

Zakres szkolenia

Modelowanie obiektów mostowych w oprogramowaniu 3D BIM - Autodesk Revit - poziom podstawowy

- Interface programu
- Struktura pliku natywnego rvt
- Podstawowe funkcje do przeglądania plików
- Rozpoczęcie pracy z modelem Revit
- Georeferencja modelu Revit
- Tworzenie poziomów i osi
- Wstawianie obiektów konstrukcyjnych m.in.
 - Tworzenie obiektów w Revit – parametry typu i wystąpienia
 - Tworzenie obiektów w Revit – słupy konstrukcyjne
 - Tworzenie obiektów w Revit – ściany konstrukcyjne
 - Tworzenie obiektów w Revit – fundamenty
 - Tworzenie obiektów w Revit – płyta stropowa
 - Tworzenie obiektów w Revit – belki żelbetowe
 - Tworzenie obiektów w Revit – otworowanie
 - Tworzenie obiektów w Revit – schody
 - Tworzenie obiektów w Revit – rampa
 - Tworzenie obiektów w Revit – słupy konstrukcyjne
 - Tworzenie obiektów w Revit – belki konstrukcyjne
- Wyświetlanie modelu
- Filtrowanie widoków
- Szablony widoku
- Wstawianie wymiarów
- Wstawianie etykiet
- Edycja etykiet
- Zestawienia
- Legendy
- Widoki szczegółowe
- Arkusze rysunkowe
- Informacje o projekcie
- Eksport modelu do innych formatów m.in. DWG, IFC, NWC