

Kategoria	Przedmiot	ilość	Specyfikacja
Część 1, która zawiera			
Wypożyczenie SP w Chylinie i Przedszkolu	Szafka meblowa na kołkach	1szt.	Regał o wymiarach: wysokość 1800 mm, szerokość 3200 mm i głębokość 380 mm. Meble w kolorze buku. Regał z zamykanymi drzwiczkami. Drzwi otwierane za pomocą uchwytów. Materiał płyta meblowa.
	Zestaw tablic moderacyjnych	1 zestaw	Zestaw tablic moderacyjnych tekstylnych, przeznaczony do prezentacji materiałów edukacyjnych oraz wspierający procesy dydaktyczne. Zestaw zawiera dwustronne tablice o powierzchni tekstylnej, umożliwiające przypinanie materiałów za pomocą pinezek. Tablice, wyposażone w stabilne, mobilne stojaki z kółkami. Ramy, wykonane z profilu aluminiowego w kolorze białym. Wymiary poszczególnych tablic wynoszą 120 cm x 150 cm- 6 szt. w zestawie.
Część 2, która zawiera			
Panele wyciszające w Chylinie i Przedszkolu	Panele akustyczne	2szt.	Ekran akustyczny, przeznaczony do redukcji hałasu. Produkt, wykonany z poliestru powlekane PVC i wyposażony w aluminiową ramę, skutecznie pochłania niepożądane dźwięki, poprawiając akustykę otoczenia. Wymiary ekranu wynoszą 1340 mm szerokości i 1940 mm wysokości. Kolor niebieski.
Część 3, która zawiera			
Plac zabaw SP Natalia	Zewnętrzny plac zabaw	1 komplet	Kompletny plac zabaw z usługą montażu. Wymiary po zmontowaniu: 7,3 x 4,6 x H3,05m. Wymiary platform: 150cm x 130cm; 80cm x 80cm; 120cm x 100cm Wysokość platform: 125 , 145 cm Zawartość zestawu: • zjeżdżalnia 2,9m • kotwy mocujące do podłoża • uchwyty • osłonki • piaskownica z 2 siedziskami • schody drewniane • komplet elementów drewnianych • komplet łączników metalowych • komplet narzędzi montażowych • koło sterownicze • lina wspinaczkowa • drabinka linowa • skałki ścianki wspinaczkowej • Uchwyt huśtawkowy Trapez • Siatka wspinaczkowa Gatunek drewna sosna.

Waga łącznie 402 kg
Certyfikat: EN 71, Rozmiar: XL.
Rodzaj dachu: drewniany.
Maksymalna waga użytkowników 950 kg.



Zdjęcie poglądowe

Część 4, która zawiera

Sensoryczny plac zabaw SP Natalia	Sensoryczny, zewnętrzny plac zabaw	1 zestaw	W skład zestawu wchodzi: 1) tablica magnetyczna z kulodromem, oferująca dzieciom możliwość budowania własnych torów dla kulek. Urządzenie, mierzące 200 cm długości i 22 cm szerokości, wyposażone w drewniane elementy z wbudowanymi magnesami, umożliwia tworzenie różnorodnych konstrukcji. Tablica, posiadająca wysokość 158 cm, wspiera rozwijanie wyobraźni przestrzennej, zdolności manualnych oraz koordynacji wzrokowo-ruchowej. Produkt, zgodny z normą EN 1176-1:2017, różnokolorowy. 2) panel muzyczno-sensoryczny, stymulujący dziecięcy wzrok i słuch. Urządzenie, wyposażone w różnorodne instrumenty muzyczne (np. trójkąty, dzwonki itp.), umożliwia dzieciom tworzenie własnych melodii, rozwijając kreatywność i koordynację ruchową. Panel, zachęcający do obserwacji i rozpoznawania kolorów oraz kształtów, wspiera rozwój percepcji sensorycznej. Produkt, mierzący 200 cm długości, 22 cm szerokości i 158 cm wysokości, jest przeznaczony do montażu na zewnątrz, zapewniając trwałość i odporność na warunki atmosferyczne. 3) ekomemory- gra edukacyjna "Eko-memory", rozwijająca pamięć i koncentrację u dzieci. Urządzenie, mierzące 145 cm długości i 20 cm szerokości, składa się z obrotowych tabliczek, na których znajdują się pary obrazków z kategorii: drzewo i jego liść oraz zwierzę i jego trop. Gra, łącząca zabawę z edukacją ekologiczną, zachęca dzieci do odnajdywania pasujących par, wspierając rozwój umiejętności kojarzenia i zapamiętywania. Produkt zgodny z normą EN 1176-1:2017. Dostawa wraz z montażem.
--	---	-----------------	--

Część 5, która zawiera

Pomoce dydaktyczne SP Natalia		1 zestaw	Zestaw zawiera: 1) 11 szt. Książeczek logopedycznych z ćwiczeniami czytania 10szt. Dot. nauki sylabowania, 1szt. Dot. samogłosek. Format w mm 195x34x140.
--------------------------------------	--	-----------------	---

Pomoce dydaktyczne

2) Zestaw plansz, pięć serii ilustracji z tekstami obrazujące narastanie słownika i zjawisk gramatycznych. Plansze ułatwiające naukę budowania zdań poprawnie gramatycznie, pomagają również nawiązać kontakt z osobami mającymi trudności w wypowiedzianiu się. Ilustracje mogą służyć też do ćwiczeń myślenia przyczynowo-skutkowego. Format 195x34x140 mm, liczba stron 75.

3) zestaw edukacyjno-terapeutyczny dotyczący myślenia przyczynowo skutkowego, przeznaczony do rozwijania umiejętności logicznego myślenia u dzieci. Zestaw, zawierający 20 historyjek obrazkowych składających się z 3 lub 4 elementów, przedstawia sytuacje codzienne, pomagając w rozumieniu związków przyczynowo-skutkowych. Każda historyjka, ilustrująca konkretne zdarzenia, umożliwia dziecku analizowanie i przewidywanie następstw działań. Format: A4

Ilość stron: 40 kolorowych, foliowanych kart A4 + książeczka 20 stron A5.

4) zestaw układanek logicznych wspomagających: analizę i syntezę wzrokową, koncentrację i zapamiętywanie, umiejętność odkrywania zasady, według której połączone są poszczególne obrazki, myślenie przez analogię, umiejętność łączenia (syntezy) dostrzeżonych cech.

Ćwiczenia przygotowujące do nauki matematyki oraz wspomagają umiejętności odkrywania zasad łączenia cech w systemie języka (zasady gramatyki). W zestawie znajduje się 20 plansz oraz kartoniki do układania. Ćwiczenia polegają na dopasowaniu odpowiednich obrazków do pól. Poziom trudności układanek zróżnicowany, od dwuelementowych do trudniejszych: trzy- i czteroelementowych.

5) pomoc edukacyjna dla dzieci uczących się czytać. Polecana jest także dla dzieci z grupy ryzyka dysleksji. Zestaw zawiera materiał podzielony zgodnie z kolejnymi etapami symultaniczno-sekwencyjnej metody wczesnej nauki czytania. Zestaw 4 częściowy 1. Dwie sylaby otwarte, 2. Trzy sylaby otwarte, 3. Dwie sylaby zamknięta i otwarta, 4. Dwie sylaby otwarta i zamknięta. Każda z części zawiera 21 kompletów, każdy komplet zawiera obrazek, przecięty obrazek z podpisem, podpis – cały wyraz do czytania globalnego, sylaby – wyraz rozcięty zgodnie z podziałem na sylaby.

6) zwierciadło emocji 4 szt. wraz z kartami pracy, pomoc edukacyjna dla dzieci. Zawiera sześć wsuwanych zdjęć twarzy, które wyrażają różne uczucia. Dziecko przeglądając się w lustrze obserwuje w nim swoją twarz, a później porównuje z innymi. Aktywność ze Zwierciadłem emocji pozwala nauczyć się rozpoznawać i identyfikować u siebie różne odczucia. Dzięki temu zwiększa się samoświadomość emocjonalna. Wymiary: 20 cm x 10 cm. Materiał: trwałe, przyjazne dzieciom szkło.

7) zestaw aktywności służący do wczesnego wspomagania rozwoju dzieci poprzez łączenie ćwiczeń motorycznych z nauką. Zestaw zawiera cztery wymienne plansze, umożliwiające różnorodne gry i zabawy edukacyjne. Dzieci, rzucając woreczkami do odpowiednich otworów, uczą się rozpoznawania i nazywania kolorów, kształtów oraz liczb, co wspiera rozwój koordynacji ruchowej, zdolności poznawczych i umiejętności matematycznych. Woreczki z nadrukowanymi liczbami mogą być wykorzystywane do nauki liczenia oraz podstawowych działań arytmetycznych, takich jak dodawanie i odejmowanie. Wymiary tablicy: 60 cm (szerokość) x 50 cm (wysokość).

Zawartość zestawu:

Składana tablica z uchwytem do przenoszenia z kieszeniami do przechowywania woreczków.

4 wymienne plansze edukacyjne.

12 woreczków wypełnionych fasolą.

Przewodnik po aktywnościach.

Dodatkowe cechy: Tablica składana na płasko.

			8) gra przestrzenna ucząca wyobraźni przestrzennej, rozwijająca kreatywność, usprawnia motorykę małą, rozwijająca percepcję wzrokową i uczy tworzyć odbicie lustrzane, doskonaląca koordynację oko-ręka, zawierająca barwne karty z obrazkami i drewniane figurki, będące odwzorowaniem tego, co widać na obrazie. W komplecie pudełko zawierające 2 tablice (magnetyczną i lustrzaną) oraz płytę bazową o wyglądzie siatki. Za ich pomocą układa się figurki, a następnie można zobaczyć je dzięki lustrzanemu odbiciu w dodatkowym wymiarze. Ryciny charakteryzują się różnym stopniem trudności. Zestaw zawiera pudełko wykonane z drewna z lustrem oraz tablicą magnetyczną, 36 figurek, 30 obrazków (o 3 różnych stopniach trudności) oraz uchwyt na karty.
--	--	--	--

Część 6, która zawiera

Pomoce dydaktyczne multimedialne SP Natalia	Programy multimedialne	1 zestaw	Zestaw obejmuje: 1) program multimedialny Kompetencje społeczno-emocjonalne to narzędzie skierowane do nauczycieli i terapeutów, chcących wzbogacić proces nauczania o elementy rozwijające umiejętności społeczne. Program składa się z 3 modułów: Umiejętność kontroli emocji Wsparcie kompetencji emocjonalno-społecznych Rozwój inteligencji emocjonalnej Zawarte w programie zagadnienia pomogą w rozwoju takich umiejętności jak: Rozumienie emocji Radzenie sobie ze stresem Rozwiązywanie konfliktów Wzmacnianie relacji międzyludzkich Rozwijanie empatii. Program Kompetencje Społeczno-Emocjonalne to zestaw materiałów edukacyjnych, który zawiera zarówno ćwiczenia multimedialne, jak i zadania oparte o materiały tradycyjne. Zestaw składa się z 80 interaktywnych ćwiczeń dostępnych na pendrive, 100 kart pracy w wersji wydrukowanej oraz elektronicznej. 2) Multimedialny pakiet, zawierający zestaw narzędzi do radzenia sobie z problemami uczniów w wieku 7-10 lat przejawiającymi ryzyko dysleksji i dyskalkulii. Oprogramowanie do prowadzenia zajęć korekcyjno-kompensacyjnych, a także rewalidacyjnych i wyrównawczych skierowanych do dzieci zmagających się z ryzykiem dysleksji, dysortografii, dysgrafii oraz dyskalkulii. W zestawie 264 ćwiczenia multimedialne, które można komponować zależnie od zdiagnozowanych problemów ucznia obejmujące zagadnienia z zakresu dysleksji, dysgrafii, dysortografii, dyskalkulii, 223 wydrukowane karty pracy dostępne również w programie, grę "kartonową" - pomoc i urozmaicenie zajęć zarówno indywidualnych jak i grupowych z dziećmi od 5 do 11 lat. Grę wielkoformatową - pomoc do zajęć grupowych
--	------------------------	----------	---

