angular lub równoważnej dedykowanej technologii webowej, obejmującej backend, frontend i bazę danych, wdrożonej w środowisku chmurowym (np. AWS, GCP, Azure, Vercel lub równoważnym), w której osoba wyznaczona odpowiadała za zaprojektowanie architektury i wdrożenie produkcyjne;

   – co najmniej 1 dotyczył aplikacji mobilnej zbudowanej w technologii Flutter lub React Native (lub równoważnej technologii cross-platform), działającej na systemach Android i iOS oraz opublikowanej w Google Play i App Store, w której osoba wyznaczona odpowiadała za zaprojektowanie architektury i wdrożenie produkcyjne;

   – w co najmniej jednym z powyższych projektów osoba wyznaczona odpowiadała za wdrożenie procesów CI/CD oraz testów automatycznych (jednostkowych, integracyjnych lub end-to-end);

   – w co najmniej jednym z powyższych projektów osoba wyznaczona odpowiadała za zaprojektowanie schematu bazy danych od podstaw oraz optymalizację zapytań;

   – w co najmniej jednym z powyższych projektów osoba wyznaczona była w pełni odpowiedzialna za zaprojektowanie i wdrożenie backendu od podstaw (w technologii Node.js, .NET, Java lub równoważnej). Projekt realizowany w Next.js z wydzielonym backendem (np. API Routes / Server Actions lub osobny serwis) zalicza się jako doświadczenie w Node.js;

   – osoba wyznaczona posiada doświadczenie w projektowaniu i optymalizacji zarówno relacyjnych baz danych (SQL), jak i nierelacyjnych (NoSQL), wykazane w ramach powyższych projektów łącznie;

   – osoba wyznaczona uczestniczyła w realizacji każdego z projektów wskazanych na spełnienie warunków z lit. c przez okres co najmniej 6 miesięcy. Okres udziału należy wskazać w Załączniku nr 3 i potwierdzić w jeden z następujących sposobów:

      1) dokumentami, o których mowa w pkt V.1.2 ust. 4 (np. umową, referencjami, świadectwem pracy lub fakturami);

      2) historią zmian w repozytorium kodu projektu, udostępnioną Zamawiającemu do wglądu, z której wynika, że osoba wyznaczona wprowadzała zmiany w kodzie w okresie obejmującym co najmniej 6 miesięcy, wraz z danymi rejestrowanymi przez serwis hostingowy kodu lub platformę wdrożeniową albo dystrybucyjną (np. pull requesty, uruchomienia CI/CD, wydania, historia wdrożeń, historia wersji opublikowanych w Google Play lub App Store). Jeżeli historia zmian budzi wątpliwości co do jej autentyczności, Zamawiający może żądać wyjaśnień lub dodatkowych dowodów, o których mowa w pkt V.1.2 ust. 4 lit. a–e;

d) w tym co najmniej 1 projekt obejmujący integrację aplikacji z usługami lub modelami sztucznej

inteligencji poprzez API lub uruchamianymi lokalnie oraz doświadczenie w automatyzacji procesu wytwarzania oprogramowania z wykorzystaniem narzędzi AI (np. generowanie kodu, reguły dla agentów, integracja z narzędziami projektowymi typu Figma);

e) dyspozycyjność umożliwiająca terminową realizację zamówienia zgodnie z harmonogramem Projektu, przy czym łączne zaangażowanie zawodowe tej osoby we wszystkich projektach i aktywnościach zawodowych nie przekroczy 276 godzin miesięcznie.

1.2. Dokumentowanie i weryfikacja doświadczenia

1) Spełnienie warunków udziału oceniane będzie według formuły „spełnia/nie spełnia".

2) Wykonawca zobowiązany jest przedstawić wraz z ofertą: a) szczegółowe CV osoby wyznaczonej do realizacji zamówienia (według własnego wzoru, w języku polskim), niezależnie od tego, czy osobą wyznaczoną jest sam Wykonawca, jego pracownik, współpracownik czy osoba udostępniona przez podmiot trzeci; b) Wykaz doświadczenia stanowiący Załącznik nr 3; c) szczegółowe opisy projektów (case studies).

3) Dla każdego projektu wskazanego na potwierdzenie spełnienia warunków udziału lub kryteriów punktowych Wykonawca przedstawi szczegółowy opis realizacji, obejmujący: a) nazwę i przedmiot projektu; b) okres realizacji, okres udziału osoby wyznaczonej oraz datę wdrożenia produkcyjnego; c) nazwę odbiorcy końcowego, a w przypadku własnego produktu – nazwę produktu, z uwzględnieniem ochrony informacji poufnych; d) zakres funkcjonalny rozwiązania; e) wykorzystane technologie; f) architekturę rozwiązania, w tym opis warstwy frontendowej, backendowej, API, bazy danych i zastosowanych integracji; g) zakres czynności wykonywanych osobiście przez wskazaną osobę; h) odpowiedzialność za projektowanie architektury, implementację, testowanie i wdrożenie; i) wskazanie warunków udziału lub kryteriów punktowych, które potwierdza projekt.

4) Dokumentami potwierdzającymi doświadczenie są w szczególności: a) referencje wystawione przez odbiorcę projektu; b) protokoły odbioru wykonanych prac; c) umowy (w tym umowy zlecenia i umowy o świadczenie usług) wraz z dokumentami potwierdzającymi wykonanie i zakres czynności, np. fakturami lub rachunkami; d) świadectwa pracy lub zaświadczenia pracodawcy, uzupełnione o dokumenty potwierdzające odpowiedzialność projektową; e) inne równoważne dokumenty umożliwiające obiektywną weryfikację doświadczenia; f) historia zmian w repozytorium kodu projektu, udostępnionym Zamawiającemu do wglądu – w zakresie okresu udziału osoby wyznaczonej w projekcie oraz zmian w kodzie wprowadzonych przez tę osobę, w miarę możliwości wraz z danymi rejestrowanymi przez serwis hostingowy kodu lub platformę wdrożeniową albo dystrybucyjną (np. pull requesty, uruchomienia CI/CD, wydania, historia wdrożeń, historia wersji opublikowanych w Google Play lub App Store); jeżeli historia zmian budzi wątpliwości co do jej autentyczności, Zamawiający może żądać wyjaśnień lub dodatkowych dowodów, o których mowa w lit. a–e. Dokumenty powinny umożliwiać ustalenie rzeczywistego zakresu odpowiedzialności osoby wyznaczonej do realizacji zamówienia.

