

ZAPYTANIE OFERTOWE NR 5/MLP

**W związku z realizacją projektu pn. „Opracowanie i wdrożenie zestawu innowacyjnych narzędzi do symulacji ekonomii gry bez potrzeby użycia danych historycznych graczy.” współfinansowanego w ramach Programu Fundusze Europejskie dla Małopolski 2021-2027, Działania 1.1 Projekty badawczo-rozwojowe przedsiębiorstw typ projektu B. Projekty kompleksowe obejmujące prace B+R z wdrożeniem,
ogłasza nabór ofert na stanowiska badawcze w ramach projektu**

INFORMACJE O OGŁOSZENIU	
Tytuł zamówienia:	ZAPYTANIE OFERTOWE NR 5/MLP Nabór ofert na wykonanie prac badawczo - rozwojowych w ramach projektu pn. „Opracowanie i wdrożenie zestawu innowacyjnych narzędzi do symulacji ekonomii gry bez potrzeby użycia danych historycznych graczy.” – Senior Monetization Expert
Termin składania ofert	30.06.2025r.
Miejsce i sposób składania ofert	- Oferty wraz z załącznikami należy składać wyłącznie za pośrednictwem bazy konkurencyjności. - Oferty powinny zostać sporządzone na wzorze stanowiącym załącznik nr 1 i nr 2 do przedmiotowego zapytania ofertowego. - Oferta powinna zawierać wszystkie wymagane informacje i oświadczenia zgodnie ze wzorem. - Oferta powinna zostać opatrzona datą, podpisana przez osobę uprawnioną do reprezentacji Wykonawcy (zgodnie z właściwym dokumentem regulującym jego działalność bądź na podstawie pełnomocnictwa; pełnomocnictwo powinno zostać dołączone do oferty). Oferta może mieć formę elektronicznego dokumentu podpisanego kwalifikowanym podpisem elektronicznym. - Za termin złożenia oferty rozumie się termin wpływu oferty do Zamawiającego przez Bazę Konkurencyjności. - Oferty złożone po wskazanym terminie nie będą rozpatrywane. - Oferty złożone w niewłaściwym miejscu nie będą rozpatrywane. - Wykonawca ponosi wszystkie koszty związane z przygotowaniem i złożeniem oferty. - Możliwość złożenia oferty częściowej – nie
Adres e-mail, na który należy wysłać ofertę:	michael@reality.co
Osoba do kontaktu w sprawie ogłoszenia:	Michał Łagodzic
Nr telefonu osoby upoważnionej do kontaktu w sprawie ogłoszenia:	+48 694 453 302
Skrócony opis przedmiotu zamówienia:	Reality Games Polska sp. z o.o. jako podmiot realizujący projekt pn. „Opracowanie i wdrożenie zestawu innowacyjnych narzędzi do symulacji ekonomii gry bez potrzeby użycia danych historycznych graczy.” współfinansowanego w ramach Programu Fundusze Europejskie dla Małopolski 2021-2027, Działania 1.1 Projekty badawczo-rozwojowe



	przedsiębiorstw typ projektu B. Projekty kompleksowe obejmujące prace B+R z wdrożeniem, ogłasza nabór ofert na stanowiska badawcze w ramach projektu
Kategoria ogłoszenia	Usługi
Podkategoria ogłoszenia:	Usługi IT
Miejsce realizacji zamówienia	Województwo: małopolskie Powiat: Kraków Miejscowość: Kraków

Opis przedmiotu zamówienia

Cel zamówienia:	Realizacja prac B+R w ramach projektu pt. „Opracowanie i wdrożenie zestawu innowacyjnych narzędzi do symulacji ekonomii gry bez potrzeby użycia danych historycznych graczy.” Prace zlecone w ramach zapytania ofertowe przyczynią się do stworzenia innowacyjnej technologii w postaci zestawu narzędzi do symulacji ekonomii gry bez potrzeby użycia danych historycznych graczy, do wsparcia game designera w wyborze optymalnych parametrów gry i do generowania spersonalizowanych ofert. Opracowana technologia będzie łączyć ze sobą techniki do przechowywania i analizy znacznych zbiorów danych i uczenia maszynowego.
------------------------	--