		3) Zestaw edukacyjny przeznaczony do wspomagania rozwoju dzieci z dysleksją, dysgrafią, dysortografią oraz dyskalkulią. Specyfikacja techniczna: Wiek użytkowników: Produkt przeznaczony dla dzieci w wieku 10-15 lat. Zawartość zestawu: Blisko 565 interaktywnych ćwiczeń multimedialnych, w tym gier edukacyjnych nawiązujących do znanych gier komputerowych. 442 karty pracy dostępne również w programie. Poradnik metodyczny z instrukcją obsługi. Długopis 3D z kartami pracy oraz materiałem do tworzenia modeli. Zestaw, łączący nowoczesne technologie z tradycyjnymi materiałami edukacyjnymi, wspiera dzieci w przezwyciężaniu trudności edukacyjnych, oferując zróżnicowane formy nauki dostosowane do indywidualnych potrzeb. 4) Program multimedialny Kompetencje emocjonalno-społeczne przeznaczony dla uczniów w wieku 10-15 lat (klasy IV-VIII szkoły podstawowej). Specyfikacja techniczna: Wiek użytkowników: 10-15 lat (klasy IV-VIII szkoły podstawowej). Zawartość zestawu: 60 lekcji multimedialnych, obejmujących 240 interaktywnych ćwiczeń oraz 60 multimedialnych materiałów edukacyjnych. Pendrive z oprogramowaniem do instalacji na komputerze stacjonarnym lub laptopie. Instrukcja obsługi programu. Działanie programu nie wymagające stałego dostępu do Internetu. Program współpracujący z tablicą interaktywną lub monitorem dotykowym oraz z rzutnikiem.
--	--	--

		5) program multimedialny przeznaczony dla uczniów klas 1-8 szkoły podstawowej. Specyfikacja techniczna: Wiek użytkowników: Uczniowie klas 1-8 szkoły podstawowej. Zawartość zestawu: około 700 interaktywnych ekranów edukacyjnych. około 100 kart pracy do wydruku. Trzy publikacje: 76-stronicowy poradnik metodyczny do programu. Instrukcja tworzenia własnych zasobów. Zestaw tradycyjnych materiałów edukacyjnych uzupełniających multimedialne ćwiczenia. Dostęp do centrum wsparcia technicznego. Bezpłatne aktualizacje programu. Program wspomagający rozwój funkcji poznawczych uczniów, koncentrując się na usprawnianiu spostrzegania, pamięci i koncentracji uwagi. 6) edukacyjny zestaw rozwijający logiczne myślenie, wspierający koncentrację oraz kształtujący umiejętności strategiczne dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Zawartość zestawu: Plansza dywanowa o wymiarach 150 × 200 cm z 8 miękkimi poduszkami, przedstawiająca 12-polową siatkę do gry, umożliwiającą prowadzenie zajęć w grupach. 12 zestawów stolikowych do gry w parach. Dwie plansze do gry (kartonowe, o kompaktowych wymiarach), przeznaczone do rozgrywek w mniejszych grupach lub indywidualnych ćwiczeń. Żetony magnetyczne – zestaw dużych, trwałych elementów z wizerunkami zwierząt, ułatwiających zrozumienie zasad gry. Instrukcja metodyczna – zawierająca scenariusze zajęć oraz porady dotyczące wykorzystania gry w edukacji. Pionki drewniane – solidnie wykonane, przyciągające uwagę dzieci, ułatwiające manipulowanie podczas rozgrywek. Pudełko do przechowywania – umożliwiające bezpieczne przechowywanie elementów gry.
		7) Zestaw interaktywnych i tradycyjnych materiałów dydaktycznych będących wsparciem dla nauczyciela prowadzącego zajęcia o charakterze terapeutycznym lub lekcji godziny wychowawczej, materiały przeznaczone do pracy z uczniami od dziesiątego roku życia. - 30 zagadnień dotyczących ważnych społecznie tematów - 10 zagadnień związanych z zajęciami specjalistycznymi z zakresu pomocy psychologiczno-pedagogicznej - materiały dla nauczycieli, wychowawców i terapeutów pracujących indywidualnie lub grupowo, - setki ekranów interaktywnych, - 2 podręczniki metodyczne, - 2 zestawy kart do gier - karty pracy i szczegółowe scenariusze zajęć, - interaktywne materiały aktywizujące uczniów, - pomoce drukowane: przewodniki dla nauczyciela z kartami pracy oraz karty do zajęć grupowych. Licencja bezterminowa 3 stanowiska online i 6 offline + dodatkowa licencja dla 30 uczniów 8) karty pracy logopedyczne - Zestaw zawiera 600 kart z ćwiczeniami logopedycznymi, pomocnymi podczas terapii zaburzeń mowy z zakresu:

			fonizacji szeregu ciszącego, szumiącego, syczącego oraz różnicowania tych szeregów, wymowy głoski r, mowy bezdźwięcznej. Ćwiczenia wymagające różnorodnej aktywności dziecka m.in. wycinania i układania, łączenia liniami, zakreślania, dopasowywania części. Karty czarno-białe, w formacie A4, do wypełnienia lub wielokrotnego kopiowania.
			9) zestaw ćwiczeń wspierający rozwijanie kompetencji poznawczych, usprawniający percepcję wzrokową i słuchową oraz wzmacniający umiejętności komunikacyjne u dzieci w wieku 4-8 lat. Zawartość zestawu: Zestaw kart pracy – zawierający ćwiczenia kształtujące logiczne myślenie, wzmacniające koncentrację oraz rozwijające sprawność grafomotoryczną. Materiały wspierające rozwijanie mowy – ćwiczące prawidłową artykulację, doskonalące słuch fonematyczny oraz rozbudowujące zasób słownictwa. Ćwiczenia wspierające percepcję wzrokową i słuchową – poprawiające spostrzegawczość i zdolność analizy bodźców słuchowych. Zadania rozwijające kompetencje społeczne – uczące rozpoznawania emocji, rozwijające empatię i zdolności interpersonalne. Poradnik metodyczny – zawierający wskazówki dla nauczycieli i terapeutów dotyczące skutecznego wykorzystania kart pracy. Zestaw ułatwiający prowadzenie zajęć terapeutycznych, wspierający indywidualizację procesu edukacyjnego oraz dostosowujący ćwiczenia do możliwości i potrzeb dziecka, zawiera 417 kart pracy formacie A4. Karty są czarno-białe.

Część 7, która zawiera

Parawany akustyczne dla Szkoły Podstawowej i Przedszkola w Kunach	Parawany akustyczne	3 szt.	Parawan zbudowany jest z trzech pojedynczych parawanów, połączonych ze sobą za pomocą drążka. Kolor: Szary 1 szt., zielony 1 szt., żółty 1 szt. Materiał: Poliester Materiał dodatkowy: Stal Wymiary 1 parawanu Wysokość: 100 cm Szerokość: 80 cm Głębokość: 4 cm
--	---------------------	--------	---

Część 8, która zawiera

Sprzęt RSA Biofeedback dla Szkoły Podstawowej i Przedszkola w Kunach	Zestaw Biofeedback	1 zestaw	Parametry techniczne laptopa, nie gorsze, niż	
			Procesor	Intel I5
			Pamięć RAM	8 GB
			Dysk SSD	512 GB
			Karta graficzna	NVIDIA
			Przekątna ekranu	15,6 cala
			System operacyjny	Windows 10

Ilość gniazd USB	3 szt.
Parametry techniczne głowicy Biofeedback, nie gorsze niż	
Liczba kanałów unipolarnych	4 szt.
Elektroda referencyjna	1 szt.
Elektroda neutralna	1 szt.
Rodzaj wejścia elektrod	TP DIN 42802, połącane
Zasilanie	Przez złącze USB
Przetwornik A/D	24 bitowy; próbkowanie 250 lub 500 Hz
Komunikacja z komputerem	Przez złącze USB 2.0
Szum wejściowy	< 4 μ Vp-p (0,1 ÷ 70 Hz)
Impedancja wejściowa EEG	1 G Ω k 22 pF
Parametry oprogramowania do rejestracji sygnału, nie gorsze, niż	
Stała czasu [s]	(0,03–10)
Czułość	(10 μ V/cm – 2 mV/cm)
Ilość remontażu definiowanych przez Użytkownika	nieograniczona
Predefiniowana baza zdarzeń medycznych zawierająca min. 400 gotowych zdarzeń.	tak
Zdarzenia medyczne podzielone na typy zdarzeń np. zdarzenia techniczne, zdarzenia fizjologiczne i zdarzenia stymulacyjne	tak
Możliwość definiowania, edycji i dodawania do bazy własnych zdarzeń medycznych	tak
Menadżer zdarzeń medycznych pozwalający na personalizację znaczników zdarzeń według własnych potrzeb	tak
Możliwość dodawania interaktywnej notatki do badania podczas akwizycji sygnału	tak
Możliwość dzielenia ekranu podczas akwizycji sygnału na ekran akwizycji, ekran przeglądania i ekrany analiz (np. FFT, Mapping 2D/3D, TPM, CCFM)	tak
Funkcja wyświetlania czasu rzeczywistego wykonywanej akwizycji sygnału	tak
Funkcja wizualizacji krzywej EEG w postaci graficznej i/lub liczbowej	tak
Oprogramowanie do analizy sygnału	
Cyfrowa linijka pomiarowa umożliwiająca dokonanie pomiarów amplitudy i	tak

częstotliwości fal oraz określenie fali dominującej w zadanym przedziale czasu	
Moduł analizy ilościowej QEEG (Quantity EEG) umożliwiający uzyskanie wyników w formie tabelarycznej	tak
Możliwość wykonania raportu QEEG z dowolnie wybranego przedziału czasu w formie tabelarycznej z podziałem na poszczególne rytmy fal i podziałem na elektrody rejestrujące	tak
Eksport raportu QEEG do formatu pliku Excel i pdf	tak
Funkcja blokowego zaznaczania wybranego fragmentu zapisu EEG dla analiz QEEG, Mapping 2D/3D, FFT	tak
Funkcja wizualizacji krzywej EEG w postaci graficznej i/lub liczbowej	tak
Archiwizacja badań na płycie CD/DVD	tak
Analiza FFT	
Możliwość regulacji długości bufora FFT	tak
Analiza spektralna FFT oraz możliwość przedstawienia jej wyników w postaci wykresów : histogram, obwiednia, amplitudy średnie, częstotliwości dominujące	tak
Analiza FFT wykonywana jedno lub wielokanałowo	tak
Możliwość wykonania analizy FFT z dowolnego przedziału czasu lub z całego badania	tak
Inne cechy aparatu	
Zabezpieczenie oprogramowania przed niepowołanym dostępem za pomocą klucza sprzętowego	tak
Całość oprogramowania EEG w języku polskim	tak
Instrukcja obsługi w języku polskim	tak
Oferowane urządzenie jest dopuszczone do stosowania i użytkowania w Polsce zgodnie z ustawą o wyrobach medycznych z 20 maja 2010 roku	tak

Oprogramowania do prowadzenia zajęć Szkoła Podstawowa i Przedszkole w Kunach	1. Program multimedialny do pracy z dziećmi z klas 1-3 szkoły podstawowej	1 komplet	Pakiet multimedialny pomagający wychowawcom oraz specjalistom radzić sobie z problemami uczniów w wieku 7–10 lat przejawiającymi ryzyko dysleksji lub dyskalkulii. Pakiet uwzględnia indywidualne predyspozycje i możliwości uczniów, ale może być też stosowany na grupowych lub indywidualnych zajęciach wyrównawczych i kompensacyjno-rewalidacyjnych. Pakiet zawiera: - poradnik metodyczny, - 279 ćwiczeń multimedialnych, - 229 kart pracy do drukowania i kopiowania, - dwie gry, które pomagają usprawnić m.in. koordynację wzrokowo-słuchowo-ruchową, grafomotorykę, orientację przestrzenną. Pierwsza gra pozwalająca rozwijać umiejętności poszukiwania, planowania, odpowiedzialności, refleksyjnego spojrzenia na własną pracę. Gra druga pomagająca w rozwijaniu umiejętności matematycznych, polonistycznych i muzycznych, a także pozwala na rozładowanie emocji.
	2. Program multimedialny do pracy z dziećmi z klas 4-8	1 komplet	Program multimedialny przeznaczony do pracy z uczniami w wieku 10-15 lat, mającymi specjalne potrzeby edukacyjne. Zestaw zawiera blisko 565 interaktywnych ćwiczeń oraz 442 karty pracy, wspierające terapię dysleksji, dysgrafii, dysortografii i dyskalkulii. W zestawie poradnik metodyczny oraz poradnik dla rodziców. Zestaw obejmuje długopis 3D z kartami pracy oraz materiałem do tworzenia modeli, co umożliwia tworzenie przestrzennych obiektów wspomagających proces nauki.
	3. Program do pracy z dziećmi w wieku 8-12 lat mających trudności w czytaniu i pisaniu	1 komplet	Program multimedialny, przeznaczony do pracy z dziećmi w wieku 8-12 lat, mającymi specyficzne trudności w czytaniu i pisaniu. Program, zawierający 16 diagnostycznych ćwiczeń interaktywnych, 440 terapeutycznych ćwiczeń interaktywnych oraz 219 kart pracy w wersji drukowanej i elektronicznej, wspierający rozwijanie umiejętności czytania i pisania poprzez metodę 18 struktur wyrazowych. W zestawie poradnik metodyczny oraz zestaw pomocy dydaktycznych, takich jak alfabet, bingo literowe i rozsypanki sylabowe, ułatwiają prowadzenie zajęć terapeutycznych.
Część 10, która zawiera			

