

Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia

Warunki realizacji zamówienia

1. Zamawiający wymaga, aby oferowane elementy dostawy były fabrycznie nowe, bez śladów użytkowania, pełnowartościowe. Ponadto powinny zawierać odpowiednie certyfikaty, atesty lub oznaczenia informujące o dopuszczeniu do sprzedaży (jeśli wymaga tego specyfika sprzętu lub pomocy). Odpowiedzialność za uszkodzenia produktów w czasie transportu ponosi Wykonawca.

2. Wady towaru powstałe z winy Wykonawcy, których Zamawiający nie mógł stwierdzić przy odbiorze, zostaną usunięte przez Wykonawcę poprzez wymianę towaru na nowy w terminie 7 dni od zgłoszenia przez Zamawiającego. Zamawiający sprawdzi towar w ciągu 14 dni od daty zrealizowania zamówienia.

3. Wykonawca dostarczy przedmiot zamówienia bezpośrednio do:

Szkoła Podstawowa w Rudnej Wielkiej - Rudna Wielka 60, 36-054 Świlcza,

Szkoła Podstawowa nr 1 w Bratkowicach - Bratkowice 398, 36-055 Bratkowice

Szkoła Podstawowa nr 2 w Bratkowicach Bratkowice 606, 36-055 Bratkowice,-

Szkoła Podstawowa w Trzcianie - Trzciana 168, 36-071 Trzciana

Szkoła Podstawowa w Świlczy - Świlcza 336, 36-072 Świlcza

Szkoła Podstawowa w Mrowli - Mrowla 51, 36-054 Mrowla

Szkoła Podstawowa w Dąbrowie - Dąbrowa 51, 36-071 Trzciana

Dostawy będą uzgodnione szczegółowo pomiędzy Zamawiającym a Wykonawcą. Wykonawca we własnym zakresie zapewni rozładunek elementów zamówienia.

4. Wynagrodzenie dla Wykonawcy będzie wypłacone przelewem na rachunek bankowy wskazany przez Wykonawcę w terminie 14 dni kalendarzowych od dnia otrzymania przez Zamawiającego prawidłowo wystawionej faktury VAT. Podstawą wystawienia faktury jest przyjęcie przez Zamawiającego przedmiotu umowy w ramach dostarczonej partii zamówienia oraz podpisanie przez Zamawiającego protokołu odbioru.

7. Termin dostarczenia zamówienia do Zamawiającego wynosi **14 dni** (lub mniej) od daty podpisania lub dostarczenia do Wykonawcy- w przypadku podpisania poza siedzibą Zamawiającego - umowy.

8. Jeżeli opis przedmiotu zamówienia wskazywałby w odniesieniu do niektórych materiałów i urządzeń znaki towarowe, patenty lub pochodzenie Zamawiający dopuszcza składanie produktów równoważnych. Wszelkie produkty pochodzące od konkretnych producentów, określają minimalne parametry jakościowe i cechy użytkowe parametry techniczne, warunki docelowego przeznaczenia oraz funkcji i walorów użytkowych produktu wskazanego z nazwy, jakim muszą odpowiadać towary, aby spełnić wymagania stawiane przez Zamawiającego i stanowią wyłącznie wzorzec jakościowy przedmiotu zamówienia. Poprzez zapis dot. minimalnych wymagań parametrów jakościowych, Zamawiający rozumie wymagania towarów zawarte w ogólnie dostępnych źródłach, katalogach, stronach internetowych producentów. Operowanie przykładowymi nazwami producenta lub produktu ma jedynie na celu doprecyzowanie poziomu oczekiwań Zamawiającego w stosunku do określonego rozwiązania. Tak więc posługiwanie się nazwami producentów / produktów / ma wyłącznie charakter przykładowy. Zamawiający, przy opisie przedmiotu zamówienia, wskazując oznaczenie konkretnego producenta (dostawcy) lub konkretny produkt, dopuszcza jednocześnie produkty równoważne o parametrach jakościowych i cechach użytkowych, co najmniej na poziomie parametrów wskazanego produktu, uznając tym samym każdy produkt o wskazanych parametrach lub lepszych. W takiej sytuacji Zamawiający wymaga dołączenia do oferty informacji pozwalających określić w sposób jednoznaczny cechy, parametry oferowanego produktu równoważnego np. nazwa produktu/producenta/dystrybutora, link do strony z informacją o produkcie lub inny dokument pozwalający na identyfikację produktu i jego parametrów wraz z uzasadnieniem równoważności produktu i wskazaniem numeru pozycji z Opisu przedmiotu zamówienia, której produkt równoważny dotyczy . Wykonawca, który powołuje się na rozwiązania równoważne, jest zobowiązany wykazać, że oferowane przez niego rozwiązanie spełnia wymagania określone przez Zamawiającego. Będą one podlegały ocenie przez Zamawiającego, który na tej podstawie będzie podstawą do podjęcia przez Zamawiającego decyzji o akceptacji produktów równoważnych. Zamawiający zastrzega sobie prawo do wystąpienia do oferenta a złożenie dodatkowych dokumentów/wyjaśnień. W przypadku, gdy Wykonawca nie złoży dokumentów dotyczących produktów równoważnych to rozumie się przez to, że do

