

Wymagania do próbki

W dokumencie poniżej opisane zostały wymagania i sposób przygotowania próbki.

1. Wykonawca do terminu składania ofert dostarczy do biura projektu Zamawianego znajdującego się pod adresem: Ul. Bohaterów Westerplatte 30, 65-034 Zielona Góra próbkę w postaci 2 par okularów 3D z osprzętem i ładowarką spełniające wszystkie wymagania opisane poniżej.
2. Zamawiający nie odpowiada za ewentualne uszkodzenia okularów 3D powstałe w trakcie dostarczania ich do Zamawiającego. To Wykonawca zobowiązany jest tak zabezpieczyć przesyłkę aby nie doszło do żadnych uszkodzeń.
3. Próba w postaci okularów 3D powinna zostać dostarczona w zamkniętej i zabezpieczonej przed uszkodzeniami przesyłce opisanej „Próbka do postępowania nr 8073/2024/04 – nie otwierać przed dniem 15.01.2024 godzina 8:30”.
4. Jeśli przy otwarciu ofert Zamawiający stwierdzi, że dostarczone okulary 3D są uszkodzone w taki sposób, że Zamawiający nie jest w stanie dokonać oceny próbki to uzna, że Wykonawca nie dostarczył wraz z ofertą skutecznie próbki, a oferta tego Wykonawcy zostanie odrzucona.
5. Część próbki w postaci dokumentów / instrukcji wymaganych w niniejszym dokumencie powinna zostać dostarczona wraz z ofertą przez Bazę konkurencyjności.
6. Próbka powinna być przygotowana w języku polskim.
7. Wykonawca w ramach próbki dostarczy 2 pary okularów 3D, które muszą spełniać wszystkie poniższe wymagania:
 - a) Dostarczone okulary 3D muszą być bezprzewodowe.
 - b) Dostarczone okulary 3D muszą posiadać ładowarkę akumulatora okularów.
 - c) Dostarczone okulary 3D muszą działać nieprzerwanie bez ładowania przez co najmniej 6 godzin szkolenia. Wymóg ten może być spełniony poprzez wymienny powerbank, ale musi być on systemowo połączony z okularami i umieszczony na głowie kursanta (bez kabli schodzących np. na plecy uczestnika szkolenia) oraz musi być zapewniona ładowarka do każdego powerbanku.
 - d) Dostarczone okulary 3D muszą zapewniać lokalny system bezprzewodowej transmisji widoku z okularów uczestnika szkolenia na monitory poprzez łącze HDMI (Jeśli Wykonawca korzysta z innego złącza np. microHDMI może do tego wykorzystać przejściówki) Lokalny system bezprzewodowej transmisji nie może wymagać transferu przez Internet a korzystać powinien np. z lokalnego hotspotu WiFi.
 - e) Dostarczone okulary 3D muszą zapewniać globalny system bezprzewodowej transmisji widoku z okularów uczestnika szkolenia na monitor laptopa lub wyświetlacz telefonu poprzez sieć Internet
 - f) Na dostarczonych okularach 3D musi być zainstalowana aplikacja umożliwiająca pokazywanie w rozszerzonej rzeczywistości (AR - czyli w postaci gdy użytkownik widzi realne otoczenie

wokół siebie oraz model 3D w przestrzeni przed sobą) modeli 3D bezpośrednio z sieci poprzez podanie adresu modelu. Konieczne jest aby format wczytywanego modelu był możliwy w edycji w aplikacji blender lub innym oprogramowaniu open source, dostępnym w sieci Internet za darmo, umożliwiającym tworzenie modeli 3D.

- g) Na dostarczonych okularach 3D Wykonawca zobowiązany jest zainstalować testowe szkolenie 3D przygotowane w języku polskim w standardzie SCORM 2004 lub SCORM 1.2. lub równoważnym umożliwiające platformie e-learning identyfikację uczestnika. Wykonawca może skorzystać z dowolnej platformy e-learning zgodnej ze standardem SCORM 2004 lub SCORM 1.2. lub równoważnym. Dostarczone szkolenie testowe:

- musi zostać przygotowane w taki sposób aby platforma e-learning (dalej platforma) rejestrowała wyniki szkolenia w standardzie SCORM 1.2 lub 2004 lub równoważnym dla tego użytkownika do którego przypisane są dane okulary 3D, czyli np. jeśli użytkownik zakłada okulary nr.1 i otwiera szkolenie testowe to wyniki szkolenia rejestrowane są na platformie dla użytkownika nr 1, a jeśli użytkownik zakłada okulary nr 2 to wyniki szkolenia rejestrowane są na platformie dla użytkownika nr 2,
- musi zostać wykonane w trybie pełnego VR,
- może być uruchamiane z aplikacji zainstalowanej lokalnie, ale może być też uruchamiane bezpośrednio z serwera poprzez Internet wg. uznania Wykonawcy,
- może być przygotowane z dowolnej tematyki - wg. uznania Wykonawcy,
- musi być kompatybilne ze standardem SCORM 2004 lub SCORM 1.2 lub równoważnym

- h) Wykonawca wraz z okularami 3D i szkoleniem testowym musi dostarczyć dokument, w którym przedstawi jak, na platformie wybranej przez Wykonawcę, potwierdzić, że platforma rejestruje wyniki szkolenia testowego dla użytkownika do którego są przypisane dane okulary 3D.

