

Załącznik Nr 2 do Zapytania ofertowego Nr MGZO.271.2.14.2023.AD

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA
pn.: Dostawa pomocy dydaktycznych i zabawek

część 1 – Dostawa pomocy dydaktycznych do prowadzenia zajęć specjalistycznych i matematyczno - przyrodniczych

Numer zestawu	Miejsce i adres dostawy
Numer 1	Publiczne Przedszkole z Oddziałami Integracyjnymi Nr 1 im. Kubusia Puchatka w Sztumie, ul. Chełmińska 7, 82-400 Sztum
Numer 2	Oddział Przedszkolny przy Szkole Podstawowej Nr 2 im. Maksymiliana Golisza w Sztumie, ul. Reja 15, 82-400 Sztum
Numer 3	Zespół Szkół Publiczne Przedszkole w Czerninie, ul. Donimirskich 19, 82-400 Sztum
Numer 4	Zespół Szkół Publiczne Przedszkole w Gościszewie, Gościszewo 75, 82-400 Sztum
Numer 5	Oddział Przedszkolny przy Szkole Podstawowej w Nowej Wsi, Nowa Wieś 60, 82-400 Sztum

Lp	Nazwa produktu	Opis produktów wchodzących w skład zestawu nr 1– minimalne parametry graniczne	J.m.	Ilość sztuk
1	Multimedialny program terapeutyczny do rozwijania kompetencji emocjonalno-społecznych	Multimedialny program do rozwijania kompetencji emocjonalno-społecznych dzieci w wieku 6-10 lat. Zawiera elementy socjoterapii. Wspiera nauczycieli w realizacji podstawy programowej w zakresie rozwoju kompetencji społecznych i emocjonalnych, a także w realizacji obowiązku udzielania pomocy psychologiczno-pedagogicznej w przedszkolu. Program zawiera: – minimum 40 lekcji multimedialnych na pendrive, w tym: 40 animacji i pokazów slajdów, – minimum 90 ćwiczeń multimedialnych, animowane nagrody za rozwiązanie zadań – minimum 40 scenariuszy zajęć, – minimum 50 kart pracy do wydruku, – przewodnik metodyczny dla nauczyciela. – arkusze umożliwiające obserwację rozwoju kompetencji dzieci. Licencja na minimum 3 stanowiska komputerowe.	szt.	1
2	Mata do rozkładowania złożoci	Mata wykonana z trwałej i zmywalnej tkaniny PCV. Mata w formie koła lub kwadratu na którym umieszczone są „rozłożone” stopy. Wym. 40 x 40 cm (+/- 5 cm)	szt.	1
3	Karty emocji	Karty emocji, na których zamieszczone są zdjęcia osób przedstawiających różne emocje. Karty pozwalają na zapoznanie się i oswojenie z 10 podstawowymi emocjami. Do kart dołączone są żetony, które obrazują	szt.	2

		każdą z nich w 3 stopniach intensywności. Minimum 35 kart w formie koła lub kwadratu. Wym. 10 x 10 cm (+/- 2 cm)		
4	Szczypce do ćwiczeń mięśni dłoni	Kolorowe szczypce wykonane z tworzywa sztucznego, w pojemniku. Szczypce służą do usprawnienia mięśnie dłoni. 10-15 sztuk Długość 10 cm (+/- 2 cm)	szt.	1
5	Mozaika z napami	Mozaika z napami polega na wstawianiu kolorowych kołeczków w otwory w podkładce. Zestaw rozwija kreatywność oraz ćwiczy koordynację wzrokowo-ruchową. W skład wchodzi: – minimum 56 elementów/nap – minimum 12 kart z zadaniami – podstawa	szt.	1
6	Zestaw woreczków emocje	Zestaw woreczków z wypełnieniem z kuleczek z tworzywa sztucznego. Każdy woreczek w innym kolorze przedstawia twarz wyrażającą emocje np. radość, smutek, strach itp.. Wymiary 12 x 12 cm (+/- 3 cm) Minimum 4 sztuki	szt.	1
7	Gra do prowadzenia terapii zaburzeń	Gra typu Paluszek przeznaczona do celów edukacyjnych, wykorzystywana w terapii zaburzeń w sferach percepcji wzrokowej, motorycznej oraz koordynacji wzrokowo-ruchowej. Gra polega na układaniu wzorów poprzez przesuwanie kulek umieszczonych w pudełku, przez otwory w spodniej części pojemnika. Minimum 18 kart zadań Pojemnik na kuleczki Minimum 24 kuleczki w różnych kolorach instrukcja	szt.	1
8	Zestaw kulek do gry do prowadzenia terapii zaburzeń	Zestaw minimum 24 kuleczek w różnych kolorach do gry wskazanej w punkcie 7 niniejszego opisu	szt.	1
9	Poradnik metodyczny do gry do prowadzenia terapii zaburzeń	Poradnik metodyczny dla nauczyciela do gry wskazanej w punkcie 7 niniejszego opisu Format B5 Liczba stron minimum 130 stron	szt.	1
10	Szyba w drewnianej ramie do ćwiczeń	Szyba w drewnianej ramie, na której dzieci mogą tworzyć własne obrazy. Wymiary z ramą ok. 60 x 45 cm Długość podstaw 50 cm (+/- 10 cm)	szt.	1
11	Gra do terapii logopedycznej	Gra zgadywana stosowana w terapii logopedycznej eliminuje nerwowe napięcie, wnosi element zaciekawienia. Gra zawiera zestaw 48 zagadek z głoską „r” jest również fundamentem do tworzenia własnych zagadek.	szt.	1
12	Mata edukacyjna - alfabet	Kolorowa mata edukacyjna zawierająca alfabet. Przy każdej literce alfabetu znajduje się obrazek przedmiotu którego nazwa zaczyna się na daną literkę alfabetu.	szt.	1