kalkulacji ceny oferty ujęto produkty zaproponowane w opisie przedmiotu zamówienia. Cechy techniczne i jakościowe przedmiotu zamówienia winny odpowiadać Polskim Normom przenoszącym europejskie normy lub normy innych państw członkowskich Europejskiego Obszaru Gospodarczego.

9. Wykonawca udzieli na dostarczony towar gwarancji jakości na okres minimum 12 miesięcy.

10. Wykonawca udzieli na dostarczone elementy zamówienia gwarancji na okres minimum 24 miesięcy

11. Zamawiający przewiduje możliwość zwiększenia zamówienie o 20% wartości pomocy dydaktycznych wykazanych w zapytaniu

12. Zamawiający zobowiązuje Wykonawcę do zachowania dbałości o środowisko naturalne, podczas realizacji zamówienia. Zamawiający poprzez dbałość o środowisko rozumienie zaniechanie wszystkich działań wpływających negatywnie na środowisko naturalne oraz podejmowanie tych wpływających pozytywnie, a w szczególności m.in. wykorzystywanie przy wykonywaniu umowy materiałów, które pochodzą z recyklingu lub podlegają procesowi recyklingu, eliminowanie z użycia przedmiotów jednorazowego użytku wykonanych z tworzyw sztucznych, rezygnacji z używania jednorazowych opakowań, toreb, siatek i reklamówek wykonanych z poliolefinowych tworzyw sztucznych

CZĘŚĆ 1 – POMOCE DYDAKTYCZNE		
Szkoła Podstawowa w Rudnej Wielkiej - Rudna Wielka 60, 36-054 Świlcza		
1	Matlandia. Klasa 4 - program zawierający interaktywne zadania doskonalące umiejętności matematyczne uczniów klas czwartych, dostęp na 1 rok lub równoważne	5
2	Matlandia. Klasa 5 - program zawierający interaktywne zadania matematyczne dla uczniów klas piątych, dostęp na 1 rok lub równoważne	5
3	Gra dydaktyczna Przeprowadzki literowe – gra edukacyjna rozwijająca u dziecka umiejętności czytania ze zrozumieniem, doskonaląca umiejętności analizy i syntezy fonemowej wyrazów 5-głoskowych, ucząca tworzenia wyrazów 5-literowych z liter alfabetu ruchomego lub równoważne	1
4	Gra edukacyjna - Zabawa w czytanie - pierwsze słowa. Gra edukacyjna do pracy z dziećmi z dysleksją w zakresie nauki czytania całych wyrazów, wzmocnienia umiejętności koncentracji lub równoważne	1
5	Gra edukacyjna –typu Scrabble Junior. Gra edukacyjna dla dzieci, w której gracze tworzą słowa na planszy, wykorzystując losowo dobrane litery lub równoważne	1
6	Gra edukacyjna - Memo rerki. Gra edukacyjna do zajęć logopedycznych wspomagająca naukę prawidłowej wymowy głoski „r” lub równoważne	1