Przedmiot zamówienia	Zamawiający poszukuje podmiotu będącego w stanie wykonać część prac merytorycznych w ramach projektu. Przedmiotem zamówienia jest realizacja następujących prac B+R w wyżej wymienionym przedsięwzięciu. Projekt realizowany będzie w podziale na dwa zadania obejmujące prace rozwojowe - zadanie 1 realizowane będzie na poziomie TRL od 5 do 6, z kolei zadanie 2 TRL od 7 do 8. Celem zadania pierwszego jest stworzenie systemu pozwalającego na symulację rozgrywki w wielu konfiguracjach ekonomii gry, gdzie w interakcję ze środowiskiem wchodzi symulowany gracz - agent - posiadający umiejętności autonomicznego podejmowania decyzji. Stosując algorytmy sztucznej inteligencji uczenia ze wzmocnieniem, w szczególności PPO i IMPALA. Nauczony agent AI będzie siecią neuronową wybierającą spośród skończonego zbioru akcję, która maksymalizuje oczekiwaną nagrodę. Agent będzie miał ograniczenia tożsame z fizycznymi ograniczeniami prawdziwego gracza jak ograniczona widoczna informacja oraz ograniczenia wykonywania akcji. Nagroda będzie obliczana na podstawie osiągniętego wyniku w grze. Nauczony agent pozwoli ewaluować daną konfigurację ekonomii gry, w której był uczony. Wybrana zostanie konfiguracja optymalna pod kątem reguł dobrego game designu, które będą definiowane w porozumieniu z ekspertami od projektowania gier, tak by gracz uzyskiwał zakładany poziom w grze po określonym czasie lub określonej liczbie interakcji. Celem zadania drugiego jest otrzymanie modelu, który pozwoli poprawić monetyzację o minimum 10%. Efektem końcowym projektu będzie wdrożenie opracowanej w toku prac B+R innowacyjnej technologii w postaci zestawu narzędzi do symulacji ekonomii gry bez potrzeby użycia danych historycznych graczy, do wsparcia game designera w wyborze optymalnych parametrów gry i do generowania spersonalizowanych ofert. Opracowana technologia będzie łączyć ze sobą techniki do przechowywania i analizy znacznych zbiorów danych i uczenia maszynowego. <u>Przewidywany zakres prac w ramach zamówienia:</u> - Senior Monetization Expert Przewidywana forma zaangażowania zgodnie z wnioskiem aplikacyjnym – umowa B2B Zakres prac: - stworzenie wyjściowej konfiguracji monetyzacyjnej dla gry mobilnej na podstawie przepływów walut i przedmiotów w ekonomii gry UWAGA: Liczba godzin w poszczególnych miesiącach realizacji zlecenia może się różnić i będzie uzależniona od faktycznego zapotrzebowania zamawiającego. Potwierdzeniem przepracowanej liczby godzin będzie miesięczna ewidencja czasu pracy. W przypadku Oferenta będącego osobą fizyczną – łączne zaangażowanie zawodowe Wykonawcy w realizację wszystkich projektów finansowanych z funduszy strukturalnych oraz działań finansowanych z innych źródeł, w tym środków własnych beneficjenta i innych podmiotów, nie może przekraczać 276 godzin miesięcznie.
------------------------------------	--