- i) Wykonawca zobowiązany jest wraz z okularami 3D dostarczyć dokumentację / instrukcję obsługi przedstawiającą jak uruchomić i obsługiwać aplikację umożliwiającą pokazywanie w rozszerzonej rzeczywistości modeli 3D bezpośrednio z sieci poprzez podanie adresu modelu. Dokumentacja / instrukcja powinna zawierać co najmniej następującej informacje:

- jak wpisać adres modelu,
- w jaki sposób obsługiwać aplikację.

Jeśli Wykonawca nie dostarczy wraz z próbką dokumentacji/ instrukcji wskazanej powyżej a Zamawiający nie będzie mógł / potrafił uruchomić aplikacji lub / i wyświetlić modelu 3D bezpośrednio z sieci, w celu oceny próbki, to Zamawiający uzna, że Wykonawca nie dostarczył skutecznie próbki wraz z ofertą, a oferta tego Wykonawcy zostanie odrzucona.

8. Na dostarczonych okularach 3D Wykonawca zobowiązany jest zainstalować co najmniej dwa szkolenia 3D VR o całkowitym czasie szkolenia 30 minut, które muszą spełniać wszystkie poniższe warunki:

- a) muszą być uruchamiane poprzez wybór kontrolerem lub palcem (wg. uznania Wykonawcy),
- b) muszą być zgodne ze standardem SCORM 2004 lub SCORM 1.2. lub równoważnym, a Wykonawca wraz z próbką zobowiązany jest dostarczyć instrukcje jak zainstalować szkolenia na

- platformie wybranej przez Zamawiającego,
- c) muszą być w całości wykonane w postaci html plus javascript,
 - d) muszą być dostępne przez przeglądarkę komputerową, w widoku 2d oraz przez przeglądarkę okularów w widoku pełnego VR z jedynym rozszerzeniem natywnym (nie będącym html i javascript) może być system automatycznej autoryzacji użytkownika na platformie,
 - e) muszą dawać możliwość identyfikacji uczestnika szkolenia nie poprzez wpisanie użytkownika i hasła (co jest utrudnione w okularach 3D) ale poprzez identyfikację okularów. Wykonawca wraz z okularami dostarczy informację jak zaimplementować taką identyfikację na wybranej przez niego platformie e-learningowej,
 - f) jedno ze szkoleń musi dotyczyć diagnozowania problemów w urządzeniach medycznych,
 - g) jedno ze szkoleń musi dotyczyć naprawy pojazdu mechanicznego,
9. Wykonawca zobowiązany jest wskazać nazwę i wersję wybranej platformy e-learningowej z którą współpracuje szkolenia testowe, dostarczone 2 szkolenia VR 3D a także dostarczone okulary. . Jeśli Wykonawca zdecydował się na wykorzystanie płatnej platformy e-learningowej zobowiązany jest on wraz z próbką dostarczyć / udostępnić Zamawiającemu licencje lub dostęp do niej, tak aby Zamawiający był w stanie dokonać oceny próbki. Licencje/ dostęp do wybranego rozwiązania dla Zamawiającego Wykonawca powinien zapewnić na okres ważności oferty złożonej przez Wykonawcę
10. Wykonawca przekazując wraz z ofertą próbkę jednocześnie potwierdza, że do niej i do zamieszczonych w niej treści posiada autorskie prawa majątkowe i zezwala Zamawiającemu na czynności pozwalające na ocenę próbki w ramach niniejszego postępowania.
11. Wykonawca przekazując wraz z ofertą próbkę jednocześnie oświadcza, że zamieszczone w niej treści nie naruszają praw osób trzecich w zakresie autorskich praw majątkowych.
12. Weryfikacja dostarczonej wraz z ofertą próbki będzie dokonywana poprzez badanie jej zgodności z opisanymi wymaganiami, co będzie polegało na sprawdzeniu, czy dostarczona wraz z ofertą próbka spełnia wszystkie wymagania określone w pkt od 1 do 11. Ocena dokonywana będzie na zasadzie spełnia/nie spełnia.
13. Jeśli w trakcie weryfikacji próbki Zamawiający stwierdzi, że choć jedno z wymagań określonych w pkt od 1 do 11 nie zostało spełnione, to Zamawiający stwierdzi, że próbka ta jest niezgodna z wymaganiami określonymi w treści Zapytania ofertowego i w związku z tym oferta Wykonawcy, który złożył tę próbkę zostanie odrzucona.
14. Próbka nie podlega uzupełnieniu w trakcie procedury badania ofert.
15. Zamawiający dokona zwrotu okularów 3D w terminie 30 dni od dnia rozstrzygnięcia postępowania na adres Wykonawcy wskazany w Formularzu ofertowym.