5) Wykonawca może dołączyć do oferty dokumenty potwierdzające doświadczenie wskazane na spełnienie warunków udziału. Jeżeli ich nie dołączy, Zamawiający może wezwać Wykonawcę do ich przedstawienia w wyznaczonym terminie; dokumenty muszą dotyczyć doświadczenia zadeklarowanego w ofercie. Nieprzedstawienie na wezwanie dokumentów potwierdzających zadeklarowane doświadczenie skutkuje uznaniem danego warunku za niewykazany.

6) Dla doświadczenia podlegającego ocenie w kryteriach D1–D4 dokumenty potwierdzające należy dołączyć do oferty. Brak dokumentów potwierdzających określone doświadczenie skutkuje nieprzyznaniem punktów za dany element.

7) Dla każdego projektu Wykonawca wskazuje osobę posiadającą bezpośrednią wiedzę o jego realizacji, wraz z danymi pozwalającymi na kontakt. Osobą wskazaną do niezależnej weryfikacji

nie może być: a) sam Wykonawca; b) osoba wyznaczona do realizacji zamówienia; c) osoba pozostająca z Wykonawcą lub osobą wyznaczoną w powiązaniu osobowym, kapitałowym lub organizacyjnym, które podważałoby niezależność potwierdzenia (w tym członek organów Wykonawcy, wspólnik lub osoba spokrewniona). Osoba wskazana do weryfikacji powinna posiadać bezpośrednią wiedzę dotyczącą realizacji projektu, w szczególności jego zakresu, przebiegu, odpowiedzialności poszczególnych osób i wdrożenia produkcyjnego. W przypadku własnego produktu wskazanie osoby do weryfikacji nie jest wymagane, jeżeli Wykonawca przedstawi historię zmian w repozytorium kodu, o której mowa w ust. 4 lit. f, oraz zanonimizowane dane z narzędzi produkcyjnych potwierdzające korzystanie z produktu przez użytkowników zewnętrznych (np. Firebase, Google Play Console, App Store Connect, Stripe lub narzędzia analityczne), z widoczną nazwą produktu i okresem, którego dotyczą.

8) Zamawiający może zweryfikować doświadczenie poprzez kontakt z odbiorcą projektu, pracodawcą lub inną niezależną osobą posiadającą bezpośrednią wiedzę o realizacji.

9) W przypadku projektów objętych NDA dopuszcza się dokumenty zanonimizowane, zaświadczenia lub inne równoważne dowody, pod warunkiem umożliwienia potwierdzenia wymaganego doświadczenia.

10) Niezależnie od ust. 4 lit. f, Wykonawca może dodatkowo przedstawić: a) dokumentację architektury; b) fragmenty kodu źródłowego; c) dokumentację API; d) linki do repozytoriów; e) dokumentację wdrożeniową; f) materiały potwierdzające rzeczywiste udostępnienie aplikacji użytkownikom. Materiały te mogą zostać wykorzystane do potwierdzenia informacji zawartych w dokumentacji ofertowej, jeżeli ich udostępnienie jest prawnie dopuszczalne. Brak możliwości udostępnienia kodu źródłowego lub dokumentacji stanowiącej tajemnicę przedsiębiorstwa nie stanowi samodzielnej podstawy odrzucenia oferty, jeżeli doświadczenie zostało należycie potwierdzone innymi dowodami.

11) Dokumenty potwierdzające zatrudnienie, lecz niepotwierdzające osobistej odpowiedzialności za określone prace projektowe, mogą być uwzględnione łącznie z innymi dowodami.

12) W przypadku wątpliwości Zamawiający może zażądać wyjaśnień zgodnie z pkt V.4. Niewykazanie minimalnych warunków udziału skutkuje odrzuceniem oferty. Niewykazanie doświadczenia podlegającego dodatkowej punktacji skutkuje nieprzyznaniem punktów za dany element.

1.3. Wykonawca nie może podlegać wykluczeniu na podstawie art. 7 ust. 1 ustawy z dnia 13 kwietnia 2022 r. o szczególnych rozwiązaniach w zakresie przeciwdziałania wspieraniu agresji na Ukrainę oraz służących ochronie bezpieczeństwa narodowego ani na podstawie art. 5k rozporządzenia Rady (UE) nr 833/2014 z dnia 31 lipca 2014 r. – co potwierdza oświadczeniem w Formularzu ofertowym.

1.4. Definicje pojęć

Na potrzeby niniejszego postępowania przyjmuje się następujące definicje:

1) Projekt informatyczny – wyodrębnione przedsięwzięcie obejmujące projektowanie, wytwarzanie lub istotną rozbudowę oprogramowania, posiadające określony zakres i rezultat.

2) Wdrożenie produkcyjne – zakończony proces uruchomienia i udostępnienia aplikacji lub systemu informatycznego w środowisku produkcyjnym, skutkujący jego rzeczywistym wykorzystaniem przez co najmniej jednego odbiorcę zewnętrznego, niezależnego od podmiotu realizującego wdrożenie. Za wdrożenie produkcyjne uznaje się zarówno realizację oprogramowania na zamówienie podmiotu trzeciego, jak i komercyjne lub nieodpłatne udostępnienie własnego produktu użytkownikom zewnętrznym, pod warunkiem potwierdzenia jego faktycznego użytkowania.

   Za wdrożenie produkcyjne nie uznaje się projektów wykorzystywanych wyłącznie na potrzeby wewnętrzne Wykonawcy, prototypów demonstracyjnych, makiet, projektów edukacyjnych ani aplikacji udostępnionych jedynie w środowisku testowym, bez potwierdzenia rzeczywistego

użytkowania przez odbiorców zewnętrznych.

Fakt wdrożenia produkcyjnego musi być możliwy do obiektywnego potwierdzenia, w szczególności za pomocą referencji odbiorcy, protokołu odbioru, umowy wraz z potwierdzeniem wykonania usługi lub innych równoważnych dokumentów.