Kod CPV	73000000-2				
Nazwa kodu CPV	Usługi badawcze i eksperymentalno-rozwojowe oraz pokrewne usługi doradcze				
Dodatkowe przedmioty zamówienia	73100000-3 Usługi badawcze i eksperymentalno-rozwojowe 72000000-5 Usługi informatyczne: konsultacyjne, opracowywania oprogramowania, internetowe i wsparcia 72200000-7 Usługi doradcze w zakresie programowania oprogramowania				
Harmonogram realizacji zamówienia	Termin związania umową: od daty podpisania umowy jednak nie wcześniej niż 2025-07-01 do 2026-03-31. Zamawiający zastrzega możliwość wydłużenia okresu realizacji zamówienia na terminy wynikające z umowy o dofinansowanie projektu z późniejszymi zmianami.				
Załączniki	• Załącznik nr 1 do zapytania ofertowego - WZÓR OFERTY • Załącznik nr 2 do zapytania ofertowego - OŚWIADCZENIE O BRAKU POWIĄZAŃ Z ZAMAWIAJĄCYM				
Uprawnienia do wykonywania określonej działalności lub czynności	Nie dotyczy				
Wiedza i doświadczenie	Do udziału w postępowaniu dopuszcza się Oferentów, którzy będą w stanie zrealizować zlecone prace zgodnie z wymaganiami określonymi przez Zamawiającego. Zamawiający zobligowany do osiągnięcia celów projektu, wymaga od wykonawcy zapytania następujących kwalifikacji oraz spełnienia łącznie poniższych warunków: <table border="1"> <thead> <tr> <th>Nazwa stanowiska</th><th>Wymagania</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Senior Monetization Expert</td><td> Od wykonawcy oczekuje się spełnienia nast. warunków: - doświadczenie branżowe w modelach biznesowych SaaS lub platformowych, - doświadczenie w używaniu SQL do analiz, znajomość narzędzi i technologii BI (np. Tableau), - doświadczenie w pracy z monetyzacją gier mobilnych w sklepach takich jak Appstore, Google Play Store, AppGallery. </td></tr> </tbody> </table> <u>Na potwierdzenie powyższych warunków Oferent/Wykonawca wypełni tabelę będącą integralną częścią oferty.</u>	Nazwa stanowiska	Wymagania	Senior Monetization Expert	Od wykonawcy oczekuje się spełnienia nast. warunków: - doświadczenie branżowe w modelach biznesowych SaaS lub platformowych, - doświadczenie w używaniu SQL do analiz, znajomość narzędzi i technologii BI (np. Tableau), - doświadczenie w pracy z monetyzacją gier mobilnych w sklepach takich jak Appstore, Google Play Store, AppGallery.
Nazwa stanowiska	Wymagania				
Senior Monetization Expert	Od wykonawcy oczekuje się spełnienia nast. warunków: - doświadczenie branżowe w modelach biznesowych SaaS lub platformowych, - doświadczenie w używaniu SQL do analiz, znajomość narzędzi i technologii BI (np. Tableau), - doświadczenie w pracy z monetyzacją gier mobilnych w sklepach takich jak Appstore, Google Play Store, AppGallery.				



Dodatkowe warunki	1. Termin związania ofertą powinien wynosić minimum 7 dni od dnia terminu składania ofert. 2. W przypadku Oferenta będącego osobą fizyczną – łączne zaangażowanie zawodowe Wykonawcy w realizację wszystkich projektów finansowanych z funduszy strukturalnych oraz działań finansowanych z innych źródeł, w tym środków własnych beneficjenta i innych podmiotów, nie może przekraczać 276 godzin miesięcznie.
--------------------------	---

Warunki umowy	zmiany Zamawiający zastrzega sobie możliwość zmiany umowy zawartej z wybranym w toku postępowania Oferentem, w przypadku wystąpienia co najmniej jednej z okoliczności wymienionych poniżej, z uwzględnieniem podawanych warunków ich wprowadzenia: 1. Termin lub zakres realizacji zamówienia może ulec zmianie w następujących sytuacjach: a) W przypadku zmiany terminów realizacji wynikających z umowy o dofinansowanie projektu uzgodnionych z MCP; b) W przypadku wystąpienia okoliczności niezależnych od Wykonawcy, na jego uzasadniony wniosek, pod warunkiem, że zmiana ta wynika z okoliczności, których Wykonawca nie mógł przewidzieć na etapie składania oferty i nie jest przez niego zawiniona; c) Opóźnień Zamawiającego w zakresie dokonania odbioru końcowego; d) Zawieszenia badań przez Zamawiającego z powodu wystąpienia przyczyn technicznych lub organizacyjnych uniemożliwiających kontynuowanie wykonywania przedmiotu umowy, o czas zawieszenia. O zawieszeniu badań Zamawiający powiadomi Wykonawcę wskazując przyczynę zawieszenia. e) Konieczności wprowadzenia zmian w przedmiocie umowy na skutek okoliczności, których Zamawiający nie mógł obiektywnie przewidzieć w chwili zawarcia umowy o czas niezbędny do wprowadzenia tych zmian. 2. Wynagrodzenie Wykonawcy określone w umowie może ulec zmianom w następujących przypadkach: a) Rezygnacja z części zadań, których wykonanie nie będzie konieczne lub będzie bezcelowe, w przypadku okoliczności, których nie można było przewidzieć w chwili zawarcia umowy – o wartość niewykonanych zadań. 3. Zamawiający zastrzega sobie również możliwość zmiany w przypadku: a) zmiany w obowiązujących przepisach prawa, mającej wpływ na przedmiot i warunki umowy oraz zmiana sytuacji prawnej lub faktycznej Wykonawcy i/lub Zamawiającego skutkująca niemożliwością realizacji przedmiotu umowy; b) powstania nadzwyczajnych okoliczności, będących „siłą wyższą” skutkujących niemożliwością realizacji przedmiotu umowy lub grożących rażącą stratą, których Strony nie przewidziały przy zawarciu umowy – jako siłę wyższą rozumie się wydarzenia i okoliczności nadzwyczajne, nieprzewidywalne, niezależne od woli którejkolwiek ze Stron umowy; c) powstania nadzwyczajnych okoliczności niebędących „siłą wyższą”, grożących rażącą stratą, których Strony nie przewidziały przy zawarciu umowy; d) W przypadku otrzymania decyzji od Instytucji Zarządzającej realizowanym projektem zawierającej zmiany zakresu zadań, terminów realizacji czy też ustalającej dodatkowe postanowienia, do których Zamawiający zostanie zobowiązany. Warunki zmian: 1. Inicjowanie zmian – na wniosek Zamawiającego i/lub Wykonawcy. 2. Uzasadnienie zmian – prawidłowa realizacja przedmiotu umowy, obniżenie kosztów. 3. Forma zmian – aneks do umowy z Wykonawcą w formie pisemnej pod rygorem nieważności.
----------------------	--

