



Załącznik nr 2a do Zaproszenia w postępowaniu 1MWZ/PRZEDSZKOLE/2024

Opis Przedmiotu Zamówienia

w postępowaniu pn.: „**Zakup i dostawa mebli, wyposażenia oraz zabawek do Przedszkola Integracyjnego w Micigoździe**”.” współfinansowanego ze środków Europejskiego Funduszu Społecznego + w ramach Programu Fundusze Europejskie dla Świętokrzyskiego 2021 – 2027

Zamawiający dopuszcza rozwiązania równoważne z opisywanym. Wskazanie równoważności oferowanego przedmiotu zamówienia spoczywa na Wykonawcy. Jeżeli użyto do opisu przedmiotu zamówienia oznaczeń lub parametrów wskazujących konkretnego producenta, konkretny produkt lub wskazano znaki towarowe, patenty lub pochodzenie, Zamawiający dopuszcza zastosowanie produktów równoważnych, przez które należy rozumieć produkty o parametrach nie gorszych od przedstawionych w opisie przedmiotu zamówienia co produkty określone w opisie przedmiotu zamówienia. Wykonawca, który złoży ofertę na produkty równoważne, musi do oferty załączyć dokładny opis oferowanych produktów, z którego wynikać będzie zachowanie warunków równoważności. W przypadku złożenia oferty równoważnej (dotyczy również sprzętu wyższej klasy), składający ofertę ma obowiązek wykazania zgodności produktów poprzez porównanie parametrów oferowanych produktów z parametrami przedmiotu zamówienia.

Część 1 – Sprzęt komputerowy

Lp.	Nazwa wg zamówienia	Opis techniczny/zdjęcia poglądowe	Ilość	Jednostka miary
1	Laptop z akcesoriami	Zestaw obejmuje: 1 szt. laptop 1 szt. torba na laptopa 1 szt. mysz bezprzewodowa. Laptop parametry: Rodzaj procesora: Intel Core i5 lub równoważny Przekątna wyświetlacza: 15,6 Rozdzielczość ekranu: 1920 x 1080 Pamięć RAM: 32GB Pojemność dysku: 512GB Typ dysku: SSD System operacyjny: Windows nie starszy niż wersja 10 Zainstalowana pojemność pamięci RAM 32GB Częstotliwość pamięci RAM 3200 MHz Typ bezprzewodowej karty sieciowej WiFi 5 (802.11 a/b/g/n/ac) Bluetooth 5.2 HDMI 1 szt USB 3.2 Gen 1 typ-A (5 Gbps) 2 szt	2	sztuka



		USB 2.0 typ-A 1 szt. Czytnik kart SD Wyjście słuchawkowe Combo Wejście mikrofonu Combo Karta dźwiękowa HD Audio Ilość głośników 2 Wbudowana kamera Wbudowany mikrofon Zainstalowany pakiet biurowy z licencją bezterminową – kod produktu/licencji do przekazania Zamawiającemu. Zainstalowany program antywirusowy z licencją bezterminową – kod produktu/licencji do przekazania Zamawiającemu. Torba na laptopa Mysz bezprzewodowa. Gwarancja min. 24 m-ce		
2	Urządzenie wielofunkcyjne	Urządzenie wielofunkcyjne: drukowanie, skanowanie, kopiowanie. Rodzaj drukarki: atramentowa, kolorowa. Skanowanie i kopiowanie w kolorze. Automatyczny druk dwustronny. Interfejs: USB, LAN, Wi-Fi, AirPrint Połączenie: sieć przewodowa, sieć bezprzewodowa Obsługa Wi-Fi Direct. Podajnik ADF. Minimalna wydajność wydruku mono: 7000 stron Minimalna wydajność wydruku kolor: 4800 stron Możliwość uzupełniania tuszu w drukarce bez konieczności wymiany kardridży/pojemników na tusz. W zestawie z urządzeniem: kabel zasilający, instrukcja obsługi, karta gwarancyjna, 2 zestawy tuszy przeznaczonych do drukarki.	1	sztuka
3	Tablet	Przekątna ekranu 10,5 - 11" Rozdzielczość 1920 x 1200 px Typ matrycy TFT Kolory wyświetlacza 16 milionów kolorów. Taktowanie procesora 1,8 GHz. Liczba rdzeni procesora 8. Pamięć RAM 4 GB. Pamięć wbudowana 64 GB. Zintegrowany czytnik kart. Obsługiwane karty pamięci MicroSD. 4 wbudowane głośniki, Dolby Atmos Kamera tylna pojedyncza. Rozdzielczość tylnej kamery 8 Mpix. Automatyczne ustawienie ostrości. Łączność Wi-Fi i Bluetooth. Port USB 2.0 . Wtyk słuchawek 3,5 mm. Port dla zestawu słuchawka/mikrofon. Pojemność baterii 7040 mAh lub więcej. Obsługiwane formaty audio 3GA, AAC, AMR, AWB, FLAC, IMY, M4A, Mid, MIDI, MP3, MXMF, OGA, OGG, OTA, RTTTL, RTX, WAV, XMF Obsługiwane formaty plików wideo 3G2, 3GP, AVI, FLV, M4V, MKV, MP4, WEBM.	14	sztuka

