



Załącznik nr 1

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

Przedmiotem zamówienia jest zakup 3 sztuk fabrycznie nowych infokiosków z zainstalowanym oprogramowaniem wraz z dostawą, montażem i konfiguracją wg. parametrów opisanych w poniższej tabeli. Każdy z infokiosków znajduje się na innym obiekcie i ma posiadać mapę odpowiadającą budynkowi na którym się znajduje.

Parametr	Opis parametru
Obudowa	1. Wolnostojąca z przeznaczeniem do użytku wewnątrz budynków odporna na akty wandalizmu, uniemożliwiająca dostęp do podzespołów wewnętrznych i jakichkolwiek połączeń, 2. Ergonomiczny kształt – typ mównica 3. Konstrukcja zewnętrzna wykonana z blachy stalowej o grubości co najmniej 1,5mm 4. Drzwi serwisowe otwierane z przodu zabezpieczone zamkiem patentowym 5. Stopa podstawy z odpowiednim dociążeniem, dla podniesienia stabilności kiosku, bez potrzeby kotwienia do podłoża (ale z taką możliwością w razie potrzeby) 6. Podświetlana krawędź stopy na biało 7. Podświetlane logo Zamawiającego na korpusie 8. konstrukcja obudowa umożliwić musi korzystanie z urządzenia osobom niepełnosprawnym, na wózku inwalidzkim, jak i osobom stojącym, 9. Konstrukcja korpusu wyposażona w siłownik elektryczny umożliwiający zmianę wysokości monitora w zakresie co najmniej 290mm 10. Środek ekranu w pozycji górnej co najmniej 1250mm 11. Środek ekranu w pozycji dolnej nie niżej niż 970mm 12. Czas zmiany wysokości pomiędzy skrajnymi położeniami maksymalnie 16 sekund 13. Wysokość całkowita w górnym położeniu ok 142cm, w dolnym ok 108 cm 14. Głębokość: całkowita nie więcej niż 36cm, korpusu nie więcej niż 32cm, stopy nie więcej niż 36cm 15. kolor obudowy uzgodniony z Zamawiającym malowany w jednym kolorze z palety RAL z oznakowaniem zgodnym z wytycznymi Zamawiającego, 16. obudowa zapewniająca odpowiednią wentylację,
Monitor dotykowy	1) monitor dotykowy z elektryczną regulacją wysokości odporny na zarysowania 2) przekątna: min. 27 cali



Opis Przedmiotu Zamówienia

	3) rozdzielczość min : Full HD 4) jasność min. 250 cd/m ² 5) kontrast min. 1000:1 6) kąt widzenia nie mniejszy niż 170 stopni w pionie i poziomie 7) obsługa gestów – możliwość powiększania treści na ekranie gestem (osoby niedowidzące) 8) czas reakcji: 5-7 ms 9) technologia dotyku : pojemnościowy PCT 10) ilość punktów dotyku: 10
Jednostka sterująca	1) Komputer z procesorem minimum dwurdzeniowym, max 4,1 GHZ, 4 wątkowy Intel I3, 2) pamięć RAM min. 8 GB 3) dysk twardy SSD min. 240GB 4) karta sieciowa zintegrowana 10/100/1000 MBit/s, WakeOnLan, Wireless LAN 802.11 b/g/n, 5) karta dźwiękowa: zintegrowana z płytą główną 6) karta graficzna zintegrowana z procesorem lub posadowiona na płycie głównej 7) co najmniej 2 x porty HDMI 8) porty: 4x USB 2.0
Wyposażenie	1) wbudowane głośniki stereo 2) klawiatura wandaloodporna stalowa z touchpadem 3) karta WIFI
Zasilanie	1) 230V, 50 Hz 2) pobór mocy max. 450W 3) zasilacz umożliwiający bezproblemową pracę komputera przy pełnym wyposażeniu w dodatkowe urządzenia podpięte poprzez porty, przy pełnym obciążeniu
Oprogramowanie	1. System operacyjny Windows IoT 2. Oprogramowanie zarządzające 3. Możliwość bezpiecznego wyświetlania wskazanej strony internetowej 4. Ekran główny umożliwiający uruchomienie strony Uniwersytetu Ekonomicznego w Katowicach bądź mapy obiektu 5. Oprogramowanie do systemów kioskowych z możliwością zdalnej administracji za pomocą panelu zarządzania
Opis wymagań oprogramowania mapa obiektu	1. Program główny (PG) ma służyć do pokazywania map budynku i wyszukiwania na nich najważniejszych informacji. Ma pracować na kioskach informacyjnych z ekranem dotykowym znajdujących się w budynku, którego plan pokazuje. 2. Powinien być administrowany za pomocą dodatkowego modułu (PA) pracującego albo na tym samym kiosku, albo na