Zamówienia uzupełniające	1. Zleceniodawca zastrzega możliwość udzielenia wybranemu w wyniku przeprowadzonej procedury wyboru wykonawcy zamówienia uzupełniającego w wysokości nieprzekraczającej 50% wartości zamówienia określonego w umowie zawartej z wykonawcą. Przedmiot zamówienia uzupełniającego będzie zgodny z przedmiotem zamówienia podstawowego. 2. Zleceniodawca zastrzega możliwość udzielenia wybranemu w wyniku przeprowadzonej procedury wyboru wykonawcy zamówienia dodatkowego, nieobjętego zamówieniem podstawowym w wysokości nieprzekraczającej 50% wartości realizowanego zamówienia niezbędnego do jego prawidłowego wykonania, których wykonanie stało się konieczne na skutek sytuacji niemożliwej do przewidzenia, jeżeli: z przyczyn technicznych lub gospodarczych oddzielenie zamówienia dodatkowego od zamówienia podstawowego wymagałoby poniesienia niewspółmiernie wysokich kosztów lub wykonanie zamówienia podstawowego jest uzależnione od wykonania zamówienia dodatkowego.
---------------------------------	--

Ocena oferty

Kryteria oceny i opis sposobu przyznawania punktacji

Kryteria oceny ofert:

100% cena ofertowa brutto – stawka brutto za godzinę pracy, która obejmować będzie wykonanie przedmiotu zamówienia opisanego w Zapytaniu Ofertowym.

Zamawiający przez cenę brutto rozumie: w przypadku oferentów - przedsiębiorstw: cenę z uwzględnieniem podatku VAT, przy czym ustalenie wysokości stawki VAT leży po stronie oferenta; w przypadku oferentów - osób fizycznych, nieprowadzących działalności gospodarczej: cenę uwzględniającą zaliczkę na podatek dochodowy od osób fizycznych, składki na ubezpieczenia społeczne itp., które Zamawiający, zgodnie z obowiązującymi przepisami, zobowiązany jest naliczyć i odprowadzić.

Zaoferowana cena powinna zawierać wszystkie koszty, jakie Zamawiający będzie musiał podjąć, a wynikają one z opisu przedmiotu zamówienia, jak również koszty w przedmiotowym opisie nieujęte, a bez których nie można wykonać zamówienia.

Ocena odnosząca się do przedmiotu zamówienia zostanie dokonana w systemie punktowym z wagami w oparciu o następujące kryteria punktowane:

Kryterium cena brutto przedmiotu zamówienia (KC) – waga 100%

Oferent określa cenę brutto – stawkę brutto za godzinę pracy, która obejmować będzie wykonanie przedmiotu zamówienia opisanego w Zapytaniu Ofertowym. Przedstawiona w ofercie cena będzie ceną kompletną, jednoznaczną i ostateczną, uwzględniającą wszystkie koszty i składniki związane z wykonaniem zamówienia.