Pomoce dydaktyczne SP w Kunach i Przedszkole	Zestaw pomocy dydaktycznych	1 zestaw	Zestaw obejmuje: 1) Mozaikę składającą się z 250 drewnianych elementów, pomoc dydaktyczna do zajęć terapeutycznych, ze wskazaniem na dyslektyków i dysgrafików. Nauka poprzez zabawę z mozaiką polega na odwzorowywaniu rysunków z załączonych wzorów, na tworzeniu własnych schematów, odwzorowywaniu ich i kolorowaniu. Uczy dzieci konstruowania i kombinacji manualnej, ale przede wszystkim jest najwspanialszą zabawką. Wymiary: 29,5 x 21,5 x 7,5 cm. 2) Zestaw klocków - ułamków, które można łączyć ze sobą tworząc bloki. W zestawie ułamki: $\frac{1}{1}$, $\frac{1}{2}$, $\frac{1}{3}$, $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{5}$, $\frac{1}{6}$, $\frac{1}{8}$, $\frac{1}{10}$ i $\frac{1}{12}$. Na każdym klocku nadrukowane są nie tylko ułamki zwykłe, ale także w formie dziesiętnej oraz procentowej. Wymiary : 12 cm 3) Zestaw magnetycznych ułamków koła, przeznaczony do nauki matematyki, szczególnie w zakresie ułamków. Zestaw, zawierający kolorowe segmenty koła o różnych wartościach ułamkowych, umożliwia wizualizację i porównywanie ułamków, wspierając rozwijanie umiejętności matematycznych u uczniów. Wykonane na bazie koła o średnicy 8,5 cm grubość ok. 2 mm. Elementy, wykonane z trwałych materiałów i wyposażone w magnetyczną powierzchnię, pozwalają na łatwe przymocowanie do tablic magnetycznych, ułatwiając prowadzenie zajęć dydaktycznych. Produkt w opakowaniu o wymiarach 20 cm x 20 cm x 5 cm. 4) Matematyczny tangram, przeznaczony do nauki geometrii i rozwijania umiejętności logicznego myślenia. Zestaw, zawierający siedem magnetycznych elementów o różnych kształtach i kolorach, umożliwia tworzenie różnorodnych figur i wzorów na powierzchniach magnetycznych. W zestawie 20 dwustronnych kart aktywności, które zapewnią wiele godzin nauki, a także 124 elementy kształtów.
--	--	-----------------	---

5) Sensoryczna tablica do nauki alfabetu wprowadzająca dziecko w świat literek. Zachęca do nauki czytania. Tablica w formie labiryntu zawierająca cały alfabet, pomocny przy nauce literowania, sylabowania oraz czytania. Produkt wykonany został z drewna lakierowanego i pomalowany nietoksycznymi farbami. Wymiary produktu 60 x 40 x 3,5 cm.

6) Sensoryczna tablica do nauki cyferek z labiryntem. Zabawka ucząca pierwszych działań matematycznych. Przesuwanie cyferek poprawiająca zręczność i precyzję dzieci. Produkt wykonany został z drewna lakierowanego i pomalowany nietoksycznymi farbami.
Wym.: 60 x 40 x 3,5 cm.

7) Pomoc psychoedukacyjna, oparta na założeniach terapii poznawczo-behawioralnej, przeznaczona do pracy z adolescentami. Narzędzie, zawierające elementy wspierające identyfikowanie i modyfikowanie zniekształceń poznawczych, umożliwia kreatywne podejście do tematu pułapek myślenia. Zestaw, wyposażony w karty pracy oraz instrukcję, dostosowujące treści terapeutyczne do etapu rozwoju młodzieży. W zestawie 10 kart nauki, 40 kart treningu, 20 żetonów, Tabela oraz instrukcja.

8) zestaw dwóch karcianych gier terapeutycznych, rozwijających wiedzę o emocjach i komunikacji oraz pomagających budować relacje wśród członków rodziny i w grupie znajomych. Komplet gier znajdzie zastosowanie podczas terapii, w pracy grupowej oraz indywidualnej w celu lepszego poznania siebie i swoich zasobów. Pudełko terapeutyczne znakomicie sprawdzające się w pracy terapeutycznej z dziećmi neuroróżnorodnymi, z zespołem Aspergera, nieśmiałymi i z problemami emocjonalnymi. Zestaw składa się z 110 kart.

9) Karty zabaw wspierających regulację emocji - zbiór 101 inspirujących zabaw, które pomagają dzieciom rozwijać umiejętności radzenia sobie z emocjami. Zabawy zawarte w pakiecie opierają się na potwierdzonych naukowo metodach budowania umiejętności radzenia sobie z emocjami, takimi jak złość, smutek czy lęk. Karty zabaw zostały podzielone na trzy kategorie:

- Zabawy regulujące emocje przy pomocy oddechu znajdują się na kartach niebieskich.

- Zabawy regulujące emocje przy pomocy progresywnej relaksacji mięśni lub zabaw ruchowych znajdują się na kartach żółtych.

- Zabawy regulujące emocje przy pomocy metod uważnościowych znajdują się na kartach zielonych.

10) Narzędzie pomocy psychologicznej skierowana głównie do nastolatków i młodych dorosłych, której celem jest rozwijanie umiejętności budowania satysfakcjonującego i pełnego życia – może być wykorzystywana w profilaktyce oraz jako narzędzie wspomagające w leczeniu zaburzeń nastroju, np. depresji. Zestaw zawiera: 30 ilustrowanych kart wartości podzielonych na sześć kategorii: dbanie o siebie, budowanie relacji, dawanie, cieszenie się chwilą obecną, podejmowanie wyzwań/uczenie się, bycie w ruchu. Planszę-loteryjkę, Kompas wartości. 15 kart Aktywacji, na których znajdują się pomysły pomagające w szukaniu, odkrywaniu, ale przede wszystkim testowaniu wartości, instrukcję.

11) Gra terapeutyczna, która pomaga lepiej poznać i zrozumieć emocje. Gra składa się z 25 kart emocji, 70 kartoników z pytaniami pomocniczymi oraz jednego żetonu z postacią motyla. Żeton motyla pozwala wzbogacić grę o dodatkową perspektywę trzeciej osoby – obserwatora. Postać motyla daje możliwość wejścia w buty innej osoby. Gra pomaga nie tylko budować kompetencje społeczne, ale również uelastyczniać własną perspektywę i sposoby rozumienia różnych sytuacji.

12) Wąż spacerowy dla 26-osobowej grupy dzieci i nauczyciela. Długość 5m, obwód 30cm, różnokolorowy.

13) Gra terapeutyczna, której celem jest:

wzmacnianie więzi z rodziną,

budowanie relacji i lepsze poznanie się graczy,

rozpoznawanie i nazywanie emocji u siebie i innych,

nauka akceptacji poprzez dostrzeganie u innych graczy różnic w rozumieniu świata, zachowań, uczuć, poglądów,

uwalnianie się od napięć, emocji, stresu,

wyrażanie stanów psychicznych i uzewnętrznianie emocji,

rozwijanie koncentracji, spostrzegawczości i uważności,

rozwijanie fantazji, kreatywności i pobudzenie do aktywności. Elementy gry:

okrągłe plansze – 6 sztuk,

karty zadań z numerami od 1-6 – 165 sztuk,

dzwoneczek – 1 sztuka,

diamenty – 60 sztuk,

kostka do gry – 1 sztuka.

14) Gra edukacyjna, przeznaczona do rozwijania umiejętności rozpoznawania i wyrażania emocji. Gra, zawierająca karty z pytaniami rozpoczynającymi się od "Jak się czuję, gdy...", angażująca uczestników w wybieranie kart najlepiej oddających ich emocje w danej sytuacji. Gracze, układający karty z odpowiedziami, uczestniczą w interaktywnej zabawie, promującej empatię i świadomość emocjonalną.

15) Interaktywna książka pop-up pt. "Kolorowy potwór", przeznaczona do nauki rozpoznawania i nazywania emocji u dzieci. Publikacja, zawierająca przestrzenne ilustracje i ruchome elementy, angażuje czytelników w odkrywanie różnych uczuć poprzez zabawę. Książka, mierząca 25 cm x 25 cm, dostarczająca atrakcyjnych wizualnie treści, wspierających rozwijanie inteligencji emocjonalnej u najmłodszych.

16) Książka przeznaczona do wspierania dzieci w adaptacji przedszkolnej. Publikacja, zawierająca 40 stron z barwnymi ilustracjami, przedstawia przygody kolorowego potwora, pomagając najmłodszym w zrozumieniu i oswajaniu emocji towarzyszących rozpoczęciu edukacji przedszkolnej. Książka, oprawiona w twardą okładkę, wymiary 250 mm x 250 mm.

17) Książka przeznaczona do wspierania dzieci w rozpoznawaniu i nazywaniu emocji. Publikacja, zawierająca barwne ilustracje i angażujące treści, przedstawia przygody kolorowego potwora, pomagając najmłodszym w zrozumieniu własnych uczuć. Książka, oprawiona w twardą okładkę, wymiary 25 cm x 25 cm.

18) Książka edukacyjna, przedstawiająca angażujące historie i wprowadzająca dzieci w świat emocji. Publikacja, zawierająca kolorowe ilustracje i opisująca charakterystyczne cechy różnych uczuć, umożliwia rozwijanie umiejętności ich rozpoznawania i kontrolowania. Do książki dołączony jest interaktywny wskaźnik emocji w kształcie tarczy ze skalą intensywności uczuć, pomagający najmłodszym w samodzielnym określaniu własnego nastroju. Produkt, posiadający twardą oprawę i mierzący około 29 cm x 24 cm.

19) Kompleksowe narzędzie, przeznaczone do efektywnej regulacji emocji. Publikacja, opierająca się na badaniach nad regulacją emocji, zwłaszcza w kontekście terapii poznawczo-behawioralnych. Narzędzie, zawierające praktyczne wskazówki i ćwiczenia, pomaga użytkownikom w lepszym poznaniu i zarządzaniu własnymi emocjami. Produkt, dostarczany w formie drukowanej. W zestawie dwustronna plansza z matrycą Mapy Emocji

32 karty "Emocje"

40 kart "Sygnały z ciała"

30 kart "Czego potrzebuję?"

instrukcja z opisem poszczególnych kroków efektywnego radzenia sobie z emocjami wraz z dodatkowymi pomysłami na wykorzystanie kart.

20) Gra terapeutyczna przeznaczona do wspierania dzieci i młodzieży w radzeniu sobie z lękiem. Gra, oparta na technikach terapii poznawczo-behawioralnej, przedstawia lęk w formie przyjaznego potwora, pomagając uczestnikom w zrozumieniu i oswajaniu własnych emocji. Zestaw, zawierający planszę, cztery pionki, kostkę, sześć zestawów kart oraz 80 żetonów supermocy, umożliwia rozwijanie umiejętności takich jak świadomość odczuć z ciała, budowanie emocjonalnego bezpieczeństwa oraz radzenie sobie z wyzwaniem.