Opis Przedmiotu Zamówienia

	innym komputerze lub komputerach w sieci lokalnej, do której podłączone są również kioski. 3. Mapy/plany budynku pokazywane w programie PG powinny być wykonane przy zastosowaniu grafiki wektorowej umożliwiającej skalowanie pokazywanych planów bez utraty jakości. 4. Program PG pokazujący plany budynku powinien zostać zaprojektowany do wygodnej obsługi poprzez ekran dotykowy. 5. Programy PG i PA powinny być przygotowane jako aplikacje dla systemu operacyjnego Windows. 6. Moduł PA służy do wprowadzania dużej ilości informacji dlatego powinien być zaprojektowany do wygodnego używania na komputerach wyposażonych w klawiaturę i myszkę. 7. Baza danych SQL używana przez programy powinna być darmowa, sprawdzona, wystarczająco uniwersalna i wydajna. 8. Program PG powinien pracować poprawnie na kioskach z monitorami o rozdzielczości 1920x1080 w układzie pionowym lub poziomym. 1.
Wymagane funkcje modułu administracyjnego PA to	1. Możliwość definiowania danych dla wielu map, wielu budynków, 2. Wpisywanie danych opisujących pomieszczenia lub ich lokatorów do pokazania na mapie w PG. Dane te to kod, nazwa, logo, dane teleadresowe, osoba, słowa kluczowe do wyszukiwania, opis, godziny otwarcia, przypisanie do kategorii oraz zdjęcia z tytułami, podtytułami i opisami. 3. Definiowanie kategorii, do których przypisywane są pomieszczenia/lokatorzy pokazywani na mapie w PG, 4. Tworzenie listy elementów infrastruktury, które mają być pokazywane na mapie w PG. Chodzi tu o takie elementy jak schody, windy, toalety, bankomaty itp. 5. Definiowanie języków interfejsu programu PG, 6. Przeglądanie i wiązanie obiektów mapy pokazywanej przez program PG z opisami pomieszczeń/lokatorów i elementami infrastruktury, 7. Wprowadzanie tłumaczeń napisów i danych pokazywanych przez program PG na wszystkie języki zdefiniowane dla mapy, 8. Definiowanie kiosków i komputerów, na których będą używane programy PG i PA oraz ustawianie dla nich niezbędnych parametrów konfiguracyjnych, 9. Możliwość wpływu na wygląd programu PG poprzez zmianę ustawień kolorów, czcionek itp. 10. Tworzenie listy użytkowników uprawnionych do administrowania danymi w programie PA.
Wymagane funkcje programu pokazującego	1. Pokazywanie map poszczególnych pięter budynku, 2. Przesuwanie mapy wybranego piętra we wszystkich kierunkach, 3. Powiększanie i pomniejszanie mapy, 4. Pokazywanie informacji o pomieszczeniu klikniętym na mapie,



Opis Przedmiotu Zamówienia

mapy budynku PG to:	5. Orientowanie mapy zgodnie z ustawieniem kiosku w budynku, 6. Wyświetlanie mapy i informacji zgodnie z układem ekranu kiosku (pionowy, poziomy), 7. Pokazywanie na mapie punktu „tu jesteś”, 8. Pokazywanie listy dostępnych języków interfejsu, a po kliknięciu jednego z nich zmiana języka, w którym są pokazywane opisy i informacje, 9. Pokazywanie listy pięter budynku i możliwość wyboru piętra, którego mapa ma zostać pokazana, 10. Pokazywanie listy elementów infrastruktury związanych z mapą, a po kliknięciu jednego z nich pokazywanie na mapie lokalizacji elementów infrastruktury wybranego rodzaju, np. lokalizacji toalet, 11. Pokazywanie listy zdefiniowanych kategorii pomieszczeń/lokatorów. Po kliknięciu na wybraną kategorię program wyróżni na mapie pomieszczenia/lokatorów należących do wskazanej kategorii oraz pokaże ich nazwy w liście pod mapą. 12. Pokazywanie pod mapą listy pomieszczeń/lokatorów należących do wszystkich lub do wybranej kategorii. Po kliknięciu na nazwę jednego z nich program pokaże na mapie jego lokalizację. 13. Wyszukiwanie pomieszczeń/lokatorów na mapie na podstawie wyrażenia wpisywanego za pomocą klawiatury ekranowej, 14. Pokazywanie na mapie najkrótszej ścieżki dojścia do wybranego pomieszczenia/lokatora. Przy określaniu ścieżki dojścia program powinien brać pod uwagę windy i schody, a także kierunkowość schodów, np. ruchomych. Powinien potrafić wyznaczać ścieżki dojścia np. z punktu na parterze do pomieszczenia/lokatora znajdującego się na innym piętrze. 15. Pokazywanie informacji szczegółowych o wskazanym pomieszczeniu/lokatorze. Program może pokazać tu wszystkie istotne informacje opisujące pomieszczenie/lokatora, a więc nazwę, logo, dane teleadresowe, godziny otwarcia, dane osoby kontaktowej, opis, a nawet galerię zdjęć z tytułami podtytułami i opisami Program PG powinno się dać przełączyć w tryb dla administratora, w którym PG powinien udostępnić dodatkową funkcjonalność 1. Przesyłanie obiektów mapy do zapamiętania w bazie danych by można je było później w module PA powiązać z lokatorami, elementami infrastruktury, zdefiniować im tłumaczenia itp. 2. Edytowanie grafu połączeń potrzebnego do wyznaczania najkrótszej ścieżki dojścia do pomieszczenia/lokatora i przesyłanie jego opisu do PA w celu zapamiętania w bazie danych, 3. Ustawianie na mapie punktu “tu jesteś” i przesyłanie tych danych do zapamiętania w bazie danych, 4. Możliwość włączenia pokazywania identyfikatorów pomieszczeń w celu ułatwienia wiązania ich
--------------------------------	--



Opis Przedmiotu Zamówienia

	w PA z opisami pomieszczeń/lokatorów, 5. Ustawienie i zapamiętanie w bazie orientacji mapy dla bieżącego kiosku, 6. Możliwość rozmieszczenia na mapie ikon symbolizujących poszczególne rodzaje elementów infrastruktury i zapamiętanie tego w bazie danych,
Mapa dojścia	Dostarczone infokioski będą miały wgrane oprogramowanie wraz z zaprogramowanymi ścieżkami dojścia do pomieszczeń uzgodnionymi z Zamawiającym. Na każdym infokiosku może to być do 60 punktów – ścieżek dojścia.
Gwarancja podstawowa	Min. 24 miesiące
Personalizacja	1) logo Zamawiającego na froncie infokiosku 2) informacja o współfinansowaniu zakupu w ramach środków UE