**Część 2 – Oprogramowanie edukacyjne ogólne**

Lp.	Nazwa wg zamówienia	Opis techniczny/zdjęcia poglądowe	Ilość	Jednostka miary
1	Pakiet multimedialny z modułem języka angielskiego	Pakiet multimedialnych gier dla dzieci ze szczegółowymi scenariuszami zajęć oraz modułem językowym. Opracowany przez psychologów dziecięcych i metodyków. Przeznaczony do wykorzystania w: edukacji przedszkolnej i edukacji wczesnoszkolnej. W skład pakietu powinien wchodzić nośnik (najlepiej pendrive) zawierający 80 gier edukacyjnych oraz gotowe scenariusze zajęć. Pakiet powinien dawać możliwość korzystania z programu zarówno w języku polskim jak i w angielskim, z możliwością zmiany języka w dowolnym momencie. Licencja na min. 15 stanowisk, bezterminowa.	1	pakiet
2	Zestaw pakietów multimedialnych wspomagających prawidłowy rozwój dziecka	Pakiety pomocy dydaktycznych dla dzieci w wieku przedszkolnym, zawierające aplikacje przeznaczone na tablice interaktywne (gry) jak i materiały pozwalające dzieciom pracować z dala od komputera (karty pracy). Każdy pakiet musi wspierać dzieci w rozwoju kompetencji z różnych obszarów, i umożliwiać pracę zarówno indywidualną jak i grupową. Tematyka poszczególnych pakietów: 1) Przyroda i czas 2) Święta i zwyczaje 3) Liczenie i porównywanie 4) Zmysły i ruch. Oprogramowanie z licencją wieczystą. 1 zestaw = 1 pakiet tematyczny.	4	zestaw

Część 3 – Sprzęt i oprogramowanie dedykowane

Lp.	Nazwa wg zamówienia	Opis techniczny/zdjęcia poglądowe	Ilość	Jednostka miary
1	Program edukacyjno-terapeutyczny wspomagający pamięć i koncentrację	Program multimedialny zawierający zbiór gier i zabaw interaktywnych, wspomagających rozwój koncentracji i pamięci. Program przeznaczony dla dzieci z dysleksją, ADHD i ADD, a także z osłabioną koncentracją uwagi. Program powinien zawierać materiały przygotowane przez psychologów, pedagogów i językoznawców. Cele edukacyjno-terapeutyczne oprogramowania: - kształtowanie funkcji poznawczych, - doskonalenie koncentracji uwagi, - trening pamięci wzrokowej, słuchowej, operacyjnej i roboczej, - ćwiczenia koordynacji oko-ręka. Program poza częścią interaktywną musi zawierać przewodnik metodyczny oraz karty pracy. Wymagana	1	sztuka