7	Gra edukacyjna - Słowa i zdania do ćwiczeń rozumienia i czytania. Część 4 - głoski/litery c, z, dz, s. Gra edukacyjna do pracy z dziećmi z zaburzeniami mowy zawierająca zestawów słów i zdań z głoskami/literami c, z, dz, s, słowa w podziale na sylaby lub równoważne	1
8	Gra edukacyjna - Słowa i zdania do ćwiczeń rozumienia i czytania. Część 3 - głoski/litery Ś, Ź, Ć, DŹ, Ń/NI. Gra edukacyjna do pracy z dziećmi z zaburzeniami mowy zawierająca zestawów słów i zdań z głoskami/literami Ś, Ź, Ć, DŹ, Ń/NI do pracy z dziećmi z zaburzeniami mowy lub równoważne	1
9	Gra edukacyjna - Rozsypanki obrazkowe, sylabowe i głoskowe. Gra edukacyjna do nauki czytania i pisania zawierająca min. 63 obrazki z podpisami umieszczonymi w liniaturze do pracy z dziećmi z zaburzeniem syntezy i analizy słuchowej i wzrokowej lub równoważne	1
10	Zestaw do pracy z dziećmi z deficytami poznawczymi w zakresie: koordynacji przestrzennej, zapamiętywania, logicznego myślenia. Minimalna zawartość zestawu: Prostokątny dywanik z wykładziny o wymiarach min. 30x40 cm – 1 szt.; liczmany w postaci min. 102 szt. drewnianych klocków o wym. min. 2x2 cm, w 6 kolorach do sortowania i konstruowania; min. 60 figur w 5 kształtach (koło w 2 rozmiarach; trójkąt w 2 rozmiarach; sześciąt w 2 rozmiarach, kwadrat w 2 rozmiarach, prostokąt w 2 rozmiarach), 3 kolorach i 2 grubościach; Zestawy kolorowych klocków w geometrycznych kształtach min. 250 elementów; min. 20 kart zadań do klocków geometrycznych; min. 34 karty zadań do liczmanów; 1 szt. Zestaw do kodowania - mata z nadrukiem np. drzewa: mata o wym. Min. 140 x 111 cm, z antypoślizgowym spodem, na macie nadruk w kolorze kontrastującym z tłem. Zestaw min. 72 kartoników, w tym: • 48 kartoników z 4 kolorami, (po 16 szt. z każdego koloru) • 16 kartoników z figurami geometrycznymi: koło, kwadrat, trójkąt, prostokąt (po 4 szt. z każdą z figur). • 4 kartoniki do oznaczenia wielkości: duży, mały (po 2 szt. z każdej wielkości) • 4 kartoniki do oznaczenia grubości: gruby, cienki (po 2 szt. z każdej grubości) • instrukcja	1
11	Gra edukacyjna Ortografia na wesoło. Gra utrwalająca pisownię wyrazów z: ż, rz, ch, h, ó, u. poprzez wzrokowe kodowanie trudnych wyrazów lub równoważne	1
12	Gra edukacyjna YOLI - tafelki Zabawa z ortografią . Gra edukacyjna do nauki czytania oraz ortografii. wyćwiczenie umiejętności językowych, komunikacyjnych, rozwijanie umiejętności pracy w grupie lub równoważne	1
13	Gra edukacyjna Tukany - zabawy z matematyką. Gra edukacyjna do nauki dodawania i odejmowania w zakresie 1-10 oraz sortowania i tworzenia wzorów z min. 120 kartami edukacyjnymi z działaniami lub równoważne	1
14	Zestaw 18 książeczek PUS • Dreptuś matematyk 1 - Ćwiczenia dotyczące tematyki zbiorów, nauka przeliczania i odczytywania kolejno od 0 do 12, przyporządkowywania, prostego dodawania i odejmowania • Dreptuś matematyk 2 • Idę do szkoły 1 • Idę do szkoły 2	1

	• Idę do szkoły 3 • Idę do szkoły 4 • Matematyka konkretna. Symetria, miary, waga i pieniądze • Matematyka konkretna. Zegar i kalendarz • Matematyka na wesoło 1 • Matematyka na wesoło cz. 3. Zadania tekstowe 1 • Matematyka na wesoło cz. 4. Zadania tekstowe 2 • Od kropki do kodu. Ćwiczenia wprowadzające do kodowania • Od kropki do kodu 2 • Rusz głową 1 • Rusz głową 2 • Skoncentruj się 1 • Skoncentruj się 2 • To już potrafię 1 lub równoważne	
15	"Matematyka - zadania tekstowe". Multimedialny program edukacyjny obejmujący zadania tekstowe z matematyki dla uczniów szkoły podstawowej. Zadania mają obejmować następujące obszary: dodawanie i odejmowanie (w zakresie do 20, do 100, do 1000 oraz powyżej 1000) mnożenie i dzielenie dzielenie z resztą, proporcjonalność prosta podział całości (ułamki) przykłady z liczbami dziesiętnymi obliczanie obwodu i pola przeliczanie jednostek czasu (minuty → godziny → dni) ustalanie niewiadomej liczby lub równoważne	1
16	Matematyka bez reszty - przygoda. Pasje. Matematyka bez reszty - przygoda. Podróże. Pakiet edukacyjnych programów multimedialnych matematyczno-przyrodniczych w edukacji wczesnoszkolnej dostosowanych do podstawy programowej, zawierających filmy edukacyjne, minimum 6 ćwiczeń – każde z ćwiczeń zawiera min. 30 zadań matematycznych, karty pracy, scenariusze zabaw, scenariusze lekcji. pakiet dostosowanych do podstawy programowej ćwiczeń, zabaw, gier filmów lub równoważne	1
17	Elektroniczny matematyk. Pomoc dydaktyczna do interaktywnej nauki matematyki w zakresie czterech podstawowych działań: dodawanie,	1

