



Załącznik nr 2 do zapytania ofertowego nr 6/FEDS.08.01-IZ.00-0154/23

SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA**Pomoce dydaktyczne – STEAM**

Lp.	Nazwa produktu	Opis	Ilość	J.m.	Cena netto	Cena brutto	Wartość całkowita brutto
1.	Zestaw: 6 Robotów Photon EDU z tabletami 8 cali lub równoważne	Zestaw zawiera: • Tablet 8 cali, 6 szt. • Robot Photon EDU, 6 szt. • Mata edukacyjna do Photon, 1 szt. • Scenariusze zajęć z Photonem, 1 szt. • Zestaw fiszek do Photon, 1 szt.	1	zestaw			
2.	Photon Moduł Sztuczna Inteligencja lub równoważne	Zestaw zawiera: • Robot Photon (wymagany tablet) - zestaw zakłada pracę z jednym robotem • Aplikacje związane ze Sztuczną Inteligencją	2	zestaw			
3.	Photon Moduł SPE: Pakiet Społeczno-Emocjonalny lub równoważne	Zestaw zawiera: • robot Photon EDU, 1 szt. • zestaw scenariuszy zajęć, 50 szt. • maty edukacyjne, 2 szt. • zestawy fiszek, 5 kpl. • karty pracy	2	zestaw			
4.	Photon Moduł Robotyka i kodowanie lub równoważne	Zestaw zawiera: • robot Photon EDU, 2 szt. • BBC micro:bit, 2 szt.	2	zestaw			



		• uchwyt baterii do BBC micro:bit • dedykowana aplikacja z 15 scenariuszami zajęć • Photon Magic Dongle, 2 szt. • kable USB i microUSB, 2 kpl. • adapter USB - microUSB, 2 szt. • uchwyt do robota, 2 szt. • magnes neodymowy, 2 szt.					
5.	Photon Moduł Przedszkole lub równoważne	Zestaw zawiera: • robot Photon, • 50 pomysłów na zajęcia, • akcesoria niezbędne do przeprowadzenia zaplanowanych aktywności: • dwie maty edukacyjne, • kostkę edukacyjną, • zestaw kart (A5), • pakiet fiszek, • patyczki do liczenia i gumowe opaski na ręce	2	zestaw			
6.	Pakiet gier do pracy z Photonem na Magicznym Dywanie 4.0 lub równoważne	Zestaw zawiera 4 gry na Magiczny Dywan 4.0	4	zestaw			
7.	Zestaw startowy Bee-Bot lub równoważne	Zestaw zawiera: • 1 Bee-Bota • 4 maty edukacyjne: „Wyspa skarbów” (1 szt.), „Ruchliwa ulica” (1 szt.), „Przezroczysta siatka” (2 szt.) • 1 zestaw 49 kart • 10 białych, wpinanych osłonek	1	zestaw			



8.	Go Bot - świecący żółt lub równoważny	Zestaw zawiera robota, kabel USB oraz instrukcję. • wym. 27 x 28,5 x 10 cm	4	zestaw			
9.	Mata do Bee-Bota i Blue-Bota - Tajemnicza wyspa lub równoważne	Mata o wym. 75 x 75 cm	3	szt.			
10.	Mata do Bee-Bota i Blue-Bota – Ulica lub równoważne	Mata o wym. 120 x 50 cm	3	szt.			
11.	Tunele do Bee-Bota lub równoważne	Zestaw zawiera 3 tunele wykonane ze sklejk o wym. 15 x 15 cm i 30 x 15 cm	3	zestaw			
12.	Tor przeszkód do Bee-Bota lub równoważne	Zestaw zawiera 18 elementów wykonane ze sklejk	3	zestaw			
13.	Trasa modułowa dla Bee-Bota i Blue-Bota lub równoważne	Zestaw zawiera 25 elem. drogi.	2	zestaw			
14.	Plansza z układem współrzędnych do kodowania lub równoważne	Wym. 60 x 60 cm	4	szt.			
15.	Mata Drzewo - zestaw do kodowania lub równoważne	Zestaw zawiera: • duża mata z białym nadrukiem drzewa. • zestaw 72 kartoników do drzewa o wym. 5 x 5 cm, w tym: - 48 kartoników z kolorami: czerwony, żółty, niebieski (po 16 szt. z każdego koloru) - 16 kartoników z figurami geometrycznymi: koło, kwadrat, trójkąt, prostokąt (po 4 szt. z każdą z figur). - 4 kartoniki do oznaczenia wielkości: duży, mały (po 2 szt. z każdej wielkości)	4	zestaw			