3) Aplikacja webowa – oprogramowanie użytkowe dostępne przez przeglądarkę internetową, wykorzystujące mechanizmy przetwarzania i przechowywania danych.

4) Aplikacja mobilna – oprogramowanie przeznaczone dla systemu Android lub iOS, opracowane w technologii natywnej albo natywnej wieloplatformowej.

5) Projektowanie architektury rozwiązania – podejmowanie i dokumentowanie istotnych decyzji dotyczących struktury systemu, podziału komponentów, komunikacji, organizacji danych, integracji i wdrożenia.

6) System SaaS – oprogramowanie udostępniane jako usługa, z mechanizmami zarządzania dostępem użytkowników, przetwarzania danych i utrzymania po stronie dostawcy.

7) Integracja AI – funkcjonalne połączenie aplikacji z modelem lub usługą sztucznej inteligencji poprzez API lub uruchomienie lokalne, stanowiące element działania produktu. Samo korzystanie z narzędzi AI podczas programowania nie stanowi takiej integracji.

8) Architektura offline-first – sposób projektowania aplikacji zapewniający możliwość wykonywania określonych operacji bez połączenia z internetem oraz obsługę lokalnego przechowywania i późniejszej synchronizacji danych.

9) Realizacja end-to-end – rzeczywisty udział w projektowaniu, implementacji, integracji i wdrożeniu rozwiązania, obejmujący odpowiedzialność za jego rezultat techniczny.

10) Niezależna osoba weryfikująca – osoba posiadająca bezpośrednią wiedzę o projekcie, która nie jest Wykonawcą ani osobą powiązaną z nim w sposób podważający bezstronność potwierdzenia doświadczenia.

11) Dedykowana technologia webowa – framework lub biblioteka przeznaczona do budowy interfejsów aplikacji webowych (np. Next.js, React, Angular, Vue lub równoważna), w której warstwa webowa jest tworzona niezależnie od kodu aplikacji mobilnej. Za technologię webową nie uznaje się rozwiązań, w których interfejs webowy jest generowany z kodu aplikacji mobilnej (np. Flutter Web, React Native Web lub równoważnych).

12) Technologia cross-platform (wieloplatformowa) – framework przeznaczony do budowy natywnych aplikacji mobilnych na systemy Android i iOS z jednego kodu (np. Flutter, React Native lub równoważny), w którym aplikacja jest kompilowana do natywnych pakietów (.apk/.aab i .ipa) i publikowana w Google Play oraz App Store. Za technologię cross-platform mobilną nie uznaje się rozwiązań webowych opakowanych w kontener (np. PWA, Angular PWA, Ionic, Capacitor lub równoważnych).

2. Kryteria oceny ofert

2.1. Ocena formalna ofert zostanie przeprowadzona według formuły „spełnia/nie spełnia”. W ramach oceny formalnej Zamawiający zweryfikuje:

a) terminowość oraz prawidłowość złożenia oferty;

b) kompletność formularza ofertowego i wymaganych załączników;

c) prawidłowość podpisania oferty;

d) brak niedozwolonych powiązań osobowych lub kapitałowych;

e) spełnienie warunków udziału określonych w pkt V.1.1;

f) przedstawienie opisów projektów (case studies) oraz – w zakresie i na zasadach określonych w

pkt V.1.2 – dokumentów potwierdzających doświadczenie;

g) zgodność oferty z opisem przedmiotu zamówienia;

h) zgodność dokumentacji z wymaganiami dotyczącymi języka i sposobu jej złożenia.

Niespełnienie któregokolwiek z wymaganych warunków udziału skutkuje odrzuceniem oferty. Weryfikacji doświadczenia dokonuje się na podstawie całokształtu przedstawionych dokumentów, z uwzględnieniem zasad określonych w pkt V.1.2.

2.2. Kryteria oceny punktowej. Oferty niepodlegające odrzuceniu podlegają ocenie według następujących kryteriów:

Cena brutto (C) – maksymalnie 60 punktów.

Punkty przyznaje się według wzoru: C = (Cmin / Cbad) × 60 pkt, gdzie: Cmin – najniższa cena brutto spośród ofert niepodlegających odrzuceniu; Cbad – cena brutto ocenianej oferty. Do obliczenia ceny stosuje się zasady określone w pkt V.3 niniejszego Zapytania ofertowego.

Pod pojęciem ceny brutto Zamawiający rozumie łączne wynagrodzenie ryczałtowe brutto za wykonanie całego przedmiotu zamówienia, w tym wynagrodzenie za przeniesienie autorskich praw majątkowych. W przypadku wykonawców będących osobami fizycznymi nieprowadzącymi działalności gospodarczej (wariant B Formularza ofertowego) ceną oferty jest wskazany przez wykonawcę łączny koszt Zamawiającego, tj. wynagrodzenie brutto powiększone o składki i inne obciążenia finansowane przez Zamawiającego jako płatnika (w szczególności część składek na ubezpieczenia społeczne, Fundusz Pracy i Fundusz Gwarantowanych Świadczeń Pracowniczych – jeżeli dotyczy), obliczone według przepisów obowiązujących w dniu upływu terminu składania ofert. Zamawiający zweryfikuje to wyliczenie na podstawie oświadczenia wykonawcy o tytułach ubezpieczeń; błąd w wyliczeniu narzutów może zostać poprawiony jako oczywista omyłka rachunkowa, o czym Zamawiający niezwłocznie zawiadamia wykonawcę.

Doświadczenie osoby wyznaczonej do realizacji zamówienia (D) – maksymalnie 40 punktów.

Punkty przyznawane są za udokumentowane doświadczenie wykraczające poza minimalne wymagania udziału w postępowaniu lub obejmujące dodatkowe kompetencje techniczne istotne dla realizacji zamówienia. Ocena obejmuje następujące podkryteria:

D1. Doświadczenie w systemach SaaS i płatnościach – maksymalnie 10 punktów:

a) 5 pkt – wykazanie osobistego zaprojektowania i wdrożenia mechanizmu płatności online w produkcyjnie wdrożonym systemie, obejmującego integrację z zewnętrznym operatorem płatności (np. Stripe, PayU, Przelewy24, Tpay lub równoważnym) oraz obsługę statusów transakcji po stronie backendu (np. potwierdzenia, zwroty, płatności nieudane);

b) 5 pkt – wykazanie osobistej implementacji uwierzytelniania i zarządzania uprawnieniami użytkowników w co najmniej jednym produkcyjnie wdrożonym systemie SaaS (np. role użytkowników lub kontrola dostępu do danych na poziomie bazy danych, taka jak Row Level Security lub reguły bezpieczeństwa).