Wysokość stawki brutto za godzinę pracy powinna być wyrażona w złotych polskich (PLN) z dokładnością do dwóch miejsc po przecinku. Jeśli Oferent określi cenę w walucie innej niż PLN, Zamawiający przeliczy ją na PLN po średnim kursie NBP (tabela A) z dnia ogłoszenia zapytania.

Liczba punktów w kryterium „cena brutto przedmiotu zamówienia” będzie przyznawana według poniższego wzoru:

$$(cena\ brutto\ najtańszej\ spośród\ złożonych\ ofert / cena\ brutto\ rozpatrywanej\ oferty) \times 100 \times 100\% (waga\ kryterium) = liczba\ punktów\ oferty\ rozpatrywanej\ (KC)$$

2. Maksymalna możliwa do uzyskania liczba punktów wynosi 100. Ostateczna punktacja danej oferty będzie stanowić sumę punktów uzyskanych przez daną ofertę we wskazanym kryterium. Wartość uzyskanych punktów ofert określona zostanie wg wzoru: Wartość punktowa oferty = (KC)

3. W ofercie należy odnieść się do wszystkich kryteriów wyboru oferty. W przypadku, gdy Oferent pominie, jedno lub więcej kryteriów w ocenie zostanie przyznanych mu 0 pkt. w danym kryterium.

4. Punktacja będzie zaokrąglana w górę, do dwóch miejsc po przecinku.

5. Za najkorzystniejszą ofertę zostanie uznana oferta, która jest poprawna formalnie, spełniła wszystkie warunki udziału w postępowaniu, nie podlega wykluczeniu oraz w toku oceny uzyska największą liczbę punktów.

6. Zamawiający, po dokonaniu oceny otrzymanych ofert, dokona wyboru najkorzystniejszej oferty, co zostanie udokumentowane protokołami postępowania o udzielenie zamówienia.

Sposób przygotowania oferty:	1. Treść złożonej oferty musi odpowiadać treści Zapytania ofertowego. Zamawiający zaleca wykorzystanie wzorów formularzy opracowanych przez Zamawiającego i dołączonych do niniejszego zapytania ofertowego. Dopuszcza się złożenie w ofercie załączników własnych Oferenta, pod warunkiem, że będą one zgodne co do treści z formularzami opracowanymi przez Zamawiającego. 2. Oferta oraz oświadczenie o braku powiązań osobowych / kapitałowych z Zamawiającym winny być złożone w formie oryginału. Pozostałe dokumenty składające się na ofertę mogą być złożone w oryginale/kopii potwierdzonej za zgodność z oryginałem przez Oferenta lub w formie elektronicznego dokumentu podpisanego kwalifikowanym podpisem elektronicznym. 3. Oferta i załączniki do oferty muszą być podpisane własnoręcznie przez osobę składającą ofertę lub muszą mieć formę elektronicznego dokumentu podpisanego kwalifikowanym podpisem elektronicznym. 4. W cenie oferty Oferent winien uwzględnić wszystkie zobowiązania i koszty niezbędne do poniesienia dla realizacji zadania. 5. W toku badania i oceny ofert Zamawiający może żądać od Oferentów wyjaśnień dotyczących treści złożonych ofert, w tym przedstawienia szczegółów kalkulacji ceny oferty. 6. Oferent może złożyć tylko jedną ofertę w ramach jednego zadania. 7. Oferent może zmienić lub wycofać złożoną przez siebie ofertę. 8. Zmiana lub wycofanie złożonej oferty jest skuteczne tylko wówczas, gdy została dokonana przez Oferenta przed upływem terminu składania ofert. 9. W przypadku zmiany oferty, Oferent składa pisemne oświadczenie, iż ofertę swą zmienia, określając zakres i rodzaj tych zmian, a jeśli oświadczenie o zmianie pociąga za sobą konieczność wymiany, czy też przedłożenia nowych dokumentów, Oferent winien te dokumenty złożyć równocześnie ze zmianą oferty. 10. W przypadku wycofania oferty, Oferent składa pisemne oświadczenie, iż ofertę swą wycofuje. 11. Oferent ponosi wszelkie koszty związane z przygotowaniem i złożeniem oferty. 12. Zamawiający nie przewiduje zwrotu kosztów udziału w postępowaniu. 13. Oferent samodzielnie lub na wniosek zamawiającego może przedłużyć termin związania ofertą. 14. Bieg terminu związania ofertą rozpoczyna się wraz z upływem terminu składania ofert.
Wykluczenia	Z udziału w postępowaniu wykluczone są podmioty powiązane osobowo i kapitałowo z zamawiającym. Przez powiązania kapitałowe lub osobowe rozumie się wzajemne powiązania między Zamawiającym lub osobami upoważnionymi do zaciągania zobowiązań w imieniu Zamawiającego lub osobami wykonującymi w imieniu Zamawiającego czynności związane z przygotowaniem i przeprowadzaniem procedury wyboru Wykonawcy, a Wykonawcą, polegające w szczególności na: a) uczestniczeniu w spółce jako wspólnik spółki cywilnej lub spółki osobowej, posiadaniu co najmniej 10% udziałów lub akcji (o ile niższy próg nie wynika z przepisów prawa), pełnieniu funkcji członka organu nadzorczego lub zarządzającego, prokurenta, pełnomocnika,