		- 4 kartoniki do oznaczenia grubości: gruby, cienki (po 2 szt. z każdej grubości) • instrukcja					
16.	ABCD programowania - Plansza edukacyjna z pakietem ogólnym klocków ruchu do programowania lub równoważne	Zestaw zawiera: • planszę edukacyjną o wymiarach: 158 x 158 cm • 128 klocków ruchu ułożonych w trzech kategoriach: I. klocki ruchu do nauki podstaw programowania: - start – idź i stop – zatrzymaj się: 8 szt. (po 4 z rodzaju) - strzałki: w prawo, w lewo, do góry, w dół, podskok, obrót w prawo, obrót w lewo): 14 szt. (po 2 z rodzaju) II. klocki matematyczne: - cyfry (na rewersie kropki odpowiadające cyfrom): 18 szt. - liczmany (kropki i jabłka): 18 szt. (po 9 z rodzaju) - kolory: 48 szt. (po 8 z każdego koloru) III. klocki - obrazki tematyczne: - bohaterów zabawy w programowanie – rodzeństwa ślimaków (8 szt., 4 z imionami, 4 bez imion) - emocji: 6 szt. (po 2 z rodzaju) - pór roku: 8 szt. (po 2 z rodzaju)	4	zestaw			
17.	Kolorowe figury lub równoważne	Zestaw zawiera: • 60 figur w 5 kształtach, 3 kolorach i 2 grubościach z tworzywa sztucznego Wym. największego elem. 7,5 cm gr. 5 mm lub 1,7 mm	4	zestaw			
18.	ABCD programowania - Zima z Bronkiem lub równoważne	Zestaw zawiera: • 4 zimowe scenariusze zawierające zadania edukacyjne z różnych sfer aktywności: muzycznej, językowej,	4	zestaw			



		matematycznej lub przyrodniczej wraz z kodami na zasadzie algorytmów, • 20 klocków ruchu (kartoniki o wym. 18,6 x 18,6 cm), literaturę, muzykę, zabawy ruchowe, działania plastyczne, niespodzianki.					
19.	ABCD programowania - Wiosna z Celiną lub równoważne	Zestaw zawiera: • 4 wiosenne scenariusze zawierające zadania edukacyjne z różnych sfer aktywności: muzycznej, językowej, matematycznej lub przyrodniczej wraz z kodami na zasadzie algorytmów, • 20 klocków ruchu (kartoniki o wym 18,6 x 18,6 cm), literaturę, muzykę, zabawy ruchowe, działania plastyczne, niespodzianki.	4	zestaw			
20.	ABCD programowania - Jesień z Anatolem lub równoważne	Zestaw zawiera: • 4 jesienne scenariusze z zadaniami edukacyjnymi z różnych sfer aktywności: muzycznej, językowej, matematycznej lub przyrodniczej wraz z kodami na zasadzie algorytmów, • 20 klocków ruchu (kartoniki o wym 18,6 x 18,6 cm), literaturę, muzykę, zabawy ruchowe, działania plastyczne, niespodzianki.	4	zestaw			
21.	ABCD programowania - Lato z Danusią lub równoważne	Zestaw zawiera: • 4 letnie scenariusze zawierające zadania edukacyjne z różnych sfer aktywności: muzycznej, językowej, matematycznej lub przyrodniczej wraz z kodami na zasadzie algorytmów,	4	zestaw			



		• 20 klocków ruchu (kartoniki o wym 18,6 x 18,6 cm), literaturę, muzykę, zabawy ruchowe, działania plastyczne, niespodzianki.					
22.	Komplet kartoników do kodowania dla nauczyciela lub równoważne	Zestaw zawiera: 11 szt. kartoników z oznaczeniami kształtu, koloru, wielkości i grubości.	4	kpl.			
23.	Pakiet - edukacja matematyczna lub równoważne	Zestaw zawiera: • Dywanik do pracy indywidualnej, 1 szt. • Liczmany sześciiany, 1 kpl. • Karty zadań do klocków, 1 kpl. • Geometryczne kształty drewniane, 1 kpl. • Karty pracy, 1 kpl. • Kolorowe figury, 1 kpl. • Mata drzewo - zestaw do kodowania, 1 szt.	4	zestaw			
24.	Zestaw mat i kart do kodowania lub równoważne	Zestaw zawiera: • 25 mat o wym. 25 x 25 cm • 25 kart "w przód" • 25 kart "w tył" • 15 kart "w lewo" • 15 kart "w prawo" • 10 kart "ściana" o wym. 30 x 5 cm • 1 karta "GO"	4	zestaw			
25.	Zestaw podstawowy - z Pandą Adą programowanie nie na ekranie lub równoważne	Zestaw zawiera: • matę edukacyjną (kratownicę podzieloną na 3 kolorowe kwadraty 4x4 do pracy w zespołach) w tubie • tabliczki "znaki i strzałki do kodowania" z podstawkami (6 szt.)	4	zestaw			