		kompatybilność z systemami komputerowymi i tablicami interaktywnymi.		
2	Pakiet multimedialnych programów terapeutycznych wspomagających rozwój mowy	Program multimedialny mający na celu rozwój umiejętności komunikacji społecznej, przeznaczony do pracy z uczniami ze spektrum autyzmu, a także niepełnosprawnością intelektualną i innymi problemami komunikacyjnymi. Program musi zawierać zadania interaktywne wspomagające rozwijanie sprawności komunikacyjnej i pragmatyczne użycie języka. Możliwość korzystania z oprogramowania przy użyciu komputera, tabletu, smartfona oraz tablicy lub monitorze interaktywnym. Licencja bezterminowa. Ćwiczenia i obszary terapii: - komunikat a odbiorca i sytuacja - barwa głosu, natężenie intonacja - tempo i płynność mowy - dialogi i przemienność ról - historyjki obrazkowe: kolejność, przyczyna, skutek - przenośnie i metafory - antonimy - przyjmowanie perspektywy innych - absurdy - przymyki określające relacje przestrzenne - wybrane elementy TUS (Treningu Umiejętności Społecznych). Przykładowy pakiet: Autyzm. Mowa w kontekście społecznym cz. 1 i 2. Zamawiający dopuszcza rozwiązanie równoważne o takim samym przeznaczeniu i podobnych obszarach terapeutycznych.	1	zestaw
3	Multimedialne oprogramowanie edukacyjno-terapeutyczne przeznaczone dla dzieci w spektrum autyzmu	Specjalistyczny program multimedialny przeznaczony dla nauczycieli i terapeutów pracujących z dziećmi w spektrum autyzmu, zawierający ćwiczenia, ilustracje, filmy animowane, narzędzia wspierające kreatywność i zaangażowanie dzieci. Program musi być dostosowany do dzieci w wieku przedszkolnym. Program z możliwością pracy indywidualnej i w małych grupach, pozwalający na dostosowanie ustawień do indywidualnych potrzeb dziecka w spektrum (np. tonacja głosu, wyłączanie dźwięków). Oprogramowanie z przeznaczeniem do zajęć terapeutycznych, rewalidacyjnych oraz dydaktycznych, pozwalający osobie prowadzącej zajęcia na śledzenie postępów użytkowników, prowadzenie notatek, rejestrowanie wykonanych zdjęć i nagrań, generowanie i wydruk raportów, notatek, zapisanych materiałów. Oprogramowanie powinno przyczyniać się do kształtowania kluczowych umiejętności dzieci w spektrum: w zakresie emocji, kontaktów społecznych, kształtowania wspólnego pola uwagi, funkcjonowania w grupie, płynności wypowiedzi itp., Możliwość instalacji na min. 2 urządzeniach (w tym komputer i tablet).	1	sztuka
4	Oprogramowanie do komunikacji (AAC) na urządzenia mobilne wraz z tabletem	Oprogramowanie do komunikacji na urządzenia mobilne Podstawowe funkcje i wymagania: - oprogramowanie wspierające komunikację alternatywną poprzez bezpośrednie używanie symboli z bazy co najmniej 12 tys symboli; - możliwość tworzenia tablic dynamicznych - możliwość komunikacji symbolami lub tekstem, które są odczytywane przez syntezę mowy, - oprogramowanie musi zawierać syntezytor mowy w języku polskim (głos męski i żeński) - możliwość pobierania i wysyłania obrazów/tablic bezpośrednio z poziomu oprogramowania przez Internet;	1	zestaw



	- możliwość tworzenia profili wielu użytkowników na jednym urządzeniu; - Wersja językowa: polska; - Rodzaj licencji: wieczysta na min 2 stanowiska. Tablet – wymagania techniczne: Wyświetlacz: Wielkość wyświetlacza 10.1" (255.4mm) Rozdzielczość wyświetlacza 1920 x 1200 (WUXGA) Technologia wyświetlacza TFT Głębia kolorów wyświetlacza 16M System Android Procesor: Taktowanie procesora 2.4GHz, 1.8GHz Typ procesora Ośmiordzeniowy Rysik Pamięć Wielkość RAM (GB) 4 Wielkość ROM (GB) 64 Dostępna pamięć (GB)* 104,6 Zewnętrzna pamięć MicroSD (do 1TB) Ekran tabletu wykonany ze szkła hartowanego piątej generacji. Urządzenie o konstrukcji antywstrząsowej, umieszczone w ochronnej obudowie (etui) odpornej na uderzenia, wodę, pył i drgania. Tablet wyposażony w preinstalowany system operacyjny, dla którego na moment złożenia oferty zapewnione jest wsparcie techniczne jego producenta m.in. poprzez zapewnienie możliwości pobierania automatycznie aktualizacji. Licencja oprogramowania musi umożliwiać przekazywanie tableta nieodpłatnie do użytku osób.		
--	--	--	--

Część 4 – Sprzęt multimedialny

Lp.	Nazwa wg zamówienia	Opis techniczny/zdjęcia poglądowe	Ilość	Jednostka miary
1	Podłoga interaktywna (Magiczny dywan)	Jasność projektora: min. 3000 ANSI Obsługa za pomocą pilota. Oprogramowanie edukacyjne przeznaczone do wykorzystywania w przedszkolu, zawierające gry i zabawy stworzone w oparciu o podstawę programową Ministra Edukacji Narodowej do nauki w przedszkolach.	1	sztuka



		Minimalna zawartość pakietu: 200 gier i zabaw w tym z zakresu języka angielskiego, ekologii, zajęć ruchowo-sportowych. Akcesoria w zestawie: - mata poliwinylowa 200cm x 270cm - uchwyt ścienny montażowy dedykowany do projektora wraz z zestawem montażowym, - interaktywny pisak krótki - interaktywny pisak długi.		
2	Monitor interaktywny ze stojakiem	Monitor interaktywny - 2 sztuki, o przekątnej ekranu 55". Powierzchnia monitora: antyodblaskowa i antybakteryjna Minimalne wymagania techniczne: Rozdzielczość: 3840 x 2160 (4K) Jasność: 400 cd/m2 Kontrast: 5000:1 Kąt widzenia: min. 170 stopni Filtr światła niebieskiego. Porty: USB-C, HDMI In 2.0, x 3 USB B x 4, USB A 3.0 x 2 , 1 x USB-A Android, Mic in DP: 1 x DP 1.2 Wi-Fi Slot min. 1 szt. RJ45: 1 x in 1 x out SPDIF: TAK - 1 szt. Wyjście audio: 1 x jack 3.5 mm Port Kamery Wi-Fi 6 Bluetooth 5.0 Dwa głośniki. Zużycie energii poniżej 0,7 W. System Android 11. Możliwość bezpośredniego połączenia z tabletem/komputerem oraz obsługi przy wykorzystaniu urządzeń mobilnych. Gwarancja producenta min. 2 lata. Do każdego monitora musi być dołączony kabel HDMI oraz kabel zasilający. Uchwyt ścienny do monitora interaktywnego 55" – 2 sztuki : - uchwyt do telewizorów/ekranów LCD LED Plazma 32"-70" - regulacja położenia monitora - wytrzymała konstrukcja, - zgodność ze standardem VESA	2	sztuka