D2. Doświadczenie w aplikacjach mobilnych – maksymalnie 10 punktów:

a) 5 pkt – wykazanie osobistego zaprojektowania i wdrożenia backendu (API i bazy danych), z którym integruje się produkcyjnie wdrożona aplikacja mobilna;

b) 5 pkt – wykazanie osobistej implementacji uwierzytelniania i zarządzania kontami użytkowników w produkcyjnie wdrożonej aplikacji mobilnej, po stronie aplikacji i backendu.

D3. Doświadczenie w integracji sztucznej inteligencji – maksymalnie 10 punktów:

a) 5 pkt – wykazanie implementacji ustrukturyzowanych odpowiedzi modeli (np. tryb JSON lub schemat JSON) lub wywoływania narzędzi przez modele AI w produkcyjnie wdrożonym projekcie;

b) 5 pkt – wykazanie implementacji co najmniej jednego z następujących mechanizmów: architektura

RAG, przetwarzanie mowy albo automatyczna walidacja odpowiedzi modeli (np. walidacja względem schematu danych).

D4. Doświadczenie w automatyzacji wdrożeń i utrzymaniu produkcyjnym – maksymalnie 10 punktów:

a) 5 pkt – wykazanie osobistego wdrożenia automatyzacji budowania i dystrybucji aplikacji mobilnej do Google Play lub App Store (np. Fastlane, Codemagic, EAS lub równoważne narzędzie);

b) 5 pkt – wykazanie osobistego wdrożenia monitoringu błędów aplikacji produkcyjnej (np. Sentry, Firebase Crashlytics lub równoważne narzędzie raportowania błędów).

Zasady przyznawania punktów:

– Punkty przyznaje się wyłącznie za doświadczenie osoby wskazanej do realizacji zamówienia.

– Doświadczenie musi zostać wykazane w Załączniku nr 3 oraz potwierdzone dokumentami zgodnie z pkt V.1.2.

– Elementy podkryteriów D1–D4 mogą zostać wykazane w dowolnym projekcie wpisanym do Załącznika nr 3, w tym w projektach wskazanych na spełnienie warunków udziału z pkt V.1.1. Ten sam projekt może potwierdzać kilka elementów, o ile dokumentacja pozwala jednoznacznie ustalić ich realizację.

– Za dany element podkryterium przyznaje się odpowiednio 0 albo 5 punktów. Nie stosuje się punktacji częściowej.

– Brak dokumentów potwierdzających określone doświadczenie skutkuje nieprzyznaniem punktów za dany element.

– Maksymalna liczba punktów w kryterium doświadczenia wynosi 40.

Łączna punktacja oferty: P = C + D1 + D2 + D3 + D4. Maksymalna liczba punktów wynosi 100. Za najkorzystniejszą zostanie uznana oferta, która uzyska najwyższą łączną liczbę punktów spośród ofert niepodlegających odrzuceniu.

2.3. Punktację zaokrągla się do dwóch miejsc po przecinku. W przypadku ofert o tej samej łącznej liczbie punktów Zamawiający wezwie tych wykonawców do złożenia ofert dodatkowych zawierających nową cenę (nie wyższą niż pierwotna).

2.4. Rażąco niska cena. Jeżeli zaoferowana cena wydaje się rażąco niska w stosunku do przedmiotu zamówienia, w szczególności jest niższa o więcej niż 30% od średniej arytmetycznej cen wszystkich ważnych ofert niepodlegających odrzuceniu, lub budzi uzasadnione wątpliwości Zamawiającego co do możliwości wykonania zamówienia zgodnie z wymaganiami, Zamawiający zażąda od Wykonawcy wyjaśnień, w tym dowodów dotyczących sposobu wyliczenia ceny. Przy ocenie wyjaśnień Zamawiający uwzględni w szczególności:

a) kompletność wyceny wszystkich trzech zadań projektowych;

b) koszty związane z projektowaniem architektury i implementacją oprogramowania;

c) koszty integracji komponentów AI, silnika regułowego i mechanizmów offline-first;

d) koszty testowania, usuwania błędów i przygotowania dokumentacji;

e) koszty uruchomienia środowisk produkcyjnych, dystrybucji i wsparcia wdrożenia;

f) realność przyjętej pracochłonności oraz założeń organizacyjnych.

Zamawiający może odrzucić ofertę z powodu rażąco niskiej ceny wyłącznie wtedy, gdy Wykonawca nie złoży wyjaśnień w wyznaczonym terminie albo złożone wyjaśnienia wraz z dowodami nie uzasadniają zaoferowanej ceny.

3. Sposób obliczenia ceny

a) Cena ofertowa ma charakter ryczałtowy, obejmuje całość przedmiotu zamówienia w okresie

realizacji umowy i nie ulega zmianie, z zastrzeżeniem pkt VI.4. Cena musi uwzględniać wszystkie koszty związane z realizacją zamówienia, w tym wynagrodzenie za przeniesienie autorskich praw majątkowych oraz należne podatki.

b) Cenę należy podać w złotych polskich, z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku, z podziałem na wartość netto, podatek VAT i wartość brutto (wariant A Formularza ofertowego), a w przypadku osoby fizycznej nieprowadzącej działalności gospodarczej – jako wynagrodzenie brutto oraz łączny koszt Zamawiającego (wynagrodzenie brutto wraz z narzutami), z oświadczeniem o tytułach ubezpieczeń (wariant B Formularza ofertowego).

c) Rozliczenia z wykonawcą prowadzone będą wyłącznie w złotych polskich.

d) Kalkulacja ceny ofertowej. Wykonawca przedstawia w Formularzu ofertowym podział łącznej ceny ryczałtowej na trzy części odpowiadające Zadaniom 1–3: stworzenie produkcyjnej wersji SWEdu; stworzenie produkcyjnej wersji SWL; testowanie, wdrożenie, dystrybucja i wsparcie komercjalizacji. Podział musi obejmować wszystkie czynności i rezultaty określone w rozdziale IV, w tym implementację, integracje, testy, poprawki, dokumentację i wdrożenia. Wykonawca przedstawia również orientacyjny nakład pracy dla poszczególnych zadań oraz potwierdza, że zaoferowana cena obejmuje pełne wykonanie przedmiotu zamówienia. Zestawienie to służy ocenie kompletności i realności wyceny, nie zmienia ryczałtowego charakteru wynagrodzenia i nie stanowi dodatkowego kryterium punktowego.