	odejmowanie, mnożenie, dzielenie lub równoważne	
18	Tablica magnetyczna do nauki mnożenia. Plansza magnetyczna z nadrukowaną siatką i mnożnikami. Zestaw min. 100 kolorowych, elementów przedstawiających zadania i rozwiązania. Wym. planszy min. 71 x 71 cm	1
19	Moje emocje. Pomoc dydaktyczna do nauki rozpoznawania i rozumienia różnych emocji, w tym: szczęśliwy, zły, smutny, przestraszony oraz rozwijająca umiejętności językowe lub równoważne	1
Szkoła Podstawowa nr 1 w Bratkowicach - Bratkowice 398, 36-055 Bratkowice		
20	Przyrząd do demonstracji powstawania brył obrotowych z kompletem min. 16 ramek do demonstracji, zasilanie z baterii lub sieci	1
21	Zestaw 7 brył szkieletowych: sześcian, prostopadłościan, graniastosłup o podstawie trójkąta, graniastosłup o podstawie sześciokąta, czworościan, ostrosłup o podstawie trójkąta, ostrosłup o podstawie sześciokąta. Wysokość brył ok. 20-30 cm	1
22	Tablica suchościeralna do montażu na tablicach magnetycznych, z zestawem elementów magnetycznych i pisaków suchościeralnych.	1
23	Piłeczki i patyczki do brył geometrycznych - Zestaw kolorowych, drobnych piłeczek i patyczków różnych rozmiarów do tworzenia przestrzennych konstrukcji geometrycznych. W zestawie minimum: • 40 szt. czerwonych patyczków o dł. ok. 12,5 cm • 40 szt. niebieskich patyczków o dł. ok. 10,5 cm • 40 szt. żółtych patyczków o dł. ok. 8,2 cm • 40 szt. zielonych patyczków o dł. ok. 6,9 cm • 45 szt. fioletowych patyczków o dł. ok. 5,3 cm • 45 szt. pomarańczowych patyczków o dł. ok. 3,3 cm • 80 szt. piłeczek z otworami w 6 kolorach • pudełko do przechowywania	3
24	Ułamkowe wieże - Pomoc dydaktyczna wykonana z klocków (reprezentujących ułamki zwykłe), które można łączyć ze sobą tworząc konstrukcję -całości. Zestaw min. 51 elementów pozwalający zbudować konstrukcję z każdej prezentowanej wartości ułamkowej, oraz łączyć ułamki o różnej wartości aby stworzyć konstrukcje.	5
25	Ukształtowanie terenu w przekroju - płyty tektoniczne i wulkany Model przedstawiający ukształtowanie terenu w przekroju, zobrazowanie płyt tektonicznych oraz wulkanów w przekroju. Wymiary: modelu min. 61x31x15 cm	1
26	Zestaw odczynników chemicznych. "W skład zestawu wchodzi min.: 1. Alkohół etylowy 96% (płyn/czysty do analizy) 100 ml 2. Amoniak 25% (płyn/czysty do analizy) 500 ml 3. Benzyna ekstrakcyjna (płyn/techniczny) 250 ml 4. Brom - woda bromowa (płyn/czysty) 100 ml	1



5.Fenoloftaleina 1% r-r alk. (płyn/wskaźnik) 100 ml 6.Fosforu pentatlenek (ciało stałe/czysty) 50 g 7.Fruktoza (ciało stałe/czysty) 100 g 8.Gliceryna (płyn/czysty) 100 ml 9.Glin (pył/techniczny) 50 g 10.Glinu tlenek (ciało stałe/czysty) 100 g 11.Glukozą (ciało stałe/czysty) 100 g 12.Krzemu ditlenek 99% (ciało stałe/czysty do analizy) 50 g 13.Kwas aminooctowy (glicyna) (ciało stałe/czysty) 50 g 14.Kwas azotowy 65% (płyn/czysty) 250 ml 15.Kwas octowy 80% (płyn/czysty) 100 ml 16.Kwas oleinowy (płyn/czysty) 100 ml 17.Kwas palmitynowy (ciało stałe/czysty) 50 g 18.Kwas siarkowy 95% (płyn/czysty) 250 ml 19.Kwas solny 35-38% (płyn/czysty) 250 ml 20.Kwas stearynowy (ciało stałe/czysty) 50 g 21.Magnez (listki/czysty) 25 g 22.Miedzi siarczan (ciało stałe/czysty) 200 g 23.Miedź metaliczna (druć/czysty) 50 g 24.Oranż metylowy 1% r-r wodny (płyn/wskaźnik) 100 ml 25.Papierki wskaźnikowe 1-14pH (paski/wskaźnik) 80 szt. 26.Parafina (granulki/czysty) 50 g 27.Perhydrol 35% (płyn/techniczny) 250 ml 28.Płyn Lugola (płyn/czysty) 100 ml 29.Potasu wodorotlenek (ciało stałe/czysty) 200 g 30.Sacharoza cukier (ciało stałe/czysty) 250 g 31.Siarka 99,9% (proszek/czysty) 100 g 32.Skrobia ziemniaczana (ciało stałe/spożywczy) 200 g 33.Sodu azotan (ciało stałe/czysty) 250 g 34.Sodu chlorek (ciało stałe/czysty) 250 g 35.Sodu wodorotlenek (ciało stałe/czysty) 200 g	
---	--

