

ZAŁĄCZNIK NR 1

WYKAZ (ZESTAW) PRZYKŁADOWYCH POZYCJI GIER

Wybory - prezentacja i autoprezentacja

Biznes na czas - organizacja pracy

Wschód Dzikiego Zachodu 2.0 - symulacja biznesowa

Marzenia - gra sprzedażowa

Formuła - przywództwo sytuacyjne

Skandal - pod presją czasu

Szyfranci - planowanie i organizacja

Zagadki kryminalne - współpraca

W Centrum - sprzedaż i negocjacje

Gra wywiadów - delegowanie

Gra czas redakcji - zarządzanie sobą w czasie

Gra 30 dni - zmiana w organizacji

GRA Superfeedback - informacja zwrotna

Gra Nowy Świat - efektywna współpraca

Gra Targowisko - sprzedaż

Gra Obcy - obsługa klienta i sprzedaż

Gra szkoleniowa FILM - komunikacja i współpraca

gra Winnica - kompetencje menadżerskie

gra Mądrość słów - informacja zwrotna

gra Zegarmistrz - zarządzanie czasem

Gra Eskadra - praca zespołowa i planowanie

gra Detektyw - zarządzanie czasem

Gra szkoleniowa Zabójcy Zmiany

Biznes4you



Fundusze Europejskie
dla Śląskiego



Rzeczpospolita
Polska

Dofinansowane przez
Unię Europejską



Województwo
Śląskie

Gra Galimatias - negocjacje i osiągnięcie celów

Traktat pokojowy - gra negocjacyjna

Operacja Strike Fighter - gra stacjonarna

Gra Kwestia Czasu Premium - Zarządzanie czasem, zespołem i projektem

Symbole

Team balance

Wulkan

Autokorekta

Wspólna waluta

Gildia Mistrzów

Asertywna Komunikacja w Szkole

Ethica

Sequencer: Tabletop

Narzędzie Podróż Bohatera

Dzienniki gracza Podróż Bohatera

Karty witflow

Powyższy wykaz ma charakter wyłącznie poglądowy.

Przygotowując ofertę można wykorzystać powyższe tytuły lub równoważne, zgodnie z wymaganiami określonymi w zapytaniu ofertowym.