	b) pozostawaniu w związku małżeńskim, w stosunku pokrewieństwa lub powinowactwa w linii prostej, pokrewieństwa lub powinowactwa w linii bocznej do drugiego stopnia, lub związaniu z tytułu przysposobienia, opieki lub kurateli albo pozostawaniu we wspólnym pożyciu z wykonawcą, jego zastępcą prawnym lub członkami organów zarządzających lub organów nadzorczych wykonawców ubiegających się o udzielenie zamówienia, c) pozostawaniu z wykonawcą w takim stosunku prawnym lub faktycznym, że istnieje uzasadniona wątpliwość co do ich bezstronności lub niezależności w związku z postępowaniem o udzielenie zamówienia.
--	--

Dane Zamawiającego:

Nazwa Zamawiającego	Reality Games Polska sp. o.o.
Adres siedziby i adres korespondencyjny	ul. PLAC IM. JANA NOWAKA-JEZIORAŃSKIEGO 3; 31-154 Kraków
NIP	7831743078
Osoba do kontaktu	Michał Łagodzic
Nr telefonu	694 453 302
Adres e-mail	michael@reality.co

Informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych związanych z odpowiedzią na zapytanie ofertowe

Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016, str. 1) dalej „RODO” informuję, że:

- administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Reality Games Polska sp. z o.o. z siedzibą w Krakowie (31-154) ul. PLAC IM. JANA NOWAKA-JEZIORAŃSKIEGO; NIP 7831743078 (zwanej dalej: „Reality Games”);
- Reality Games ustanowił Inspektora Danych Osobowych, Kontakt pisemny Reality Games Polska sp. z o.o. ul. PLAC IM. JANA NOWAKA-JEZIORAŃSKIEGO 3; 31-154 Kraków; kontakt telefoniczny: 694 453 302
- Pani/Pana dane osobowe przetwarzane będą na podstawie art. 6 ust. 1 lit. c RODO w celu realizacji zakupów związanych z postępowaniem o udzielenie przedmiotowego zamówienia prowadzonym zgodnie z zasadą konkurencyjności;
- odbiorcami Pani/Pana danych osobowych będą osoby lub podmioty, którym udostępniona zostanie dokumentacja postępowania w celu kontroli realizacji projektu na podstawie umowy o dofinansowanie projektu w ramach Programu Fundusze Europejskie dla Małopolski 2021-2027, Działania 1.1 Projekty badawczo-rozwojowe przedsiębiorstw typ projektu B. Projekty kompleksowe obejmujące prace B+R z wdrożeniem
- w odniesieniu do Pani/Pana danych osobowych decyzje nie będą podejmowane w sposób zautomatyzowany, stosownie do art. 22 RODO;
- Ma Pan/Pani prawo do żądania od administratora dostępu do danych, do ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, osoba przekazująca swoje dane ma prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania a także prawo do przenoszenia danych osobowych.



Fundusze Europejskie
dla Małopolski



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



MAŁOPOLSKA

Składane wnioski zostaną rozpatrzone zgodnie z przepisami RODO. Wniosek odnośnie realizacji w/w praw należy złożyć do Inspektora Ochrony Danych drogą listową lub na adres Reality Games Polska sp. z o.o.

- Ma Pan/Pani prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.