21) Gra planszowa terapeutyczna przeznaczona do wspierania dzieci i młodzieży w radzeniu sobie z lękiem utrudniającym codzienne funkcjonowanie. Gra, oparta na technikach terapii poznawczo-behawioralnej, przedstawia

	lęk w formie potworów, pomagając uczestnikom w identyfikowaniu i przezwyciężaniu własnych obaw. Zestaw, zawierający ilustrowaną planszę, pionki, kostkę oraz karty z opisami sytuacji lękowych i strategii radzenia sobie, umożliwia rozwijanie umiejętności rozpoznawania i kontrolowania emocji. Produkt, dedykowany dzieciom w wieku od 7 do 13 lat. Opakowanie zawiera: ilustrowaną planszę, 36 szt. niebieskich kart z opisem sytuacji lękowych, 28 szt. pomarańczowych kart z opisem rozwiązanych sytuacji lękowych, 38 szt. zielonych kart z pytaniami dot. przeżywanych stanów lękowych, 6 szt. kart niespodzianek, 10 szt. kart z wizerunkami potworów, 80 szt. kartoników z fragmentami klatki do uwięzienia potworów, 3 szt. pionków, kostkę do gry, kartę z punktacją, instrukcję.
--	--

Część 11, która zawiera

Pomoce dydaktyczne SP i P Wyszyna	Zestaw piłek sensorycznych	1 zestaw	Zestaw 5 sensorycznych piłek, wspomagających rozwijanie zdolności motorycznych, stymulujących zmysł dotyku oraz poprawiających koordynację ruchową. Produkt przeznaczony do terapii integracji sensorycznej, ćwiczeń rehabilitacyjnych oraz zabaw wspierających rozwijanie percepcji dotykowej. Zawartość zestawu: 5 piłek sensorycznych – wykonanych z elastycznego, bezpiecznego materiału, posiadających różnorodne faktury i wypustki, pobudzających receptory czuciowe. Instrukcja użytkowania – zawierająca propozycje ćwiczeń i zastosowań terapeutycznych. Wymiary: Średnica piłek: ok. 10 cm Waga zestawu: ok. 500 g Piłki sensoryczne dostosowujące się do dłoni użytkownika, aktywizujące układ nerwowy, wzmacniające zdolności manipulacyjne i wspierające rozwijanie percepcji dotykowej. Mix kolorów.
	Piłki piaskowe	1 zestaw	zestaw piaskowych piłek sensorycznych, przeznaczony do stymulacji zmysłu dotyku oraz rozwijania umiejętności motorycznych. Każda piłka, wypełniona drobnym piaskiem, dostarcza użytkownikom różnorodnych wrażeń dotykowych, wspierając rozwój sensoryczny. Zawartość zestawu: 4 piłki sensoryczne o zróżnicowanych fakturach i kolorach. Wymiary: Średnica każdej piłki wynosi 6 cm. Piłki te, dzięki swoim właściwościom, są idealne do ćwiczeń manualnych, terapii integracji sensorycznej oraz zabaw rozwijających koordynację ruchową.
	Zestaw piłek lekarskich	1 zestaw	Zestaw obejmuje: 1) piłka lekarska 1,5 kg 1 szt. 2) piłka lekarska 1kg 1szt.

			3) piłka lekarska 2kg 1 szt. 4) piłka lekarska 0,5kg 1 szt.
	Pas rozciągliwy	1szt.	Okrągły pas oporowy stosowany do ćwiczeń oporowych i wspomagający w programach wzmacniających i rozciągających rdzeń kręgowy. Jest produktem przeznaczonym dla osób z problemami motorycznymi lub zaburzeniami integracji sensorycznej. Pas wykonany jest z podwójnej warstwy materiału. dla dzieci w wieku 6-8 lat dla dzieci o wzroście 110-130 cm

Część 12, która zawiera

Pomoce dydaktyczne SP i P Wyszyna	Zestaw pomocy dydaktycznych	1 zestaw	W skład zestawu wchodzi: 1) pudełko terapeutyczne, rozwijające umiejętności społeczne, wspierające kształtowanie empatii oraz uczące rozpoznawania emocji i intencji innych osób. Zestaw przeznaczony do pracy terapeutycznej z dziećmi, pomagający w rozwijaniu kompetencji komunikacyjnych. Zawartość zestawu: Karty z ilustracjami – przedstawiające codzienne sytuacje społeczne, pobudzające rozwijanie umiejętności interpretacji zachowań innych osób. Przewodnik terapeutyczny – zawierający instrukcje prowadzące oraz propozycje ćwiczeń wspierających kształtowanie kompetencji emocjonalno-społecznych. Pudełko do przechowywania – ułatwiające organizowanie i przechowywanie elementów zestawu. Wymiary: Wymiary pudełka: ok. 20 cm x 15 cm x 5 cm Waga zestawu: ok. 500 g Karty pobudzające rozwijanie umiejętności analizowania sytuacji społecznych, wzmacniające zdolność rozpoznawania emocji i uczące efektywnego reagowania w interakcjach międzyludzkich.
			2) gra kooperacyjna rozwijająca logiczne myślenie, wspierająca współpracę oraz ucząca rozpoznawania i nazywania emocji. Gra przeznaczona dla dzieci, pomagająca w przezwyciężaniu lęków poprzez angażujące zadania wymagające spostrzegawczości i zapamiętywania. Zawartość zestawu: Karty potworów – przedstawiające różnorodne postaci budzące emocje, pobudzające rozwijanie wyobraźni. Karty z zabawkami – umożliwiające pozbywanie się potworów poprzez odnajdywanie odpowiednich przedmiotów. Szafa – będąca kluczowym elementem rozgrywki, przechowująca wygnane potwory. Żetony łóżek – symbolizujące miejsce gry i wzmacniające mechanikę zabawy. Instrukcja – zawierająca zasady prowadzące oraz warianty rozgrywki dostosowane do wieku graczy. Wymiary: Wymiary opakowania: ok. 19 cm x 19 cm x 5 cm Waga zestawu: ok. 500 g Gra pobudzająca rozwijanie umiejętności współpracy, wspierająca trenowanie pamięci i pomagająca w radzeniu sobie z dziecięcymi lękami poprzez angażującą zabawę.
			3) Karty Zabaw Wspierających Regulację Emocji – zestaw zawierający 101 inspirujących pomysłów, pomagających dzieciom rozwijać umiejętności radzenia sobie z emocjami.

			4) Ilustrowane karty do nauki zachowań społecznych. Zestaw zawiera 50 ilustrowanych kart, przedstawiających różnorodne sytuacje społeczne, umożliwiające dzieciom rozróżnianie zachowań społecznie pożądanych i nieakceptowanych oraz analizowanie ich wpływu na otoczenie. Karty te, opakowane w poręczne pudełko, stanowią wartościową pomoc edukacyjną w procesie rozwijania kompetencji społecznych u dzieci.
			5) gra terapeutyczna przeznaczona do budowania relacji i wzmacniania siły psychicznej poprzez zabawę. Grający w nią uczestnicy, poznający postać przybysza z kosmosu, angażują się w interakcje rozwijające umiejętności społeczne i emocjonalne. Zawartość zestawu: - Okrągłe plansze – 6 sztuk - Karty zadań z numerami od 1 do 6 – 165 sztuk - Dzwoneczek – 1 sztuka - Diamenty – 60 sztuk - Kostka do gry – 1 sztuka Gra jest przeznaczona dla 2–5 graczy w wieku od 5 lat. Czas rozgrywki wynosi do 30 minut. Waga produktu z opakowaniem jednostkowym to 1,2 kg. Narzędzie wspierające rozwój emocjonalny i społeczny dzieci, angażujące je w interakcje sprzyjające budowaniu relacji i zrozumieniu emocji.
			6) gra planszowa angażująca uczestników w rozpoznawanie i wyrażanie emocji. Gra, przeznaczona dla 3-8 graczy w wieku od 8 lat, oferuje około 30 minut interaktywnej rozgrywki. Zawartość zestawu: 1 tor emocji 24 karty emocji 120 kart sytuacji 9 kart partnerów 72 karty głosowania 8 żetonów graczy - Instrukcja Pudełko, wykonane z solidnej tektury, ma wymiary 24 cm x 24 cm. Gra umożliwia graczom wybieranie emocji odpowiadających na przedstawione sytuacje oraz przewidywanie uczuć innych uczestników, co sprzyja rozwijaniu empatii i umiejętności społecznych.
			7) Książka pop-up ilustrująca emocje . Książka przedstawia historię potwora, który, odczuwając pomieszane emocje, stara się je uporządkować. Dzięki interaktywnym elementom, takim jak poruszające się ilustracje czy otwierające się pojemniki z uczuciami, czytelnik może aktywnie uczestniczyć w opowieści. Książka, mierząca 25 cm wysokości i 25 cm szerokości, zawiera 20 stron pełnych angażujących treści.
			8) Książka skierowana do dzieci w wieku przedszkolnym. Opowiadająca o przygodach kolorowego potwora, pomaga najmłodszym zrozumieć i ośwoić emocje towarzyszące rozpoczęciu edukacji przedszkolnej. Śledząc losy bohatera, dzieci uczą się, że lęk przed nowymi sytuacjami jest naturalny, a przedszkole to miejsce pełne przyjaznych doświadczeń i nowych przyjaciół.

		9) Książka skierowana do dzieci w wieku od 4 do 6 lat, ma na celu pomaganie w rozpoznawaniu i kontrolowaniu dziesięciu podstawowych emocji. Książka, zawierająca 96 stron, została wydana w twardej oprawie. Jej wymiary to 25 cm szerokości, 1,2 cm grubości oraz 27 cm wysokości.
		10) Gra terapeutyczna pomagająca uczestnikom w lepszym zrozumieniu i zarządzaniu własnymi emocjami. Zawierająca 25 ilustrowanych kart emocji, przedstawiających egzotyczne zwierzęta, gra umożliwia graczom identyfikowanie i analizowanie różnych stanów emocjonalnych. Dodatkowo, zestaw obejmuje 70 kartoników z pytaniami pomocniczymi, wspierającymi proces refleksji nad przeżywanymi uczuciami, oraz żeton z wizerunkiem motyla, wprowadzający perspektywę obserwatora i ułatwiający spojrzenie na emocje z innego punktu widzenia. Wymiary opakowania gry to 10 cm x 10 cm x 8 cm
		11) Gra terapeutyczna skierowana głównie do nastolatków. Opierając się na metodzie aktywizacji behawioralnej oraz pracy z wartościami, gra ma na celu rozwijanie umiejętności budowania satysfakcjonującego i pełnego życia. Może być wykorzystywana zarówno w profilaktyce, jak i jako narzędzie wspomagające w leczeniu zaburzeń nastroju, takich jak depresja. Zawartość zestawu: 30 ilustrowanych kart wartości, podzielonych na sześć kategorii: - dbanie o siebie, - budowanie relacji, - dawanie, - cieszenie się chwilą obecną, - podejmowanie wyzwań/uczenie się, - bycie w ruchu. - Plansza-loteryjka "Kompas wartości". 15 kart Aktywacji z pomysłami pomagającymi w szukaniu, odkrywaniu i testowaniu wartości.
		12) kompleksowe narzędzie do efektywnej regulacji emocji, jest dedykowane osobom pragnącym rozwijać umiejętności zarządzania własnymi emocjami. Zawierające dwustronną planszę z matrycą Emocji, 32 karty "Emocje", 40 kart "Sygnały z ciała", 30 kart "Czego potrzebuję?" oraz instrukcję opisującą poszczególne kroki efektywnego radzenia sobie z emocjami, narzędzie to wspiera użytkowników w identyfikowaniu, nazywaniu i regulowaniu przeżywanych uczuć. Pudełko o wymiarach 250 x 150 x 20 mm.
		13) labirynt do terapii ręki, przeznaczony do wspierania terapii ręki oraz rozwijania umiejętności motorycznych i koordynacji wzrokowo-ruchowej. Urządzenie, wykonane z trwałych materiałów, posiada powierzchnię z wyżłobionymi ścieżkami, po których użytkownik przesuwa elementy, ćwicząc precyzję ruchów dłoni i palców. Zawartość zestawu: 1 tablica z labiryntem - Elementy do przesuwania wzdłuż ścieżek Wymiary: - Długość: 30 cm