**Część 5 – Akcesoria STEAM**

Lp.	Nazwa wg zamówienia	Opis techniczny/zdjęcia poglądowe	Ilość	Jednostka miary
1	Klocki do kodowania dla dzieci w wieku przedszkolnym	Klocki do nauki podstaw kodowania. Zestaw dla dzieci w wieku przedszkolnym, pozwalający na integrację z oprogramowaniem komputerowym. Zestaw składający się z min. 200 elementów konstrukcyjnych, kart inspiracji z modelami do budowy, kart aktywności, materiałów dla nauczyciela: pomysły na lekcje, materiały video online. Elementy zestawu spasowane. System łączenia elementów nie wymagający użycia narzędzi. Oprogramowanie na otwartej licencji, Zamawiający dopuszcza łączenie różnych zestawów klocków w celu spełnienia wymagań Zapytania w zakresie liczby poszczególnych elementów zestawu pod warunkiem zapewnienia kompatybilności poszczególnych elementów.	5	zestaw
2	Robot edukacyjny z akcesoriami	Robot edukacyjny, którego wykorzystywanie wspiera rozwój i kreatywność dzieci, i który może być wykorzystywany do nauki w różnych dziedzinach. 1 zestaw musi zawierać: - 1 robota w wersji edukacyjnej - 1 ładowarkę + przewód do ładowania - adapter umożliwiający połączenie robota z komputerem/tabletem/monitorem interaktywnym - zestaw fiszek: litery, liczby, kształty i obrazki. - gwarancję - dostęp do internetowej bazy materiałów dla nauczycieli	12	zestaw
3	Oprogramowanie tematyczne do robota edukacyjnego	3 multimedialne pakiety tematyczne przeznaczone do pracy z robotami edukacyjnymi. Każdy pakiet powinien zawierać treści interaktywne, karty pracy oraz scenariusze zajęć oraz inne akcesoria wspomagające edukację, dostosowane do pracy w tematyce poszczególnych pakietów. Tematyka pakietów: - edukacja przedszkolna (cel edukacyjny: kompleksowy rozwój dzieci w wieku przedszkolnym, wspieranie rozwoju poznawczego, społecznego, emocjonalnego i fizycznego). - ekologia (cel edukacyjny: kształtowanie postawy szacunku dla środowiska przyrodniczego oraz motywowanie do działań na rzecz ochrony środowiska). - specjalne potrzeby edukacyjne (treści ukierunkowane na dzieci w spektrum autyzmu i/lub zaburzeniami społecznymi; cel edukacyjny: kształtowanie kompetencji poznawczych oraz językowych, nauka samodzielności). Oprogramowanie musi być kompatybilne z robotami edukacyjnymi z poz. 2.	3	pakiet

**Część 6 – Sprzęt audio**

Lp.	Nazwa wg zamówienia	Opis techniczny/zdjęcia poglądowe	Ilość	Jednostka miary
1	Głośniki bezprzewodowe	System głośników 2.1 Bluetooth z subwooferem przeznaczony do komputerów i telewizorów. Odtwarzanie MP3 z USB, wejście AUX. Pilot zdalnego sterowania z ustawieniami wstępnymi korektora dźwięku. Wyjście subwoofera: 15 W RMS, Całkowita moc układu: Do 30 W RMS, Głośniki satelitarne: 2 x 7.5W RMS. 2 x 3" Przetworniki, 1 przetwornik niskotonowy 5"	2	zestaw
2	Radioodtwarzacz	Urządzenie do słuchania i odtwarzania muzyki typu boombox. Parametry techniczne: Bluetooth (min. 5.0), USB, AUX-in, gniazdo słuchawkowe, odtwarzacz CD, radio FM, wyświetlacz LCD, odtwarzanie MP3, Moc (W) 4W RMS, cyfrowy equalizer. Zasilanie: 230V / 50 Hz lub bateryjne.	2	sztuka