4. Inne istotne warunki zamówienia

a) Zamawiający wybierze najkorzystniejszą ofertę zgodną z opisem przedmiotu zamówienia, złożoną przez wykonawcę spełniającego warunki udziału, w oparciu o kryteria określone w pkt V.2. Zamawiający analizuje treść ofert po upływie terminu ich składania.

b) Wykonawca jest związany ofertą przez 30 dni od upływu terminu składania ofert.

c) Wyjaśnienia dotyczące treści oferty. W toku analizy ofert Zamawiający może zwrócić się do Wykonawcy o wyjaśnienie informacji zawartych w złożonej dokumentacji, w szczególności dotyczących doświadczenia osoby wyznaczonej do realizacji zamówienia, zakresu wykonanych prac, charakteru wdrożeń produkcyjnych oraz przedstawionych dokumentów potwierdzających doświadczenie. Wyjaśnienia nie mogą prowadzić do zmiany treści oferty, wskazania nowych projektów w miejsce pierwotnie zadeklarowanych ani wykazania po upływie terminu składania ofert doświadczenia, którego Wykonawca nie zadeklarował w ofercie. Zamawiający może weryfikować informacje zawarte w ofercie poprzez kontakt z niezależnymi osobami wskazanymi do potwierdzenia realizacji projektów. Zamawiający poprawia oczywiste omyłki pisarskie i rachunkowe, zawiadamiając o tym Wykonawcę. W przypadku stwierdzenia rozbieżności pomiędzy informacjami zawartymi w CV, Wykazie doświadczenia i dokumentach potwierdzających Zamawiający ocenia, czy przedstawione informacje pozwalają na obiektywne potwierdzenie spełnienia danego warunku lub kryterium. Wezwanie do wyjaśnień w przypadku rażąco niskiej ceny następuje na zasadach określonych w pkt V.2.4.

d) Z wybranym wykonawcą zostanie zawarta umowa w formie pisemnej lub elektronicznej, zawierająca co najmniej postanowienia wskazane w pkt VI, w terminie nie dłuższym niż 7 dni od przekazania informacji o wyborze oferty. Jeżeli wybrany wykonawca uchyli się od zawarcia umowy, Zamawiający może zawrzeć umowę z wykonawcą, którego oferta uzyskała kolejną najwyższą liczbę punktów.

e) Wykonawca zobowiąże się do składania wyjaśnień i udostępniania dokumentów związanych z realizacją zamówienia na żądanie Instytucji Pośredniczącej (PARP) oraz innych podmiotów uprawnionych do kontroli i audytu Projektu – zgodnie z art. 25 ust. 10 ustawy z dnia 28 kwietnia 2022 r. o zasadach realizacji zadań finansowanych ze środków europejskich w perspektywie finansowej 2021-2027 – w okresie, w którym mogą być przeprowadzane kontrole Projektu.

5. Sposób przygotowania i złożenia oferty

a) Dokumenty wymagane wraz z ofertą. Ofertę należy sporządzić na Formularzu ofertowym stanowiącym Załącznik nr 1 do Zapytania ofertowego. Do oferty należy dołączyć:

- Formularz ofertowy – Załącznik nr 1;
- Oświadczenie o braku powiązań osobowych lub kapitałowych – Załącznik nr 2;
- Wykaz doświadczenia osoby wyznaczonej do realizacji zamówienia – Załącznik nr 3;
- CV osoby wyznaczonej do realizacji zamówienia;
- szczegółowe opisy projektów (case studies);
- dokumenty potwierdzające doświadczenie – obowiązkowo w zakresie kryteriów D1–D4, a w zakresie warunków udziału na zasadach pkt V.1.2 ust. 5;
- zestawienie ceny ofertowej z podziałem na Zadania 1–3 (pkt 2 Formularza ofertowego);
- pełnomocnictwo do reprezentowania Wykonawcy – jeżeli dotyczy;
- zobowiązanie podmiotu udostępniającego osobę wyznaczoną do realizacji zamówienia – jeżeli dotyczy.

Dokumenty potwierdzające doświadczenie należy powiązać z odpowiednimi pozycjami Wykazu doświadczenia. W przypadku dokumentów zawierających informacje poufne dopuszcza się ich częściową anonimizację, pod warunkiem zachowania informacji niezbędnych do potwierdzenia spełnienia wymagań.

b) **Wszystkie dokumenty składane w postępowaniu, w tym CV osoby wyznaczonej, muszą zostać sporządzone w języku polskim.** Dokumenty sporządzone w języku obcym należy złożyć wraz z tłumaczeniem na język polski; w razie rozbieżności rozstrzyga wersja polska.

c) Oferta wraz z załącznikami musi zostać podpisana przez osobę/osoby uprawnione do reprezentacji wykonawcy – kwalifikowanym podpisem elektronicznym, podpisem zaufanym, podpisem osobistym albo podpisem własnoręcznym (w takim przypadku należy złożyć skan podpisanych dokumentów).

d) Wykonawca może zastrzec informacje stanowiące tajemnicę przedsiębiorstwa w rozumieniu ustawy z dnia 16 kwietnia 1993 r. o zwalczaniu nieuczciwej konkurencji, wykazując, że zastrzeżone informacje stanowią tajemnicę przedsiębiorstwa. Nie można zastrzec nazwy wykonawcy, jego siedziby ani ceny oferty.

e) Oferent może zwrócić się do Zamawiającego o wyjaśnienie treści Zapytania ofertowego poprzez Bazę Konkurencyjności (https://bazakonkurencyjnosci.funduszeeuropejskie.gov.pl/). Ze strony Zamawiającego uprawnionym do udzielania wyjaśnień jest **Maksymilian Kilian**, adres e-mail: kilian.maksymilian@gmail.com. Informacja zostanie udzielona w terminie 48 h, chyba że pytanie Oferenta nie ma w ocenie Zamawiającego wpływu na treść oferty.