			Szerokość: 20 cm Grubość: 2 cm
			14) system do ćwiczenia sprawności motorycznych, idealny do zabawy, terapii i rehabilitacji dzieci z problemami sensomotorycznymi. Zawartość zestawu: Elementy konstrukcyjne umożliwiające budowanie różnorodnych struktur do ćwiczeń równowagi. Elementy toru są wykonane z tworzywa sztucznego wzmocnionego stalowymi prętami, można je łączyć na wiele sposobów. Zestaw ten, angażując dzieci w budowanie i balansowanie, wspiera rozwijanie koordynacji ruchowej oraz umiejętności motorycznych.
			15) woreczki sensoryczne, wykonane z kolorowej siatki, zapinane na mocny rzep, o wymiarach 12 x 35 cm. Zestaw zawiera 5 sztuk woreczków.
			16) Polski alfabet, drukowane, wielkie litery sensoryczne. W zestawie 24 litery. Wypełnienie liter jest wykonane z 12 różnych materiałów. Dzięki czemu duże zróżnicowanie dotykowe przy poznawaniu liter. W zestawie po dwie litery wypełnione tym samym materiałem, pozwala na sensoryczną zabawę memo. Na spodzie każdej litery napis mówiący nam czy jest to spółgłoska czy też samogłoska. Wymiar każdej tabliczki to 8,5 cm x 12 cm Zestaw zapakowany w drewnianym pudełku.
			17) Zestaw aktywnych obręczy wykonanych z dobrej jakości tworzywa, które można rozciągać bez ryzyka odkształceń. Służy do zabaw wspomagających ruchowy rozwój dzieci: rzuty do celu, rzuty do siebie, żonglowanie, chodzenie na palcach w okręgach, taniec itp. • śr. 16,4 cm • 6 szt. • różne kolory umożliwia kształtowanie koordynacji wzrokowo-ruchowej.
			18) gra ćwicząca koordynację wzrokowo - ruchową. Gra polega na trafieniu ringiem w drąg, oznaczony najwyższą wartością punktów. W zestawie drąg i 5 ringów. Całość zapakowana w bawełnianą torbę. Całkowite wymiary: ok. 56 x 56 cm
			19) Zestaw 4 kolekcji kart do nauki tabliczki mnożenia, ułamków, dodawania i odejmowania oraz gry logiczne oparte na metodzie Grabowskiego wraz z dodatkowymi akcesoriami do prowadzenia zajęć.
			20) Zabawa edukacyjna rozwijająca twórcze umiejętności dziecka, składa się z klocków mozaiki umożliwia komponowanie wielu wzorów, zróżnicowanych pod względem ilości, kształtu, koloru klocków i rodzaju figur geometrycznych. Służy doskonaleniu takich cech, jak: koncentracja, umiejętność analizowania, tworzenie logicznych struktur i kombinacji. W zabawie podstawową wartość stanowi obserwowanie w połączeniu z manipulowaniem, możliwość obrysowywania i odwzorowywania. Gra składa się z 40 drewnianych klocków, trójkątów i rombów: czerwonych, zielonych, niebieskich, żółtych i pomarańczowych. Do kompletu klocków opracowana została książeczka z serią czterdziestu ośmiu wzorów o wzrastającym stopniu trudności w połączeniu z przemyślaną kombinacją kolorów.

			21) Gra dźwiękowa uczy rozpoznawania 25 odgłosów i kojarzenia ich z fotografią. Najpierw odsłuchuje się dźwięk, poznaje nazwę i dużą fotografię. Następnie gra się w loteryjkę - słuchanie nagrań, rozpoznanie dźwięków, zaznaczenie na planszy żetonem. 25 kart dwustronnych 13,5 x 19,5 cm (duża fotografia z jednej strony, a plansza do gry z drugiej strony) - instrukcja - dostęp do nagrań dźwięków i ich nazw w języku angielskim (możliwość pobrania ze strony internetowej). 22) Gra Zręcznościowa – Ścieżka wspinaczkowa. Polega na kierowaniu ruchem statku z metalową kulą przez jedną z 3 wytyczonych tras. Każdy tor jest innego koloru (czerwony, niebieski i zielony). Ścieżki są kręte, biegną w górę i w dół, a ich przebycie to ćwiczenie koncentracji uwagi i koordynacji wzrokowo-ruchowej. Tablica jest pełna otworów, trzeba uważać, aby kulka ominęła przeszkody w drodze do celu. Taka gra to rozwój ważnych funkcji przy wesołej zabawie. Wymiary: 24 x 20 x 34 cm Waga wraz z opakowaniem: 0,9 kg Materiał: ramka i statek: drewno, kulka: metal 23) tunel do pełzania Materiał: nylon Wymiary: Ø 60 x 175 cm długości. Kolor dominujący granatowy. 24) logopedyczna pomoc dydaktyczna. Na tablicy magnetycznej komponuje się dowolny tor przeszkód, używając drewnianych klocków podklejonych taśmą magnetyczną. Zadaniem dziecka jest przedmuchanie za pomocą słomki jedną z 3 piłek: pingpongową, metalową lub drewnianą. Zróżnicowana waga piłeczek zmienia opór, jaki stawiają one przed powietrzem.
Część 12a, która zawiera			
Pomoce dydaktyczne SP i P Wyszyńska	Programy multimedialne SP i P Wyszyńska	1 zestaw	1) Program multimedialny Rozwijający kompetencje emocjonalno-społecznych skierowany do nauczycieli, wychowawców i pedagogów, wspierających rozwój kompetencji emocjonalno-społecznych uczniów. Program zawiera dwa interaktywne moduły, które wzmacniają oddziaływania wychowawcze i profilaktyczne w pracy z dziećmi i młodzieżą.

2) Kompleksowy zestaw 7 programów z książkami i zeszytami ćwiczeń wspomagających terapię logopedyczną.
Licencja: 1-stanowiskowa.

W pakiecie:

- 7 programów do terapii logopedycznej - zintegrowane wszystkie części,
- książki i zeszyty ćwiczeń
- lustro logopedyczne,
- dyplomy, plany lekcji,
- fiszki logopedyczne,
- kolorowanka logopedyczna,
- teczka.
- Program "Logopedyczne Zabawy. Część I - SZ, Ż, CZ, DŻ"
- Książka "Zeszyt ćwiczeń. Część I - SZ, Ż, CZ, DŻ"
- Książka "Wybrane zagadnienia logopedyczne. Część I - SZ, Ż, CZ, DŻ"
- Program "Logopedyczne Zabawy. Część II - S, Z, C, DZ"
- Książka "Zeszyt ćwiczeń. Część II - S, Z, C, DZ"
- Książka "Wybrane zagadnienia logopedyczne. Część II - S, Z, C, DZ "
- Program "Logopedyczne zabawy. Część III – Ś, Ż, Ć, DŻ"
- Książka "Zeszyt ćwiczeń. Część III - Ś, Ż, Ć, DŻ"
- Program "Logopedyczne Zabawy. Część IV - J, L, R"
- Książka "Zeszyt ćwiczeń. Część IV - J, L, R"
- Książka "Wybrane zagadnienia logopedyczne. Część IV - J, L, R"
- Program "Logopedyczne Zabawy. Część V - mowa bezdźwięczna"
- Program "Logopedyczne zabawy. Część VI – różnicowanie szeregów"
- Program "Logopedyczne zabawy. Część VII – słuch fonemowy"

Część 13, która zawiera

Biofeedback z treningiem słuchowym SP Władysławów	Biofeedback z treningiem słuchowym	1 zestaw	Skład zestawu: 2-kanałowy koder do diagnozy i terapii biofeedback/neurofeedback: - opcja monitorowania parametrów: EEG, EMG, BVP lub EKG, - badanie temperatury, oddechu, przewodności skóry, pir HEG, nir HEG, - prorowadzenie treningu EEG Biofeedback z wykorzystaniem maksymalnie dwóch czujników w jednym czasie, - stabilny przesył danych za pomocą przewodu światłowodowego Akcesoria do EEG - czujnik EEG-Z z funkcją pomiaru impedancji, - komplet elektrod, - komplet kabli + TT USB + przewód optyczny, - pastę Ten20 klejaco-przewodzącą, pastę oczyszczającą. Program do diagnozy i treningów 140 specjalistycznych ekranów, plansz diagnostycznych i treningowych, 90 animacji treningowych, - ekran DVD (film), - ekran diagnozy w trzech aktywnościach: oczy otwarte, oczy zamknięte i koncentracja uwagi, ekrany raportów, trendów i zestawień, krzywa trendu, wydruk danych. Urządzenie do indywidualnego treningu słuchowego w zestawie z słuchawkami dla dzieci. Za pomocą urządzenia trenuje się 8 funkcji podstawowych: - przetwarzanie wzrokowe, - przetwarzanie słuchowe, - słyszenie kierunkowe, - różnicowanie tonów, - synchroniczne wystukiwanie rytmów, - czas reakcji, - rozpoznanie wzorca częstotliwości, - rozpoznawanie wzorca czasowego. Laptop, o parametrach nie gorszych, niż: Wyświetlacz 15,6" Rozdzielczość 1920x1080 Procesor i5 2.4 GHZ, 8 MB cache Pamięć RAM 8 BG DDR4
---	------------------------------------	----------	---

Część 14, która zawiera

Panel sensoryczny SP Władysławów	Panel sensoryczny	1 komplet	Sensoryczny panel ścienny łączy walory edukacyjne z przyjemnością zabawy zaprojektowany z myślą o wszechstronnym rozwoju dzieci. Dzięki różnorodnym fakturom, kolorom i interaktywnym elementom, skutecznie stymuluje zmysły dziecka, pomagając w rozwijaniu zdolności motorycznych oraz funkcji poznawczych, takich jak koordynacja wzrokowo-ruchowa, koncentracja uwagi czy pamięć. Panele sensoryczne wypełnione specjalnymi cekinami, które po przesunięciu palcem czy dłonią zmieniają kolor, gwarantując najmłodszym użytkownikom stymulację zmysłu wzroku i dotyku w formie zabawowej. Wymiary panelu: 100 x 30 cm
----------------------------------	-------------------	-----------	--

Część 15, która zawiera

Pomoce dydaktyczne SP Władysławów	Programy multimedialne	1 zestaw	Zestaw zawiera: 1) Program przeznaczony do wspierania rozwijających się kompetencji społecznych i życiowych u starszych uczniów ze spektrum autyzmu oraz z niepełnosprawnością intelektualną. Zawiera on ponad 600 interaktywnych ekranów, blisko 100 kart pracy, tablet, przewodnik metodyczny oraz zestaw pomocy sensorycznych, takich jak słuchawki wyciszające i fidget toys. 2) Program dedykowany wspieraniu dzieci z zaburzeniami ze spektrum autyzmu w rozwijaniu umiejętności językowych. Zawiera on trzy publikacje, w tym ponad 100-stronicowy poradnik metodyczny oraz instrukcję tworzenia własnych zasobów. Oferuje blisko 1600 interaktywnych ekranów oraz około 100 kart pracy do wydruku. Dodatkowo, zestaw obejmuje tradycyjne materiały edukacyjne uzupełniające multimedialne ćwiczenia. 3) Program multimedialny zestaw interaktywnych ćwiczeń wspomagających rozwijanie percepcji słuchowej oraz koncentracji uwagi opartej na analizatorze słuchowym. Przeznaczony jest do wykorzystania podczas zajęć korekcyjno-kompensacyjnych, logopedycznych i rewalidacyjnych. Zawartość pakietu: Część 1: Zawiera ćwiczenia skupiające się na lokalizacji i lateralizacji źródła dźwięku, identyfikacji i dyskryminacji dźwięków oraz rozpoznawaniu ich cech. Część 2: Obejmuje zadania dotyczące czasowych aspektów słyszenia, rozumienia mowy w obecności dystraktorów, rozumienia mowy zniekształconej oraz różnorodne wyzwania słuchowe. Łącznie pakiet oferuje około 500 interaktywnych ekranów z ćwiczeniami. Należy zauważyć, że informacje o fizycznych wymiarach produktu nie są dostępne w udostępnionych źródłach. 4) Pakiet łączący programy rozwijające percepcję wzrokową i słuchową, zawiera: 1200 interaktywnych ekranów 400 kart pracy 2 przewodniki metodyczne Zestaw materiałów dodatkowych, w tym: kolorowe patyczki okrągłe żetony liczmany w kształcie figur latarkę z laserem lupę 5) Program multimedialny przeznaczony dla uczniów posługujących się językiem polskim lub uczących się języka polskiego jako obcego. Zawiera on blisko 1000 interaktywnych ekranów oraz obszerną bazę kart pracy do wydruku. W zestawie poradnik metodyczny oraz instrukcja tworzenia własnych zasobów. Program oferuje zestaw tradycyjnych materiałów edukacyjnych uzupełniających multimedialne ćwiczenia. 6) Program multimedialny przeznaczony dla uczniów zmagających się z problemami w pisaniu. Zawiera ponad 1200 interaktywnych ekranów oraz około 100 kart pracy do wydruku. W zestawie znajdują się również tradycyjne materiały edukacyjne wspierające rozwój motoryki małej. Do programu dołączono trzy publikacje, w tym 200-stronicowy poradnik metodyczny oraz instrukcję tworzenia własnych zasobów.
-----------------------------------	------------------------	----------	---