	36.Sód metaliczny (kawałki w oleju paraf./czysty) 10 g 37.Wapnia chlorek bezwodny (ciało stałe/czysty) 100 g 38.Wapnia tlenek (ciało stałe/czysty) 100 g 39.Wapnia węglan bezwodny (ciało stałe/czysty) 100 g 40.Wapnia wodorotlenek (ciało stałe/czysty) 100 g 41.Żelaza III tlenek (ciało stałe/czysty) 100 g 42.Żelazo 98,5% (proszek/czysty) 200 g 43.Nadmanganian potasowy (ciało stałe/czysty) 100 g	
27	Gra edukacyjna Memory chemiczne Wiązania i reakcje chemiczne. Gra edukacyjna wspomagająca utrwalanie pojęć dotyczących rodzajów wiązań chemicznych i sposobu ich tworzenia oraz porządkująca wiadomości na temat reakcji chemicznych ich typów, efektów energetycznych, sposobu ich symbolicznego zapisu lub równoważne	1
28	Gra edukacyjna Memory chemiczne Budowa materii. Układ okresowy pierwiastków. Gra edukacyjna wspomagająca utrwalanie pojęć dotyczących budowy atomu, porządkująca wiadomości na temat układu okresowego i prawa okresowości lub równoważne	1
29	Gra edukacyjna Domino fizyczne Wielkości fizyczne. Częsteczkowa budowa materii. Gra edukacyjna wspomagająca utrwalanie wiedzy z zakresu: wielkości fizyczne, częsteczkowa budowa materii, ruch jednostajny, ruch zmienny, siły w przyrodzie, praca, moc, energia mechaniczna, przemiany energii. ruch drgający, elektrostatyka prąd elektryczny, zjawiska magnetyczne, optyka lub równoważne	1
30	Lego duplo Tech Machines. Pomoc dydaktyczna w postaci zestawu klocków konstrukcyjnych do konstruowania np. maszyn, pojazdów, innych wymyślonych przez ucznia modeli, rozwijająca wczesne umiejętności techniczne, między innymi: projektowanie, budowanie, analiza i rozwiązywanie problemów lub równoważne	1
31	Zestaw materiałów do zajęć logopedycznych. Minimalna zawartość zestawu: piórka małe 1 kpl., przyrząd do puszczenia baniek mydlanych, 1 szt., min. 40 kart pracy rozwijających motorykę narządów artykulacyjnych - kinezę kinestezję, rozumienie mowy, słownictwo oraz stymulująca logiczne myślenie 1 szt., wiatraczek ze spiczastymi skrzydełkami 1 szt., harmonijka ustna 1 szt., drewniany gwizdek z wysuwaną główką 1 szt.; bezdźwięczny gwizdek z piłeczką ze styropianu do ćwiczeń oddechowych 1 szt., ćwiczenia usprawniające aparat mowy dziecka oraz wprowadzające w obszar głosek w izolacji., kulka z wypustkami do masażu, 1 szt., słomki papierowe 24 szt., koraliki w kształcie beczulek z otworem w różnych kolorach – min. 1000 szt.; Zestaw przeplatanek doskonalących sprawność manualną i koncentrację zawierający min. 6 dziurkowanych, wyciętych ze sztywnego materiału (np. kartonu) postaci np. zwierząt, owoców, warzyw, mniejsze dziurkowane elementy pasujące do podstawowych 6 wzorów, sznurki do łączenia mniejszych elementów z 6 podstawowymi wzorami. 1 komplet., Drućki kreatywne - łatwe do wyginania druciki, z których można uformować postacie zwierzątek, rośliny, kwiaty, które można przyklejać bezpośrednio do kartonu 80 szt., Żetony do liczenia w 2 kolorach min. 50 szt., Balony z wizerunkami uśmiechniętych buzi 5 szt.	1
32	Zestaw edukacyjny Mozaiki Maxi - 9 kol. Zestaw umożliwiający tworzenie mozaiki na podstawie danego wzoru lub własnych pomysłów.	1

