



Fundusze Europejskie
dla Opolskiego

Dofinansowane przez
Unię Europejską



 **OPOLSKIE**

Dotyczy Projektu
„Od maluchów do starszaków- podniesienie jakości edukacji przedszkolnej w Gminie Kluczbork”
współfinansowanym z Europejskiego Funduszu Społecznego Plus

Szczegółowy opis przedmiotu zamówienia do zapytani nr 2/01/KL/2025

1.	Interaktywna podłoga wraz z instalacją i pierwszym uruchomieniem <i>dla placówki przedszkolnej:</i> 1. Publiczne Przedszkole nr 1 w Kluczborku 2. Publiczne Przedszkole nr 2 w Kluczborku 3. Publiczne Przedszkole nr 5 w Kluczborku 4. Publiczne Przedszkole nr 7 w Kluczborku 5. Publiczne Przedszkole nr 8 w Kluczborku 6. Publiczne Przedszkole w Bogacicy 7. Oddział Przedszkolny w Bąkowie 8. Oddział Przedszkolny w Kujakowicach Dolnych 9. Oddział Przedszkolny w Kuniowie	Urządzenie składające się z wbudowanego projektora oraz akcesoriów umożliwiających wykorzystanie różnorodnego oprogramowania stwarzającego iluzję w formie „dywanu/podłogi” w celu uzyskania efektów terapeutycznych i edukacyjnych. Zestaw zawiera: wbudowany projektor krótkoogniskowy, wbudowany komputer PC, pilot zdalnego sterowania, złącza USB, VGA, LAN, Audio, wieszak sufitowy, kabel zasilający, instrukcja obsługi, magiczne "oko" wykrywające ruch, lub równoważny <u>Dostawca zapewni kompatybilność wszystkich 9 urządzeń z oprogramowaniem z poz. 2</u>	9
----	---	---	---



2.	Oprogramowanie terapeutyczne do stymulowania funkcji wykonawczych <i>dla placówki przedszkolnej:</i> <i>Publiczne Przedszkole nr 2 w Kluczborku</i>	Program stymulowania rozwoju umiejętności wykonawczych z wykorzystaniem podłogi interaktywnej, dla dzieci od lat 3 do 6 oraz wczesnoszkolnych; umożliwia trening poniższych umiejętności: *Hamowanie - zdolność do hamowania impulsywnych reakcji; *Utrzymywanie uwagi ; *Rozpoczynanie zadań ; *Pamięć robocza; *Planowanie/ustalanie celów, priorytetów *Organizacja - systemy porządkujące informacje, materiały, przestrzeń i czas; *Elastyczność/giętkość poznawcza; *Umiejętność korzystania z informacji zwrotnych; *Metapoznanie; Zawiera: 25 gier rewalidacyjnych, 25 ćwiczeń w formie gier o stopniowanym poziomie trudności, 5 plansz z graficznymi podpowiedziami (ręka, oko, usta, plan, lupa), 4 opaski w kolorach: żółtym, niebieskim, zielonym i czerwonym, drewniane patyki do zadania „patyki”, materiały dydaktyczne ułatwiające diagnozę i monitorowanie postępów. Oprogramowanie terapeutyczne musi posiadać licencje na czas nieokreślony <u>Dostawca zapewni kompatybilność oprogramowania z urządzeniem z poz. 1</u>	
----	--	---	--

1. Sprzęt będąc przedmiotem zamówienia musi być fabrycznie nowy, nigdy wcześniej nie używany.
2. Posiadać dołączone niezbędne instrukcje i materiały dotyczące użytkowania, w języku polskim oraz spełniać wszelkie normy prawnie wymagane a jego **instalacja musi być przeprowadzona przez wykwalifikowanego technika z zachowaniem zaleceń producenta oraz z zachowaniem wszelkich norm bezpieczeństwa i BHP;**
3. Posiadać okres gwarancji udzielony przez dostawcę nie krótszy niż 2 lata.