6. Miejsce i sposób złożenia oferty

Oferta wraz z wymaganymi załącznikami musi zostać złożona za pośrednictwem Bazy Konkurencyjności (BK2021), zgodnie z zasadami określonymi w obowiązujących Wytycznych dotyczących kwalifikowalności wydatków na lata 2021–2027. Za pośrednictwem BK2021 prowadzona jest również komunikacja dotycząca treści Zapytania ofertowego, w szczególności składanie pytań i udzielanie odpowiedzi.

Odstąpienie od komunikacji za pośrednictwem BK2021 jest dopuszczalne wyłącznie w przypadkach przewidzianych w obowiązujących Wytycznych, w szczególności gdy nie działa portal Baza Konkurencyjności (co musi być potwierdzone na stronie odpowiednim komunikatem) lub liczba lub rozmiar załączników przekroczą techniczne możliwości Bazy – wówczas kontakt z Zamawiającym następuje poprzez adres e-mail: kilian.maksymilian@gmail.com. Zamawiający dokumentuje podstawę

odstąpienia od komunikacji przez BK2021.

Po upływie terminu składania ofert Zamawiający komunikuje się z Wykonawcami (w tym w zakresie wezwań do wyjaśnień i przedstawienia dokumentów) drogą elektroniczną, na adres e-mail wskazany w Formularzu ofertowym.

7. Termin złożenia oferty

Ofertę należy złożyć **do dnia 17 listopada 2026 roku do godziny 23:59:59**. Wykonawca może przed upływem terminu składania ofert zmienić lub wycofać ofertę.

8. Ocena ofert i informacja o wyniku postępowania

a) Zamawiający przystąpi do analizy ofert w dniu 18 listopada 2026 roku.

b) Wybór najkorzystniejszej oferty zostanie udokumentowany protokołem postępowania o udzielenie zamówienia.

c) Informacja o wyniku postępowania, zawierająca nazwę (imię i nazwisko) wybranego wykonawcy, jego siedzibę (miejscowość) oraz cenę najkorzystniejszej oferty, zostanie opublikowana w BK2021. Protokół postępowania jest udostępniany na wniosek wykonawcy.

VI. ISTOTNE POSTANOWIENIA UMOWY I WARUNKI JEJ ZMIANY

1. Wynagrodzenie, etapy realizacji i odbiory

– Wynagrodzenie Wykonawcy ma charakter ryczałtowy i odpowiada cenie wskazanej w wybranej ofercie.

– Przedmiot zamówienia realizowany będzie w trzech etapach odpowiadających Zadaniom 1–3 zatwierdzonego Projektu.

– Każdy etap podlega odrębnemu odbiorowi przez Zamawiającego na podstawie określonych rezultatów technicznych.

Etap I – SWEdu (termin zakończenia: 28 lutego 2027 r.).

Warunkiem odbioru jest przekazanie funkcjonalnej aplikacji webowej SWEdu obejmującej: a) działający frontend, backend, API i bazę danych; b) system kont użytkowników i zarządzania uprawnieniami; c) moduł wirtualnego pacjenta zintegrowany z komponentami AI; d) mechanizmy realizacji i zapisu przebiegu scenariuszy; e) system automatycznej oceny i informacji zwrotnej; f) panel instruktora i kreator wezwań i scenariuszy; g) bibliotekę co najmniej 10 scenariuszy klinicznych przekazanych przez zespół merytoryczny Zamawiającego; h) mechanizmy wersjonowania treści i przechowywania wyników; i) dokumentację techniczną i wdrożeniową; j) potwierdzenie działania aplikacji na komputerach, tabletach i smartfonach oraz zgodności ze standardem WCAG 2.1 na poziomie co najmniej AA. Odbiór następuje po pomyślnym przeprowadzeniu testów funkcjonalnych i akceptacyjnych oraz usunięciu błędów uniemożliwiających prawidłowe korzystanie z obowiązkowych funkcjonalności.

Etap II – SWL (termin zakończenia: 31 lipca 2027 r.).

Warunkiem odbioru jest przekazanie funkcjonalnej aplikacji mobilnej SWL na system Android obejmującej: a) działający frontend, backend, API i bazę danych; b) moduły parametrów pacjenta, wywiadu SAMPLE i dokumentacji; c) deterministyczny silnik regułowy i kalkulatory medyczne; d) mechanizmy pracy offline, lokalnego przechowywania danych i synchronizacji; e) integrację komponentów AI, w tym transkrypcji wywiadu; f) wymagane mechanizmy bezpieczeństwa i ochrony danych; g) demonstrator wymiany danych zgodny z przyjętym zakresem HL7 FHIR; h) dokumentację techniczną i wdrożeniową; i) raport z testów wydajnościowych i energetycznych potwierdzający parametry określone w pkt IV.4.4 lit. j–l. Odbiór następuje po przeprowadzeniu testów funkcjonalnych, integracyjnych i testów pracy offline. W przypadku funkcji obliczeniowych wymagana jest pozytywna weryfikacja poprawności wyników względem zatwierdzonych

przypadków testowych, przygotowanych z udziałem osoby wskazanej przez Zamawiającego.

Etap III – Wdrożenie i wsparcie komercjalizacji (termin zakończenia: 30 września 2027 r.).

Warunkiem odbioru jest: a) techniczne przygotowanie i uruchomienie wymaganych środowisk produkcyjnych; b) przygotowanie dystrybucji aplikacji w zakresie wynikającym z przedmiotu zamówienia, w tym publikacja SWL w Google Play i App Store na zasadach określonych w pkt IV.4.3; c) uruchomienie mechanizmów obsługi użytkowników, subskrypcji i płatności; d) wdrożenie aktualizacji i poprawek wynikających z przeprowadzonych testów; e) przekazanie kompletnego kodu źródłowego i dokumentacji; f) przekazanie informacji i konfiguracji niezbędnych do dalszego utrzymania systemu; g) podpisanie końcowego protokołu odbioru.