		• Pandę Adę – pionek z podstawką • znaczniki stron na rękę w kolorze żółtym i niebieskim (2 szt.) • instrukcję z opisem etapów zabawy w kolorowe kodowanie					
26.	Programowanie w ruchu: Programowanie z krabem lub równoważne	Zestaw zawiera: 1. Elementy kartonowe: - 32 elementy kartonowe do budowania labiryntów i zadań, - 8 kartonów z muszlami – to cele i nagrody dla kraba w każdej zabawie, - kartony z 7 zwierzętami, - 48 kartoników z pomarańczowymi strzałkami do zapisywania i planowania drogi kraba 2. Plansza do zabaw i układania labiryntów – w wielkości 170×250 cm 3. Elementy motywujące: - 25 kart dla 25 dzieci z miejscem na osiem naklejek-nagród, - 8 zestawów naklejek do każdej zabawy, - 25 dyplomów po zakończeniu wszystkich zabaw, - karty pracy – 8 wzorów (do każdego z tematów jedna).	4	zestaw			
27.	Duże warcaby lub równoważne	Zestaw zawiera: • matę wykonaną z tkaniny PCV. owym. 300 x 300 cm • 32 pionki	4	zestaw			
28.	Plansza do programowania – Miasto lub równoważne		4	szt.			
29.	Gra z figurami – do programowania lub równoważne		4	szt.			



30.	Warsztaty kodowania- gra edukacyjna lub równoważne	Zestaw zawiera: • 24 karty zadań • 2 dwustronne plansze magnetyczne • 46 magnetycznych strzałek (23 czerwone i 23 fioletowe). • przewodnik dla nauczyciela.	4	zestaw			
31.	Pierwsze kodowane ścieżki – gra edukacyjna lub równoważne	Zestaw zawiera: • 24 dwustronne paski zadań • 2 przezroczyste plastikowe kratki • 6 dwustronnych plansz • 14 plastikowych klocków z obrazkami, o wym. 3,2 x 3,2 cm (w 2 kolorach). • 12 plastikowych klocków ścieżki o wym. 3,2 x 3,2 cm (w 2 kolorach). • przewodnik dla nauczyciela.	4	zestaw			
32.	Zabawa w kodowanie – zestaw lub równoważne	Zestaw zawiera: • 20 piankowych mat • 20 dwustronnych kartonowych kart do kodowania • kartonowe elementy, w tym: 2 roboty, 2 koła zębate, 2 sprężyny, 2 strzałki i 2 X-y.	4	zestaw			
33.	BOTZEES BOX Miasto lub równoważne	Zestaw zawiera: zdalnie sterowany napęd - mini padem (dołączonym do zestawu) i 4 koła z oponami	4	zestaw			
34.	BOTZEES BOX Transport lub równoważne	Zestaw zawiera: 446 elementów, w tym: 4 zdalnie sterowane napędy - mini padami (dołączonymi do zestawu), 3 migające i wydające dźwięki koguty (policja, straż, pogotowie), 16 kół z oponami + STEAM-owe karty inspiracji.	4	zestaw			



35.	BOTZEES BOX Plac zabaw lub równoważne	Zestaw zawiera: 656 elementów, w tym: zdalnie sterowany napęd - mini padem (dołączonym do zestawu) i 4 koła z oponami.	4	zestaw			
36.	LEGO® Education SPIKE™ Prime - zestaw podstawowy lub równoważne	Zestaw zawiera: 500 elementów LEGO® Technic™ .	3	zestaw			
37.	LEGO® Education BricQ Motion Essential Pack lub równoważne	Zestaw zawiera: • LEGO® Education BricQ Motion Essential Set, 1 szt. • Personal Learning Kit Prime, 12 szt.	3	zestaw			
38.	LEGO® Education BricQ Motion Prime Pack lub równoważne	Zestaw zawiera: • LEGO® Education BricQ Motion Prime Set, 1 szt. • Personal Learning Kit Prime, 12 szt.	3	zestaw			



PODPIS ZAUFANY

PRZEMYSŁAW
MAKSYMÓW

27.02.2025 17:24:59 [GMT+1]

Dokument podpisany elektronicznie
podpisem zaufanym

.....
(miejscowość, data i podpis)