	Pomoc dydaktyczna do ćwiczenia percepcji wzrokowej oraz motoryki małej lub równoważne	
33	Zestaw edukacyjny służący do samodzielnego robienia mydełek. Minimalna zawartość zestawu: Baza mydlana biała, 1 szt.; 2 szt. formy silikonowe do mydła w różnych kształtach np. kwiat, samochód Barwniki do bazy mydlanej, 1 kpl. Olejek zapachowy - 1 szt.	1
34	Rzeka z wyspami - pomoc dydaktyczna do terapii zaburzenia czucia głębokiego. Minimalna zawartość zestawu: 21 kładek, 2 wyspy, 2 pomosty; możliwość łączenia wszystkich elementów w różnych konfiguracjach lub równoważne	1
35	Komplet płyt do muzykoterapii (łącznie 3 szt.): Zapach wiosny, Niebieski spokój, Szczęście w przestworzach lub równoważny	1
36	Program multimedialny: Rozwijanie kompetencji emocjonalno-społecznych - dwa programy interaktywne dla dzieci w wieku 7-13 lat z problemami z nawiązywaniem relacji rówieśniczych i funkcjonowania w różnych sytuacjach społecznych; ćwiczenia multimedialne usprawniające umiejętności skutecznego komunikowania się, okazywania empatii, rozwiązywania konfliktów, budowania dobrych relacji z innymi, kształcenie sposobów radzenia sobie z problemami związanymi z procesem rozwojowym lub sytuacjami kryzysowymi, scenariusze lekcji Licencja bezterminowa na łącznie 12 stanowisk: 3 stanowiska online i 3 stanowiska offline - osobno dla każdego z dwóch programów lub równoważne	1
37	Poznaj głosy ptaków - Płyta do nauki rozpoznawania min. 50 gatunków głosów ptaków. m.in. bocian, sikora bogatka, czajka, czapla siwa, dzięcioł czarny, dzwonec, gołąb grzywacz, jerzyk, kopciuszek, kormoran, kos, kruk, łabędź niemy, mewa śmieszka, piecuszek, puszczyk, skowronek, słowik szary, sówka, sroka, szczygieł, szpak, trznadel, wróbel, zięba lub równoważne	1
38	Historyjki obrazkowe Problemy i jak je rozwiązujemy - Historyjki omawiające min. 6 trudnych sytuacji: niebezpieczna gra, kłótnia, izolacja, przemoc, porwanie, wypadek lub równoważne	1
39	Zawody-plansza edukacyjna prezentująca min. 50 zawodów w tym: lekarz, pielęgniarka, dentystka, rehabilitantka, ekspedientka, sekretarka, żołnierz, strażak, policjant, rybak, rolnik, sprzątaczkę, pilot, stewardesa, rolnik, kierowca, mechanik, kolejarz	1
40	Dobre wychowanie / zdrowe nawyki - plansza edukacyjna zawierająca minimum 18 przykładów dobrego wychowania i 18 przykładów zdrowych nawyków	1
41	Zestaw kontrolny pus lub równoważne	1
42	Gra edukacyjna Co za emocje. Gra edukacyjna do nauki rozpoznawania i nazywania własnych i cudzych uczuć. lub równoważne	1
43	Agnieszka Kolanko Poznaję emocje. Karty pracy doskonalące umiejętności rozpoznawania emocji i radzenia sobie z nimi lub równoważne	1
44	Agnieszka Kolanko Buduję poczucie własnej wartości. Karty pracy do zajęć z dziećmi o niskim poczuciu własnej wartości lub równoważne	1
45	Agnieszka Kolanko Radzę sobie ze złością Karty pracy do nauki o tym czym jest złość i jak sobie z nią radzić; lub równoważne	1
46	W dżungli emocji - gra terapeutyczna pomagająca lepiej poznać i zrozumieć emocje. lub równoważne	1
47	Elżbieta Konopacka Sensoryczne zabawy grupowe na cztery pory roku – Książka zawierająca zestaw zabaw dla dzieci na etapie edukacji wczesnoszkolnej angażujących układ przedsionkowy, proprioceptywny i dotykowy lub równoważny	1