Zasady odbiorów i płatności:

- Odbiór poszczególnych etapów dokumentowany jest protokołem zdawczo-odbiorczym.
- W przypadku stwierdzenia niezgodności z wymaganiami Zamawiający przedstawia Wykonawcy wykaz niezgodności wraz z uzasadnieniem.
- Wykonawca zobowiązany jest usunąć niezgodności dotyczące zakresu wykonywanych przez siebie prac w terminie uzgodnionym z Zamawiającym, z uwzględnieniem charakteru i istotności błędów.
- Wynagrodzenie przypadające na poszczególne etapy odpowiada proporcjom budżetowym zadań Full-stack Developera: Etap I – 5/11 łącznego wynagrodzenia; Etap II – 5/11 łącznego wynagrodzenia; Etap III – 1/11 łącznego wynagrodzenia. Podział uwzględnia zasady zaokrąglania określone w umowie.
- Wynagrodzenie może być płatne w częściach miesięcznych albo w innych okresach rozliczeniowych (np. po osiągnięciu określonych rezultatów w ramach etapu). Harmonogram płatności – liczbę, terminy i wysokość poszczególnych części – Zamawiający ustali z wybranym Wykonawcą w umowie, z zachowaniem następujących zasad:
  a) łączna kwota płatności za dany etap nie może przekroczyć wynagrodzenia przypadającego na ten etap;
  b) każda płatność następuje za prace wykonane w danym okresie i potwierdzone protokołem odbioru częściowego;
  c) co najmniej 20% wynagrodzenia za dany etap płatne jest po podpisaniu protokołu odbioru tego etapu;
  d) harmonogram płatności może być zmieniany w trakcie realizacji umowy, w szczególności w związku ze zmianą harmonogramu prac (pkt VI.4 lit. d), bez zmiany wynagrodzenia ryczałtowego.
- Miesięczny protokół odbioru częściowego potwierdza wykonanie prac i rezultatów zaplanowanych na dany miesiąc. Jego podpisanie nie stanowi odbioru etapu i nie zwalnia Wykonawcy z obowiązku osiągnięcia rezultatów etapu określonych w pkt VI.1. Zamawiający może odmówić podpisania protokołu odbioru częściowego, jeżeli prace zaplanowane na dany miesiąc nie zostały wykonane, wskazując niezgodności na piśmie.
- Podstawą wystawienia faktury lub rachunku jest podpisany przez Zamawiającego protokół odbioru częściowego albo protokół odbioru etapu.
- Termin płatności wynosi 14 dni od dnia doręczenia prawidłowo wystawionego dokumentu księgowego.
- Wynagrodzenie obejmuje całość czynności technicznych niezbędnych do wykonania zakresu określonego w Zapytaniu ofertowym, w tym testowanie, poprawki, dokumentację oraz przeniesienie autorskich praw majątkowych zgodnie z postanowieniami umowy.
- Protokoły odbioru (częściowego i etapu) zawierają wykaz rezultatów i prac zrealizowanych w

danym okresie oraz zestawienie czasu zaangażowania osoby wyznaczonej do realizacji zamówienia. Zestawienie czasu zaangażowania ma charakter dokumentacyjny i nie stanowi podstawy ustalenia wysokości wynagrodzenia ryczałtowego.

– Zamawiający nie przewiduje wypłaty zaliczek. Miesięczne części wynagrodzenia płatne za prace wykonane i potwierdzone protokołem odbioru częściowego nie stanowią zaliczek.

– Zmiany zakresu lub harmonogramu realizacji zamówienia dopuszczalne są wyłącznie na zasadach określonych w niniejszym Zapytaniu ofertowym i właściwych Wytycznych.

2. **Prawa autorskie i kod źródłowy.** Z chwilą podpisania protokołu odbioru częściowego lub protokołu odbioru etapu – w odniesieniu do utworów objętych tym protokołem Wykonawca przenosi na Zamawiającego, w ramach wynagrodzenia, autorskie prawa majątkowe do wszystkich utworów wytworzonych w ramach umowy (w tym kodu źródłowego i wynikowego oraz dokumentacji), bez ograniczeń czasowych i terytorialnych, na polach eksploatacji określonych w art. 50 i art. 74 ust. 4 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych, w tym do komercyjnego wprowadzania do obrotu, udzielania licencji i modyfikacji, wraz z prawem wykonywania i zezwalania na wykonywanie autorskich praw zależnych. Wykonawca przekazuje aktualny kod źródłowy w repozytorium Zamawiającego. Komponenty stron trzecich (w tym open source) mogą być użyte wyłącznie na licencjach pozwalających na komercyjne wykorzystanie i dystrybucję rozwiązania przez Zamawiającego, chyba że Zamawiający wyrazi pisemną zgodę.

   Wykonawca zobowiązany jest do przekazania Zamawiającemu kompletnej dokumentacji technicznej i powykonawczej wytworzonego oprogramowania, w tym w szczególności: a) aktualnego kodu źródłowego aplikacji; b) dokumentacji architektury systemu; c) dokumentacji API; d) dokumentacji struktur baz danych i migracji; e) konfiguracji środowisk i skryptów wdrożeniowych; f) dokumentacji procesu uruchamiania i aktualizacji oprogramowania; g) dokumentacji automatycznych testów; h) informacji o wykorzystywanych komponentach zewnętrznych oraz ich licencjach. Przekazane materiały powinny umożliwiać dalsze utrzymanie, rozwijanie i wdrażanie oprogramowania przez Zamawiającego lub wskazane przez niego osoby trzecie.

3. **Pozostałe postanowienia:** obowiązek realizacji usług przez osobę wyznaczoną w ofercie (zmiana wyłącznie na osobę spełniającą warunki z pkt V.1.1 i za zgodą Zamawiającego); zobowiązanie do zachowania poufności; powierzenie przetwarzania danych osobowych (jeżeli dotyczy); obowiązek umożliwienia kontroli (pkt V.4 lit. e).