- 7) Program logopedyczny oferujący interaktywne ćwiczenia wspierające terapię logopedyczną, zawiera:
 Ponad 2 400 interaktywnych ekranów, umożliwiających różnorodne formy ćwiczeń.
 Ponad 400 kart pracy do wydruku, wspomagających utrwalanie materiału.
 Cztery publikacje, w tym 256-stronicowy poradnik metodyczny, wyliczanki logopedyczne oraz instrukcję tworzenia własnych zasobów.
 Zestaw tradycyjnych materiałów edukacyjnych, uzupełniających multimedialne ćwiczenia.
 Program, obejmujący ponad 25 tytułów z różnych zakresów terapii logopedycznej
- 8) Program przeznaczony dla terapeutów i nauczycieli pracujących z dziećmi w wieku 6+ i 11+, oferuje ponad 650 interaktywnych ekranów oraz karty pracy do wydruku. Zawiera poradnik metodyczny i instrukcję tworzenia własnych zasobów. Program skupia się na zaburzeniach uwagi, nadrucliwości i impulsywności, dostarczając materiały dostosowane do różnych grup wiekowych.
- 9) Program edukacyjny obszar matematyczny (klasy 4-6) zawierający ponad 600 interaktywnych ekranów oraz prawie 100 kart pracy do wydruku. W zestawie znajdują się trzy publikacje, w tym 80-stronicowy poradnik metodyczny oraz instrukcja tworzenia własnych zasobów. Dodatkowo tradycyjne materiały edukacyjne uzupełniające multimedialne ćwiczenia.
- 10) Program multimedialny obszar polonistyczny (klasy 4-6) to kompleksowe narzędzie edukacyjne, składające się z blisko 800 interaktywnych ekranów oraz ponad 50 kart pracy. Zostało zaprojektowane w celu wspierania nauczycieli i terapeutów w prowadzeniu zajęć z zakresu języka polskiego, terapii pedagogicznej, logopedii oraz zajęć wyrównawczych i rewalidacyjnych. Program oferuje różnorodne ćwiczenia, które integrują treści literackie, językowe, ortograficzne i gramatyczne, angażując uczniów i rozwijając ich zdolności samokształcenia
- 11) Multimedialne narzędzie edukacyjne, składające się z czterech publikacji:
 Poradnik metodyczny – 108-stronicowy dokument, który dostarcza nauczycielom wskazówek dotyczących efektywnego wykorzystania programu.
 "Orto-Rymy" – autorskie materiały edukacyjne, które wspierają naukę ortografii poprzez zabawę i rymy.
 Instrukcja tworzenia własnych zasobów – dokumentacja umożliwiająca nauczycielom tworzenie spersonalizowanych materiałów edukacyjnych.
 Multimedialne zasoby – niemal 1200 ekranów interaktywnych oraz ponad 200 kart pracy do wydruku, które angażują uczniów w proces nauki ortografii.
 Program dostępny w formie elektronicznej na nośniku USB.
 Wymiary opakowania: 15 cm x 15 cm x 2 cm.
 Program przeznaczony do wykorzystania na zajęciach korekcyjno-kompensacyjnych, dydaktyczno-wyrównawczych oraz na lekcjach mających na celu kształtowanie świadomości ortograficznej i poprawnej pisowni.
- 12) Program edukacyjny dotyczący Koncentracji i pamięci składający się z trzech publikacji, w tym 76-stronicowego poradnika metodycznego oraz instrukcji tworzenia własnych zasobów. Oferuje blisko 700 interaktywnych ekranów oraz prawie 100 kart pracy do wydruku. Dodatkowo, zawiera zestaw tradycyjnych materiałów edukacyjnych uzupełniających multimedialne ćwiczenia.

Pomoce dydaktyczne SP Władysławów	Pomoce dydaktyczne	1 zestaw	1) zestaw kart o wymiarach 8,5 x 8,5 cm, składający się z 40 kart, na których znajduje się 160 pytań służących do integracji i lepszego poznania uczniów.
			2) zestaw kart edukacyjnych przeznaczony dla osób powyżej 12. roku życia, składający się z 40 kart o wymiarach 8,5 x 8,5 cm. Każda karta zawiera pytania mające na celu rozwiązywanie problemów, co sprzyja integracji grupy i przełamaniu początkowych barier komunikacyjnych.
			3) pomoc terapeutyczna oparta na założeniach terapii poznawczo-behawioralnej, skierowana do młodzieży od 12. roku życia. Zestaw umożliwia kreatywne podejście do tematu zniekształceń poznawczych, pomagając w identyfikacji i modyfikacji negatywnych wzorców myślenia. Zawartość zestawu: Karty edukacyjne: przedstawiające różne typy zniekształceń poznawczych, takie jak generalizowanie, pomijanie pozytywów czy przepowiadanie przyszłości. Ćwiczenia praktyczne: umożliwiające zastosowanie zdobytej wiedzy w kontekście indywidualnym i grupowym. Instrukcja obsługi: zawierająca wskazówki dotyczące efektywnego wykorzystania narzędzia w pracy terapeutycznej.
			4) pudełko terapeutyczne „Mijamy się”, rozwijające umiejętności społeczne, wspierające kształtowanie empatii oraz uczące rozpoznawania emocji i intencji innych osób. Zestaw przeznaczony do pracy terapeutycznej z dziećmi, pomagający w rozwijaniu kompetencji komunikacyjnych. Zawartość zestawu: Karty z ilustracjami – przedstawiające codzienne sytuacje społeczne, pobudzające rozwijanie umiejętności interpretacji zachowań innych osób. Przewodnik terapeutyczny – zawierający instrukcje prowadzące oraz propozycje ćwiczeń wspierających kształtowanie kompetencji emocjonalno-społecznych. Pudełko do przechowywania – ułatwiające organizowanie i przechowywanie elementów zestawu. Wymiary: Wymiary pudełka: ok. 20 cm x 15 cm x 5 cm Waga zestawu: ok. 500 g Karty pobudzające rozwijanie umiejętności analizowania sytuacji społecznych, wzmacniające zdolność rozpoznawania emocji i uczące efektywnego reagowania w interakcjach międzyludzkich.
			5) Przedmiotem zamówienia są Karty Wspierające Regulację Emocji – zestaw zawierający 101 inspirujących pomysłów, pomagających dzieciom rozwijać umiejętności radzenia sobie z emocjami. Karty te, dedykowane dzieciom w wieku od 4 lat, mogą być wykorzystywane podczas codziennych zabaw w domu, w gabinecie terapeutycznym lub na zajęciach warsztatowych

6) Przedmiotem zamówienia jest gra terapeutyczna "Akcja Aktywacja", skierowana głównie do nastolatków i młodych dorosłych. Opierając się na metodzie aktywizacji behawioralnej oraz pracy z wartościami, gra ma na celu rozwijanie umiejętności budowania satysfakcjonującego i pełnego życia. Może być wykorzystywana zarówno w profilaktyce, jak i jako narzędzie wspomagające w leczeniu zaburzeń nastroju, takich jak depresja.

Zawartość zestawu:

30 ilustrowanych kart wartości, podzielonych na sześć kategorii:

dbanie o siebie,
budowanie relacji,
dawanie,
cieszenie się chwilą obecną,
podejmowanie wyzwań/uczenie się,
bycie w ruchu.

Plansza-loteryjka "Kompas wartości".

15 kart Aktywacji z pomysłami pomagającymi w szukaniu, odkrywaniu i testowaniu wartości.

Instrukcja.

7) gra terapeutyczna pomagająca uczestnikom w lepszym zrozumieniu i zarządzaniu własnymi emocjami. Zawierająca 25 ilustrowanych kart emocji, przedstawiających egzotyczne zwierzęta, gra umożliwi graczom identyfikowanie i analizowanie różnych stanów emocjonalnych. Dodatkowo, zestaw obejmuje 70 kartoników z pytaniami pomocniczymi, wspierającymi proces refleksji nad przeżywanymi uczuciami, oraz żeton z wizerunkiem motyla, wprowadzający perspektywę obserwatora i ułatwiający spojrzenie na emocje z innego punktu widzenia. Wymiary opakowania gry to 10 cm x 10 cm x 8 cm.

8) gra terapeutyczna przeznaczona do budowania relacji i wzmacniania siły psychicznej poprzez zabawę. Grający w nią uczestnicy, poznający postać przybysza z kosmosu, angażują się w interakcje rozwijające umiejętności społeczne i emocjonalne.

Zawartość zestawu:

Okrągłe plansze – 6 sztuk

Karty zadań z numerami od 1 do 6 – 165 sztuk

Dzwoneczek – 1 sztuka

Diamenty – 60 sztuk

Kostka do gry – 1 sztuka

Gra jest przeznaczona dla 2–5 graczy w wieku od 5 lat. Czas rozgrywki wynosi do 30 minut. Waga produktu z opakowaniem jednostkowym to 1,2 kg.

Narzędzie wspierające rozwój emocjonalny i społeczny dzieci, angażujące je w interakcje sprzyjające budowaniu relacji i zrozumieniu emocji.

9) Gra planszowa angażująca uczestników w rozpoznawanie i wyrażanie emocji. Gra, przeznaczona dla 3-8 graczy w wieku od 8 lat, oferuje około 30 minut interaktywnej rozgrywki.

Zawartość zestawu:

1 tor emocji

24 karty emocji

120 kart sytuacji

9 kart partnerów

	72 karty głosowania 8 żetonów graczy Instrukcja Pudełko, wykonane z solidnej tektury, ma wymiary 24 cm x 24 cm. Gra umożliwi graczom wybieranie emocji odpowiadających na przedstawione sytuacje oraz przewidywanie uczuć innych uczestników, co sprzyja rozwijaniu empatii i umiejętności społecznych.		
	10) ilustrująca emocje książka pop-up przedstawia historię potwora, który, odczuwając pomieszane emocje, stara się je uporządkować. Dzięki interaktywnym elementom, takim jak poruszające się ilustracje czy otwierające się pojemniki z uczuciami, czytelnik może aktywnie uczestniczyć w opowieści. Książka, mierząca 25 cm wysokości i 25 cm szerokości, zawiera 20 stron pełnych angażujących treści.		
	11) książka skierowana do dzieci w wieku przedszkolnym. Opowiadająca o przygodach kolorowego potwora, pomaga najmłodszym zrozumieć i oswoić emocje towarzyszące rozpoczęciu edukacji przedszkolnej. Śledząc losy bohatera, dzieci uczą się, że lęk przed nowymi sytuacjami jest naturalny, a przedszkole to miejsce pełne przyjaznych doświadczeń i nowych przyjaciół.		
	12) książka skierowana do dzieci od 3. roku życia, uczy regulacji emocjonalnej, pomagając w poznawaniu i oswajaniu emocji oraz radzeniu sobie z trudnymi uczuciami. Specyfikacja techniczna: Liczba stron: 56 Format: 25 x 25 cm Oprawa: twarda Książka zawiera treści kierowane do rodziców i nauczycieli, wspierające proces edukacji emocjonalnej dzieci.		
	13) książka skierowana do dzieci w wieku od 4 do 6 lat, ma na celu pomaganie w rozpoznawaniu i kontrolowaniu dziesięciu podstawowych emocji. Książka, zawierająca 96 stron, została wydana w twardej oprawie. Jej wymiary to 25 cm szerokości, 1,2 cm grubości oraz 27 cm wysokości.		
	14) kompleksowe narzędzie do efektywnej regulacji emocji, jest dedykowane osobom pragnącym rozwijać umiejętności zarządzania własnymi emocjami. Zawierające dwustronną planszę z matrycą Mapy Emocji, 32 karty "Emocje", 40 kart "Sygnały z ciała", 30 kart "Czego potrzebuję?" oraz instrukcję opisującą poszczególne kroki efektywnego radzenia sobie z emocjami, narzędzie to wspiera użytkowników w identyfikowaniu, nazywaniu i regulowaniu przeżywanych uczuć. Całość jest zapakowana w pudełko o wymiarach 250 x 150 x 20 mm.		
	15) gra terapeutyczna "Zagraj o swój lęk", przeznaczona do wspierania dzieci i młodzieży w radzeniu sobie z lękiem. Gra, oparta na technikach terapii poznawczo-behawioralnej, przedstawia lęk w formie przyjaznego potwora, pomagając uczestnikom w zrozumieniu i oswojeniu własnych emocji. Zestaw, zawierający planszę, cztery pionki, kostkę, sześć zestawów kart oraz 80 żetonów supermocy, umożliwia rozwijanie umiejętności takich jak świadomość odczuć z ciała, budowanie emocjonalnego bezpieczeństwa oraz radzenie sobie z wyzwaniami. Produkt, dedykowany dzieciom od siódmego roku życia, może być wykorzystywany zarówno w warunkach domowych, jak i w gabinecie specjalisty.		