48	Gra sensoryczna Secret Pocket Poszukiwacz kształtów. Gra edukacyjna stymulująca właściwy sposób reagowania na bodźce, które za pomocą zmysłów docierają do dziecka z otoczenia; gra wzmacniająca umiejętność koncentracji, odprężająca, stymulująca wyobraźnię przestrzenną lub równoważne	1
49	Gra edukacyjna –typu Scrabble Junior. Gra edukacyjna dla dzieci, w której gracze tworzą słowa na planszy, wykorzystując losowo dobrane litery. lub równoważne	1
50	Gra edukacyjna Części mowy wspomagająca umiejętność rozróżniania części mowy, ćwicząca refleks, spostrzegawczość, zdolność szybkiego czytania. lub równoważne	1
51	Gra edukacyjna Ekipa rzeczownika. Nieprzypadkowa gra o przypadkach. Gra edukacyjna wspomagająca naukę odmiany przez przypadki lub równoważne	1
Szkoła Podstawowa nr 2 w Bratkowicach Bratkowice 606, 36-055 Bratkowice		
52	Moc Emocji PRO. Kompetencje emocjonalno-społeczne. Poziom 2 - specjalistyczny program multimedialny do pracy wychowawczej i socjoterapeutycznej, dla uczniów w wieku 10-15 lat w zakresie rozwoju kompetencji społecznych i emocjonalnych. Program zawierający min. 60 lekcji multimedialnych: 240 interaktywnych ćwiczeń, 60 multimedialnych materiałów edukacyjnych; kreator zadań wraz z propozycjami wykorzystania tego narzędzia na zajęciach; materiały dydaktyczne; przewodnik metodyczny i gotowe scenariusze zajęć wraz z kartami pracy i kartami obserwacji ucznia lub równoważne	1
53	„Eduterapeutica. Logopedia pro. Pakiet poszerzony 4.0” Oprogramowanie do terapii w zakresie: koordynacji wzrokowej, koordynacji słuchowej, koordynacji wzrokowo-słuchowo-ruchowej, grafomotoryki, logicznego myślenia, pamięci, spostrzegawczości, umiejętności klasyfikacji, umiejętności kategoryzacji. Bezterminowa licencja na 3 urządzenia: 2x komputer, 1x tablet z systemem Android Program ma współpracować z monitorami i tablicami interaktywnymi, program w pełni działający bez dostępu do internetu. Materiały instruktażowe online z obsługi programu, bezpłatne aktualizacje i wsparcie techniczne producenta po zakupie. Działanie programu offline, niezależne od jakości sieci w placówce. Aplikacja instalowana wyłącznie lokalnie zapewniająca bezpieczeństwo danych wrażliwych, bez konieczności podpisywania z wydawcą umowy powierzenia przetwarzania danych osobowych lub równoważne	1
54	Zestaw do geometrii dla ucznia - 5-częściowy komplet geometryczny: linijka 30 cm, kątomierz z linijką 10 cm, ekierka 13 cm - 45°, ekierka 18 cm - 60°, cyrkiel z płynną regulacją rozstawu ramion.	10
55	Zestaw klocków LEGO obejmujący: 1x Lego SPIKE Essential 2x Lego SPIKE Personal Learning Kit Prime. Pomoc dydaktyczna do edukacji w zakresie technologii, inżynierii i matematyki., kreatywnego projektowania, edukacji językowej, społecznej i emocjonalnej dla uczniów klas 1-3 szkoły podstawowej lub równoważne	1
56	Zestaw 16 plansz edukacyjnych do nauki j. angielskiego w formacie A3 zabezpieczonych przed brudzeniem: 1. WAS WERE 2. BE GOING TO	6