4. **Warunki istotnych zmian umowy** (sekcja 3.2.4 pkt 4 lit. a Wytycznych). Zamawiający przewiduje możliwość zmiany umowy w następujących przypadkach i na następujących warunkach:

   a) zmiana terminu lub sposobu wykonania przedmiotu umowy na skutek zmian zasad lub terminów finansowania Projektu, wynikających z zawartych lub planowanych do zawarcia umów (aneksów) z Instytucją Pośredniczącą;

   b) wydłużenie terminu realizacji umowy – w przypadku otrzymania zgody Polskiej Agencji Rozwoju Przedsiębiorczości na wydłużenie okresu realizacji Projektu, albo w sytuacji, w której zakończenie prac w zaplanowanym terminie nie będzie możliwe z powodu uzasadnionych okoliczności niemożliwych do przewidzenia na etapie postępowania i podpisania umowy – o czas trwania przeszkody, nie dłużej jednak niż do końca okresu kwalifikowalności wydatków Projektu; zmiana terminu nie powoduje zmiany ceny ryczałtowej, a harmonogram etapów i płatności ulega odpowiedniej zmianie;

   c) zmiana warunków, terminów lub wartości przedmiotu umowy wynikająca z wystąpienia siły wyższej, rozumianej jako zdarzenie zewnętrzne, niemożliwe lub prawie niemożliwe do przewidzenia, którego skutkom nie można zapobiec (w szczególności: strajki, zamieszki, stan wojenny, wojna, trzęsienie ziemi, powódź, epidemia i inne zdarzenia elementarnych sił przyrody);

   d) zmiana harmonogramu prac lub rozkładu zadań pomiędzy etapami i zadaniami Projektu oraz

związana z tym zmiana harmonogramu płatności – bez zmiany ceny ryczałtowej;

e) zmiana sposobu wykonania przedmiotu umowy (np. technologii, bibliotek, architektury, usług chmurowych) – gdy proponowane rozwiązanie jest co najmniej równoważne lub lepsze, wynika z postępu technologicznego lub z przebiegu prac, a zmiana nie powoduje wzrostu wynagrodzenia;

f) zmiana zakresu przedmiotu umowy z proporcjonalnym zmniejszeniem albo zwiększeniem wynagrodzenia Wykonawcy – w przypadku konieczności zmiany zakresu prac wynikającej z ich przebiegu; wartość zmiany ustala się proporcjonalnie do wynagrodzenia za etap, którego zmiana dotyczy, a zwiększenie wynagrodzenia jest dopuszczalne wyłącznie w granicach określonych w sekcji 3.2.4 pkt 4 lit. b, c i e Wytycznych;

g) zmiana osoby realizującej zamówienie – na osobę spełniającą co najmniej wymagania określone w pkt V.1.1, za zgodą Zamawiającego;

h) zmiana wynagrodzenia brutto – w przypadku urzędowej zmiany stawki podatku VAT, przy niezmienionej wartości netto;

i) zmiana powszechnie obowiązujących przepisów prawa lub wytycznych w zakresie mającym wpływ na realizację przedmiotu umowy;

j) zmiana adresu siedziby Wykonawcy, numerów rachunków bankowych oraz danych identyfikacyjnych Stron;

k) zmiana adresu realizacji Projektu lub siedziby Zamawiającego;

l) konieczność usunięcia oczywistych omyłek pisarskich i rachunkowych w treści umowy;

m) zmiany nieistotne, rozumiane w ten sposób, że wiedza o ich wprowadzeniu na etapie postępowania o udzielenie zamówienia nie wpłynęłaby na krąg Wykonawców ubiegających się o zamówienie ani na wynik postępowania, a także zmiany dopuszczalne na podstawie sekcji 3.2.4 pkt 4 lit. b–e Wytycznych.

Zmiany umowy wymagają formy pisemnej (lub elektronicznej) pod rygorem nieważności.

VII. KONTAKT

Maksymilian Kilian

Prezes Zarządu

e-mail: kilian.maksymilian@gmail.com

VIII. KLAUZULA INFORMACYJNA RODO

Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. (dalej „RODO") informuję, że:

1. administratorem danych osobowych jest RESQLOGIC Sp. z o.o., ul. Bajana 22 lok. 11, 39-300 Mielec; kontakt w sprawach danych osobowych: kilian.maksymilian@gmail.com;
2. dane osobowe przetwarzane będą na podstawie art. 6 ust. 1 lit. c RODO w celu związanym z niniejszym postępowaniem o udzielenie zamówienia oraz realizacją i rozliczeniem Projektu, a w przypadku zawarcia umowy – także na podstawie art. 6 ust. 1 lit. b RODO;
3. odbiorcami danych będą osoby i podmioty, którym udostępniona zostanie dokumentacja postępowania, w szczególności Polska Agencja Rozwoju Przedsiębiorczości oraz inne instytucje uprawnione do kontroli i audytu Projektu;
4. dane będą przechowywane przez okres wynikający z umowy o dofinansowanie Projektu, nie krócej niż przez okres wymagany do kontroli i audytu Projektu oraz okres trwałości Projektu;
5. w odniesieniu do danych decyzje nie będą podejmowane w sposób zautomatyzowany, stosownie do art. 22 RODO;

6. osobie, której dane dotyczą, przysługuje prawo dostępu do danych (art. 15 RODO), ich sprostowania (art. 16 RODO), żądania ograniczenia przetwarzania (art. 18 RODO, z zastrzeżeniem art. 18 ust. 2) oraz prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych;
7. nie przysługuje prawo do usunięcia danych w związku z art. 17 ust. 3 lit. b, d lub e RODO, prawo do przenoszenia danych (art. 20 RODO) ani prawo sprzeciwu (art. 21 RODO), gdyż podstawą przetwarzania jest art. 6 ust. 1 lit. c RODO;
8. podanie danych jest dobrowolne, lecz niezbędne do udziału w postępowaniu.

Klauzula informacyjna dotyczy również osób wskazanych w ofertach do weryfikacji doświadczenia, których dane Zamawiający pozyskuje od Wykonawców (art. 14 RODO).

IX. WYKAZ ZAŁĄCZNIKÓW

Załącznik nr 1 – Formularz ofertowy

Załącznik nr 2 – Oświadczenie o braku powiązań osobowych lub kapitałowych

Załącznik nr 3 – Wykaz doświadczenia osoby wyznaczonej do realizacji zamówienia