Część 17, która zawiera

Wypożyczenie SP Władystawów	Zakup wyposażenia-meble	1 zestaw	1) Zestaw wygodnych mebli przeznaczony do tworzenia kącików wyciszenia w przestrzeniach edukacyjnych, składa się z elementów o różnych kształtach, takich jak trójkątne, trapezowe, sześciokątne, prostokątne czy półkoliste siedziska.
-----------------------------	-------------------------	----------	---

		Każdy element jest pokryty materiałem z powłoką PCV, wolnym od ftalanów, stosowanym dla wyrobów medycznych, co zapewnia łatwość w czyszczeniu oraz dezynfekcji. Materiał jest odporny na UV oraz zadrapania. Wymiary poszczególnych elementów: Siedzisko trójkątne: wysokość siedziska 32 cm, wymiary 120 x 60 x 55 cm. Siedzisko trapezowe: wysokość siedziska 32 cm, wymiary 120 x 60 x 55 cm. Siedzisko sześciokątne: wysokość siedziska 32 cm, wymiary 120 x 60 x 55 cm. Siedzisko prostokątne: wysokość siedziska 32 cm, wymiary 120 x 60 x 55 cm. Siedzisko półkoliste: wysokość siedziska 32 cm, wymiary 120 x 60 x 55 cm. Dzięki różnorodnym kształtom i wymiarom, elementy te można dowolnie łączyć, tworząc funkcjonalne i estetyczne przestrzenie wypoczynkowe w szkołach, przedszkolach czy innych placówkach edukacyjnych. 2 zestawy
		2) Zestaw siedzisk składa się z 4 elementów: sześcioboku, kwadratu, trójkąta i trapezu. Każdy z nich jest pokryty materiałem z powłoką PCV, wolnym od ftalanów. Wypełnienie stanowi pianka, a konstrukcja opiera się na drewnianym stelażu, co gwarantuje trwałość i komfort użytkowania. Wymiary zestawu zależą od wybranej wysokości siedziska: Wysokość siedziska 42 cm: Długość: 230 cm Szerokość: 170 cm Wysokość: 42 cm Mix kolorów.
		3) Zestaw kolorowych poduszek, składający się z 10 okrągłych siedzisk o średnicy 30 cm i wysokości 10 cm, wypełnionych pianką poliuretanową. Pokrowiec z materiału z powłoką PCV przeznaczonego dla wyrobów medycznych. Produkt posiada certyfikację jako wyrób medyczny.
		4) 5 sztuk - poduszka wałek o średnicy 20 cm i długości 70 cm stanowi funkcjonalne wyposażenie przestrzeni edukacyjnych. Wykonana z materiału z powłoką PCV przeznaczoną dla wyrobów medycznych. Pokrowiec odporny na UV. Produkt posiada certyfikację jako wyrób medyczny.
		5) 160 sztuk - Puzzle dywanowe wykonane z wysokiej jakości pianki EVA, zapewniają miękkość i amortyzację podczas zabawy. Wymiary: Każdy element puzzli ma wymiary 30 cm x 30 cm. Grubość pianki wynosi 10 mm.
		6) Zestaw piankowych mebli do kącika wyciszenia, przeznaczony do przedszkoli, szkół i sal zabaw, składa się z elementów, takich jak 2 sofy, 2 fotele i stolik w kształcie kwadratu. Główne cechy zestawu: Bezpieczeństwo: Produkty wykonane z pianki poliuretanowej i tkanin obiciowych wolnych od szkodliwych ftalanów, co potwierdza certyfikat OEKO-TEX 10. Antypoślizgowość: Wyposażenie w antypoślizgową powierzchnię od spodu zapewnia stabilność mebli podczas użytkowania. Łatwość w utrzymaniu czystości: Pokrycie materiałem z powłoką PCV, wolnym od ftalanów, stosowanym dla wyrobów medycznych.

			Kolor ciemna zieleń. Przyjazne dla alergików: Materiały nie powodują alergii, co sprawia, że meble są odpowiednie nawet dla dzieci z wrażliwą skórą. Wymiary poszczególnych elementów wraz z zawartością zestawu: 2 szt Sofa - 135 x 60 x 70 (długość x szerokość x wysokość) Wysokość siedziska 38 cm 2 szt Fotelik - 45 x 60 x 70 cm (długość x szerokość x wysokość) Wysokość siedziska 38 cm 1 szt Stoliczek 60x60x60 cm (długość x szerokość x wysokość)
			7) Fotel wykonany z wysokiej jakości ekoskóry w kolorze zielonym. Główne cechy fotela: Materiał: Ekoskóra Dolaro E9 w kolorze zielonym, charakteryzująca się odpornością na ścieranie i łatwością w utrzymaniu czystości. Wymiary: Szerokość: 70 cm, głębokość: 70 cm, wysokość: 70 cm. Wypełnienie: Pianka poliuretanowa zapewniająca komfort podczas siedzenia. Konstrukcja: Stelaż z drewna bukowego, gwarantujący stabilność i trwałość mebla. 4 szt.
			8) Dywan o wymiarach 2,00 x 4,00 metra, przeznaczony do użytku w przedszkolach, szkołach i żłobkach, wykonany z wysokiej jakości materiałów zapewniających trwałość i komfort użytkowania. Wymiary: Długość: 4,00 metra Szerokość: 2,00 metra Zawartość: Dywan w kolorze szarym z subtelnym wzorem nutek
			9) 2 sztuki Materac zabezpieczający na ścianę, o wymiarach 150 cm długości, 100 cm szerokości i 7,5 cm wysokości, stanowi skuteczną ochronę dla dzieci w kąciakach zabaw czy wypoczynkowych. Wykonany z płyty MDF pokrytej wysokogatunkową pianką poliuretanową, zapewnia odpowiednią amortyzację. Pokrowiec z materiału z powłoką PCV, przeznaczonego dla wyrobów medycznych. Kolor jasnoszary.
			10) 2 sztuki puf 2-osobowych w kolorze grafitowym stanowi funkcjonalne i estetyczne wyposażenie przestrzeni edukacyjnych, takich jak przedszkola czy szkoły. Meble są tapicerowane odporną na ścieranie tkaniną poliestrową (100 000 cykli) wyposażone w niskie, okrągłe nóżki. Konstrukcja skrzyni wykonana z płyty wiórowej łączonej belkami z tarcicy. Tkanina posiada badania na trudnozapałność m. in: BS EN 1021-1, BS EN 1021-2. wym. 130 x 50 x 42 cm
			11) Zestaw piankowych siedzisk tęczyowych z metalowym stojakiem składa się z sześciu miękkich puf w różnych kolorach, umieszczonych na metalowym regale. Każda pufa ma wymiary 30 cm x 30 cm x 10 cm, a regał mierzy 32 cm x 32 cm x 120 cm. Pufy wykonane są z pianki poliuretanowej, pokrytej materiałem, który jest łatwy do czyszczenia. Regał zrobiony z metalu powleczonego czarną farbą proszkową. Produkt posiada atest higieniczny.
			12) kanapa, przeznaczona do przedszkola, charakteryzuje się zaokrąglonymi krawędziami, zapewniającymi bezpieczeństwo dzieciom. Wypełniona jest poliuretanową pianką o zwiększonej odporności na nacisk i odkształcenia. Powierzchnia tapicerowana jest bezpiecznym dla dzieci mediatapem, który pozbawiony jest wszelkich substancji szkodliwych. Wymiary (szerokość / głębokość / wysokość) 120 / 40 / 30 cm. Cechy produktu:

trzy osobne, niezależne od siebie elementy,
poduszka w zestawie,
możliwość składania w kostkę. Kolor zielony.

13) Absorber mobilny o wymiarach 185 cm wysokości i 64 cm szerokości, rozwiązanie do poprawy akustyki w pomieszczeniach. Wykonany z wysokiej jakości materiałów, zapewnia skuteczne pochłanianie dźwięków, redukując pogłos i hałas. Dzięki mobilnej konstrukcji, wyposażonej w kółka, umożliwia łatwe przemieszczanie i dostosowanie do potrzeb użytkownika. Kolor jasno szary. Tkanina: mikrofaza 300g/m², która dodatkowo zabezpiecza przed jakimkolwiek pyleniem.

Solidna konstrukcja z materiałów drewnopochodnych pokryta wełną mineralną. 4 sztuki.

14) Miękka, wypełniona granulatem pufa w kształcie banana. Pokrowiec wykonany z poliestru. Wymiary ok. 100 x 45 x 50 cm. Kolor żółty.

15) 1 zestaw zawiera: Parawany wyciszające ze sztywną ramą obciągniętą materiałem, ustawiane na aluminiowych podstawkach. Możliwość łączenia kilku parawanów pod różnym kątem. Do każdego parawanu dodano: • 2 podstawki o wym. 38 x 4 x 10,3 cm • 4 haczyki i drążek do łączenia parawanów • gr. 5 cm • wym. 80,5 x 160 cm • Parawan wyciszający niski - szary, 1 szt. • dł. drążka 51 cm • Parawan wyciszający niski - zielony, 1 szt. • dł. drążka 51 cm • Parawan wyciszający wysoki - szary, 1 szt. • dł. drążka 101,5 cm • Parawan wyciszający wysoki - zielony, 1 szt. • dł. drążka 101,5 cm.

2 zestawy.

16) Parawan akustyczny na blat ze sztywnym środkiem pokrytym materiałem. Ustawiony na blacie umożliwia redukcję hałasu docierającego do dziecka siedzącego przy stole. Po wewnętrznej stronie parawan posiada dwie gumki w części środkowej (pozwalające przytwierdzić np. papier lub obrazek) oraz kieszonki w skrzydłach (z łatwością pomieszczą różne drobiazgi, np. kredki).

- wym. 119 x 35 cm (część środkowa 47 x 35 cm)

- gr. 1 cm

5 szt.

17) Materac rehabilitacyjny, trzyczęściowy. 180x60x5 cm. Kolor szary. 3 szt.