	3. CAN 4. COULD 5. FUTURE SIMPLE 6. HAVE GOT 7. MUST HAVE TO 8. PAST CONTINUOUS 9. PAST SIMPLE 10. PRESENT CONTINUOUS 11. PRESENT PERFECT SIMPLE 12. SIMPLE PRESENT 13. SHOULD SHALL 14. TO BE 15. USED TO 16. Irregular Verbs	
57	Jump and Talk - Skacz i mów – gra do nauki język angielski z możliwością jej wykorzystania w plenerze lub równoważny	1
58	Pakiet Didakta. Język angielski - multimedialny program edukacyjny dla szkół podstawowych (wersja elektroniczna, bezterminowa licencja na min. 20 stanowisk PC) Program dla wszystkich typów tablic interaktywnych. – Pakiet ma zawierać minimum następujące obszary tematyczne: 1. Zadania i ćwiczenia interaktywne z zakresu gramatyki języka angielskiego obejmujące następujące działy tematyczne: Części zdania i rzeczowniki – występowanie części w zdaniu, liczba mnoga; Zaimki – osobowe, dzierżawcze, nieokreślone; Czasowniki – czas teraźniejszy i czas przeszły prosty, czasowniki modalne; Przyimki i spójniki – połączenia przyimkowe, spójniki; Tworzenie pytań, odpowiedzi i negacji – zmiana szyku wyrazów, pytania uzupełniające, tworzenie negacji; Zasób słów – określanie czasu, stopniowanie przymiotników, słówka; Dyktanda – uzupełnianie liter i słów w zdaniach 2. Testy i ćwiczenia interaktywne obejmujące następujące działy tematyczne: Czasy angielskie – regularny i nieregularny czas przeszły, czas przyszły, czas teraźniejszy złożony, koniugacja i negacja czasowników modalnych; Następstwo czasów – mowa zależna, pytania nie wprost; Strony i okresy warunkowe – pierwszy i drugi okres warunkowy, strona czynna i bierna; Połączenia przyimkowe i czasowników – przyimki, połączenia imion i przyimków, połączenia czasowników z przyimkami, połączenia czasownik + bezokolicznik / -ing; Słownictwo – przedrostki przeczące, przyrostki, spójniki, słówka; Ortografia – pisanie apostrofów, poprawianie błędów w zdaniach; Dyktanda – uzupełnij brakujące słowo, dyktanda całych zdań. 3. Gra edukacyjna z możliwością wyboru jednego z trzech poziomów trudności – łatwy, średni lub trudny. Na każdym poziomie	1

	trudności możliwość wyboru konkretnego typu zadania, odpowiedniego do wiedzy i umiejętności danego gracza. Poziomy trudności: Poziom trudności – łatwy: alfabet, przedimki, liczebniki, czasowniki (to be, to have), słówka, liczba mnoga rzeczowników, "która jest godzina?" Poziom trudności – średni: czasy (teraźniejszy prosty, przeszły), czasowniki nieprawidłowe, liczebniki, zaimki, pytanie i przeczenie, przyimki, krótkie odpowiedzi na pytanie, słówka Poziom trudności – trudny: czasy (teraźniejszy prosty/ciągły, przeszły/uprzedni), czasowniki modalne, przymiotniki, zaimki, przyimki, spójniki, słówka 4. Gry edukacyjne dla uczniów, którzy potrafią już czytać, ale także dla dzieci, które jeszcze nie znają literek. Np. rozpoznawanie słówek ze słuchu, określanie kolorów, liczby przedmiotów, wybór i przyporządkowanie przedmiotów do określonych grup, np. ilustracji do słówek w formie pisanej, dopisywanie słówek pod odpowiednimi rysunkami, poprawianie błędów w tekście. Dla uczniów bardziej zaawansowanych np. krzyżówki zawierające słówka wygenerowane z bazy danych - lub równoważne	
59	Zestaw kostiumów teatralnych dla dziecka - w skład zestawu wchodzi: Opaska z koniczynką 5 szt. Kapelusz św. Patryka 5 szt. Kostium św. Patryka 1 szt. Kostium rycerz rozmiar L 1 szt. Kostium księżniczki rozmiar L 1 szt. Peleryna z kapturem - Harry Potter 11-12 lat 1 szt. Kostium McGonagall rozmiar L 1 szt. Kostium dla chłopca Batman 1 szt. Kostium policjant rozmiar L 1 szt. Kostium Alicja w Krainie Czarów rozmiar L 1 szt. Peleryna Hermiona Granger rozmiar L 1 szt.	1
60	Kodowanie na dywanie Zestaw Rozszerzony z matą Kodowanie na dywanie – EduSense lub równoważne	1
Szkoła Podstawowa w Mrowli - Mrowla 51, 36-054 Mrowla		
61	Gra logiczna 4 w rzędzie- do zajęć korekcyjno-kompensacyjnych lub równoważne	2
62	Zegar matematyczny - pierwiastek, ścienny na baterie, każda z godzin przedstawiona za pomocą pierwiastka, średnica zegara min. 32 cm., mechanizm o krokowym ruchu sekundnika	1
Szkoła Podstawowa w Świlczy - Świlcza 336, 36-072 Świlcza		
63	Gra edukacyjna Poszukiwanie sylab lub równoważne	1
64	Gra edukacyjna Białe czy czarne do zajęć dla uczniów z dysleksją lub równoważne	1
65	Gra edukacyjna Sorter kolorów - zwierzęta do terapii w zakresie motoryki małej lub równoważne	1



66	Gra edukacyjna Układanka mozaika kulki do terapii w zakresie motoryki małej (w zestawie: 77 kulek; 7 foremek na kulki; podkładka; 4 wzory; 2 patyczki; szczypce; łyżka) lub równoważne	1
67	Tablica suchościeralna magnetyczna biała o wymiarach 170x100.	3