18) Zestaw mebli, w skład którego wchodzi:

- Kanapa narożna kolor niebieski

Wymiary: wysokość siedziska 32 cm

120 x 120 x 55 cm (Dł. x Szer. x Wys.)

wysokość siedziska: 32 cm

głębokość siedziska: 37 cm

- Fotel kolor żółty

Wymiary: wysokość siedziska 32 cm

60 x 60 x 55 cm (Dł. x Szer. x Wys.)

wysokość siedziska: 32 cm

głębokość siedziska: 37 cm

			- Siedzisko kwadrat kolor zielony Wymiary: wysokość siedziska 32 cm 60 x 60 x 32 cm (Dł. x Szer. x Wys.) Drewniany stelaż produktu zapewnia trwałość i solidność konstrukcji, wykorzystanie wysokiej jakości pianki. Produkty są pokryte materiałem z powłoką PCV wolnym od ftalanów, używanym w wyrobach medycznych.
Część 17a, która zawiera			
Wypożyczenie SP Władysławów	Zakup pomocy dydaktycznych	1 zestaw	1) Deskorolka terapeutyczna. Deskorolka na 4 kółkach kolor zielony Specyfikacja: Materiał: tworzywo ABS Wymiary: 30 x 40 x 9,5 cm Miękkie kółka. Maksymalne obciążenie: 50kg
			2) Wałek umożliwia stymulację trzech układów: przedsionkowego, proprioceptywnego oraz czucia powierzchniowego. Usprawnia kształtowanie prawidłowego napięcia mięśniowego, jak również pomaga rozpoznawać schemat własnego ciała. Wałek wykonany jest z wysokiej jakości pianki i obszyty skajem. Dane techniczne Wymiary produktu: 60 x 40 x 60 cm. Kolor granatowy.
			3) Trampolina dla najmłodszych. Podest do skakania na wysokości 12 cm nad ziemią zapewnia bezpieczną zabawę, a miękka pianka na poręczach chroni przed urazami. • śr. 70 cm • maksymalne obciążenie 20 kg. Kolor brązowy z elementami czerni.
			4) Zestaw zawiera 5 małych i 5 dużych dysków wykonanych z przyjemnej w dotyku gumy. Elementy mają różne faktury i kolory. Zabawa dyskami ćwiczy zmysł dotyku, rozwija zdolność opisywania wrażeń dotykowych, może służyć do masażu stóp i dłoni, a także do gier zespołowych. Dyski sensoryczne pakowane są w woreczki, a do kompletu dołączona jest opaska na oczy. • śr. 27 cm i 11 cm Mix kolorów.
			5) Tablica do pisania i rysowania, w formacie A1, która świeci w siedmiu różnych kolorach, umożliwiając wspólne angażowanie się i pracę nad tworzeniem prac. Wyposażona w dwa przyciski, dzięki czemu każda połówka planszy może być obsługiwana niezależnie, co jest idealnym wyjściem przy pracy grupowej. Ładowana za pomocą zasilacza- w zestawie. Do tablicy dołączone pisaki 6 szt.

6) Tuby sensoryczne zapewniające dzieciom kojące wizualne wrażenia, pomocne w skupieniu się i uspokojeniu. Zostały opracowane specjalnie dla dzieci, są łatwe do uchwycenia przez małe rączki, a przyjazne dzieciom tuby są trwale zamknięte. • 4 szt. • wym. 4,5 x 4,5 x 20 cm.
7) Bujak wykonany z drewna (MDF) zawierający w zestawie materac. Długość: 120 cm Szerokość: 58 cm Wysokość: 54 cm. Kolor naturalny, brązowy.
8) Edukacyjna ścieżka sensoryczna wykonana z naturalnego drewna sosnowego i lakierowana farbami wodnymi. Ścieżka posiada frezowane znaki graficzne i liczbowe, co pozwala na naukę cyfr, figur geometrycznych i znaków matematycznych. Dodatkowo, ścieżka posiada drugą stronę, którą można wykorzystać do zabawy samochodami. Chodzenie po ścieżce pozwala dziecku na ćwiczenie równowagi, a możliwość ułożenia ich w różnych kształtach rozwija wyobraźnię. Szerokość produktu 90 cm
9) Deska rotacyjna okrągła pozwalająca na wykonanie badania przedsionkowego oczopląsu porotacyjnego. Dzięki ruchom rotacyjnym stymuluje układ przedsionkowy, wzrokowy. Deska rotacyjna jest również wykorzystywana do rozwoju i kształtowania obustronnej koordynacji oraz mechanizmów rotacji przy reakcji zgięciowych poprzez wzmacnianie mięśni zginaczy. Produkt jest wyrobem medycznym co potwierdza zarejestrowanie w Urzędzie Rejestracji Produktów Leczniczych, Wyrobów Medycznych i Produktów Biobójczych w Warszawie. Specyfikacja: - Długość - 50cm - Szerokość - 50cm - Wysokość - 10cm - Maksymalne obciążenie - 95kg.
10) Tablica ścienna w kształcie krokodyla 1. PANEL Z PYSKIEM (47 x 31 cm) wyposażony w: • sześć zazębiających się trybów - gdy dziecko kręci trybikiem z uchwytem (śr. 8,7 cm), obracają się wszystkie, wydając dźwięki i tworząc ciekawe złudzenia optyczne. • dwie przesuwanki z klockiem, tworzące paszczę krokodyla. 2. PANEL Z PRZEDNIMI ŁAPAMI (35 x 47 cm) zawierający obracane koło-labirynt o śr. 26,5 cm, z kulką za szybką z pleksi. Koło trzeba obracać raz w jedną, raz w drugą stronę, żeby doprowadzić kulkę z początku do końca labiryntu. 3. PANEL ŚRODKOWY (35 x 38 cm) wyposażony w: • tarkę z kostką na sznurku o dł. 18 cm • ksylofon z 8 metalowymi płytkami i drewnianą pałeczką na sznurku o dł. 20 cm • kolorowe kółko o śr. 11 cm z lusterkiem z pleksi o śr. 7,6 cm. 4. PANEL Z TYLNIMI ŁAPAMI (35 x 47 cm) zawierający labirynt kuleczkowy z 9 kuleczkami i 9 ponumerowanymi zatoczkami na kuleczki. Kuleczki można przemieszczać po labiryncie za pomocą 2 wskaźników z magnesami na sznurkach o dł. 20 cm, a szybka z pleksi o wym. 25 x 29,5 cm zapobiega wypadaniu kuleczek. 5. PANEL Z OGONEM (wym. 35 x 47,5 cm) wyposażony w 3 przesuwanki z 14 koralikami na prętach o gr. 0,5 cm. Wymiary całkowite:

			• dł. 187 cm • wys. 60 cm • gr. max. 14,5 cm. Składa się z 5 przykręcanych do ściany paneli wykonanych z kolorowej płyty MDF o gr. 15 mm 11) Drewniany panel w kształcie domku, do zawieszenia na ścianie. Różne rodzaje zamków umożliwiają dzieciom otwieranie i zamykanie, dzięki czemu mogą uczyć się różnych sposobów manipulacji przedmiotami w celu osiągnięcia zamierzonego efektu. Zabawa rozwija małą motorykę, precyzję ruchów rąk i umiejętność chwytania. Elementy montażowe w komplecie. • wym. 44 x 44 x 3 cm 12) Gruszki rehabilitacyjne to miękkie i wygodne siedziska, które swoim kształtem dopasowują się do osoby siedzącej. Wypełnione są wysokiej jakości, bezpiecznym granulatem styropianowym, dzięki czemu są miękkie i wygodne. Pokryte są trwałą tkaniną PCV bez ftalanów, którą łatwo utrzymać w czystości. Wymiary; 70 X 70 X 60 cm (Dł. X Szer. X Wys.) Materiał z powłoką PCV przeznaczony dla wyrobów medycznych. 3szt. różne kolory 13) Labirynt edukacyjny Stelaż z drewna iglastego z certyfikatem FSC, dwukrotnie impregnowany, przygotowany do montażu na kotwach stalowych w ocynku ogniowym. Labirynt zawiera prowadnice oraz ruchome elementy (przesuwne kółka z grafiką). Wydruk zabezpieczony laminatem stałym UV. Słupy nośne o wymiarach 10x10 cm. Daszek dwuspadowy z desek na zakładkę. Wymiary konstrukcji: 210x35x110 cm. Kolor stelaża: ciemny orzech. Temat grafiki, mieszkańcy lasu. 14) Gra edukacyjna 1x4 z tablicą. Stelaż z drewna iglastego z certyfikatem FSC, dwukrotnie impregnowany, przygotowany do montażu na kotwach stalowych w ocynku ogniowym. Urządzenie o powierzchni ekspozycyjnej 100x75 cm (rozmiar tablicy), dodatkowo zawiera 4 panele awers/rewers. Słupy nośne o wymiarach 10x10 cm. Daszek dwuspadowy z desek na zakładkę. Wymiary konstrukcji: 210x35x130 cm. Kolory stelaża: ciemny orzech. Temat: woda życiodajna substancja.
Cześć 18, która zawiera			
Zakup oprogramowania do komunikacji wspomagającej SP Władysławów	Oprogramowanie do komunikacji wspomagającej	1 zestaw	1) Program przeznaczony jest dla osób mających problemy z mówieniem. Polecany dzieciom i młodzieży z autyzmem, mózgowym porażeniem, zespołem Downa oraz innymi schorzeniami, które mają wpływ na narząd mowy. Program działa na urządzeniach z systemem Android posiadających ekran dotykowy. Produkt stanowi kompleksowe rozwiązanie: oprócz samego programu komputerowego zawiera także wysokiej jakości tablet 11" oraz wzmocnioną obudowę (eliminującą ryzyko uszkodzenia sprzętu podczas upadku). Umożliwia użytkownikom komunikowanie się za pomocą symboli i syntezy mowy. Możliwość dodawania nowych symboli, zdjęć i dostosowywania tablic do potrzeb użytkownika. W zestawie znajdziesz wysokiej jakości tablet 11" oraz wzmocnioną obudowę Program umożliwia instalację na dwóch

			urządzeniach, np. tablicie i smartfonie, z możliwością synchronizacji tablic. Program jest dostosowany do specyfiki języka polskiego, eliminując problemy z gramatyką.
Część 19, która zawiera			
Zestaw do integracji sensorycznej SP Władysławów	Zestaw do integracji sensorycznej	1 zestaw	Zestaw do integracji sensomotorycznej. Podwiesie wolnostojąca typu "T" -1 szt., Platforma terapeutyczna – 1 szt., Deska równoważnia – duża – 1 szt., Huśtawka "T" -1 szt., Deskorolka – 1 szt., Beczka -1 szt., Deska rotacyjna – 1 szt., Huśtawka "Konik" – 1 szt., Materac rehabilitacyjny 1 cz. 280x114x5 cm – 3 szt., Huśtawka "Opona" – 1 szt., Dysk korekcyjny 33 cm – 1 szt., Tunel miękkie – 1 szt., Pufa Sako 200l – 1 szt., Trapez – 1 szt., Huśtawka "Parówka" – 1 szt. DANE TECHNICZNE Długość: 290 cm Szerokość: 350 cm Wysokość: 240 cm Waga: 160 kg Każde z urządzeń wyposażone w karabińczyk montażowy  Zdjęcie poglądowe.
Część 20, która zawiera			
Modułowy zestaw sensoryczny SP Władysławów	Sensoryczny, zewnętrzny plac zabaw	1 zestaw	Skład zestawu: 1) Tablica magnetyczna z kulodronem. Służy do budowy toru wyścigowego dla kulki. Do dyspozycji drewniane elementy, które dzięki wbudowanym magnesom dają możliwość twórczej zabawy. Drewniane elementy toru przyczepia się do urządzenia. Tablica: 200 x 22 cm

			Strefa bezpieczeństwa: 3,22 m x 5 m Osiągi: 158 cm
			2) Panel muzyczno-sensoryczny, Wymiary 194 x 100 cm, Wymiary Strefy bezpieczeństwa 4,94 m x 4 m Wysokość 175 cm, Produkt zgodny z EN 1176-1:2017. Składa się z 3 paneli, 1 z figurami geometrycznymi, pozostałe 2 z instrumentami muzycznymi, które po uderzeniu wydają różnorodne dźwięki. Panel sensoryczny stymulujący dziecięcy wzrok. Kolory wpływają na nastrój, emocje i mają wpływ na rozwój psychiki dziecka, a wrażliwość na barwy należy do tej samej kategorii percepcji sensorycznej, co wrażliwość na dźwięk. Granie na instrumentach aktywizuje do pracy obie półkule mózgowe i umożliwia im stan równowagi. Ćwiczy małą motorykę dłoni oraz precyzję. Wpływa na rozwój emocjonalno-społeczny, a dzięki wielu instrumentom w panelu muzycznym dzieci ćwiczą współpracę w grupie i komunikację.
			3) gra eco memory, która rozwija przede wszystkim pamięć i koncentrację. Zabawa polega na odnalezieniu par obrazków z dwóch kategorii: 1) DRZEWO + LIŚĆ 2) ZWIERZĘ + JEGO TROP. Na obrotowych tabliczkach starsze dzieci odnajdą wiele ciekawostek do przeczytania. Wymiary 145 x 20 cm, strefa bezpieczeństwa 3,20m x 4,45 m, wysokość 175 cm, zgodny z EN 1176-1:2017.