		Mata ma na celu wzbogacanie słownictwa dzieci, doskonalenie umiejętności pracy w grupie i wypowiedzania się na forum. Dodatkowo mata jest pomocą przy usprawnianiu spostrzegawczości oraz koordynacji wzrokowo – słuchowo – ruchowej. Mata edukacyjna o wymiarach ok. 1m x 2,50m Do maty dołączone są 3 scenariusze zabaw edukacyjnych z wykorzystaniem maty, kolorowy woreczek gimnastyczny z grochem oraz szpilki do mocowania maty np. na trawniku.		
13	Dmuchajka	Dmuchajka służy do usprawnienia aparatu oddechowego, artykulacyjnego i fonacyjnego. Ćwiczy kontrolowanie oddechu, wydłużanie fazy wydechowej, umożliwia ustalenie prawidłowego toru oddechowego. Zabawka logopedyczna wykonana jest z drewna. Do dmuchajki dołączone są minimum 2 piłeczki styropianowe o śr. ok. 2,5 cm oraz 1 słomka. Średnica 5 cm (+/- 1 cm) Wysokość 5 cm (+/- 1 cm).	szt.	1
14	Flipper logopedyczny	Magnetyczna gra logopedyczna służy do usprawnienia układu oddechowego. Gra składa się z: – tablicy magnetycznej o wymiarach ok. 45 x 35 cm – 2 półkul służących jako nóżki do planszy – minimum 20 drewnianych elementów magnetycznych w różnych kształtach i kolorach, – kulki drewnianej – kulki styropianowej – piłki do ping-ponga – minimum 20 kolorowych słomek	szt.	1
15	Gra głóska do zabawy	Gra dla dzieci w wieku od 5 lat. Gra dla 2-5 osób kształcąca słuch fonemowy (umiejętność analizy i syntezy sylabowej wyrazów) oraz koordynację wzrokowo-słuchowo-ruchową, koncentrację słuchową - umiejętność bardzo ważna w nauce czytania i pisanie. Gra składa się z: – planszy – 5 pionków – 55 kart – 55 kart instrukcji – kostki – instrukcji	szt.	2
16	Gra sylaby do zabawy	Gra dla dzieci w wieku od 5 lat. Gra dla 2-5 osób kształcąca słuch fonemowy (umiejętność analizy i syntezy sylabowej wyrazów) oraz koordynację wzrokowo-słuchowo-ruchową, koncentrację słuchową - umiejętność bardzo ważna w nauce czytania i pisanie. Gra składa się z: – planszy – 5 pionków – 55 kart – 55 kart instrukcji	szt.	2

		– kostki – instrukcji		
17	Karty pracy do logopedii	Zestaw minimum 600 czarno-białych kart w formacie A4, do wypełnienia lub wielokrotnego kopiowania. Na kartach o trzech poziomach trudności umieszczono ćwiczenia wspomagające terapię zaburzeń fonizacji szeregu ciszącego, szumiącego, syczącego, różnicowania tych szeregów, wymowy głoski r.	szt.	1
18	Obrazkowa gra logopedyczna do treningu poprawnej wymowy	Gra dla dzieci w wieku od 5 lat. Gra dla 1-4 osób kształcąca rozwój mowy dziecka w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym w zakresie poprawnej wymowy głosek szeregu szumiącego sz-ż-cz-dź, poszerzenie słownika czynnego oraz rozwoju percepcji słuchowej. Gra składa się z: – 8 dwustronnych plansz z obrazkami o wym. ok. 15x10 cm, – 72 dwustronnych kartoników z obrazkami ok. 6 x 4 cm, – woreczka – wykazu użytych wyrazów – instrukcji	szt.	1
19	Planszowa gra logopedyczna	Planszowa gra logopedyczna dla dzieci, 2-4 graczy kształcąca poprawną wymowę. Gra składa się z – planszy do gry – 96 tabliczek z obrazkami – 8 pionków – kostek do gry – instrukcji	szt.	2
20	Wiatraczek do ćwiczeń oddechowych	Wiatraczek do ćwiczeń oddechowych stymuluje prawidłowy rozwój mowy, pomocny w ćwiczeniach logopedycznych i oddechowych. Wiatraczek wykonany z folii błyszczącej lub/i holograficznej.	szt.	5
21	Gra rozwój mowy	Gra typu „wąż logopedyczny” dla dzieci w wieku od 5 lat. Gra ma na celu rozwój mowy dziecka w wieku w zakresie poprawnej wymowy głosek szeregu szumiącego (sz, ż, cz, dź) oraz ciszącego (ś, ź, ć, dź), a także rozwój percepcji słuchowej. Gra składa się z: – dwustronnej planszy – 96 żetonów z obrazkami – 16 żetonów z poleceniami – 16 pionków – kostka do gry	szt.	2
22	Kwestionariusz do badania artykulacji	Kwestionariusz do diagnozy logopedycznej oraz badania artykulacji służy do oceny wymowy dziecka w wieku przedszkolnym. Kwestionariusz pozwala ocenić realizację danej głoski w izolacji, w sylabach, wyrazach w każdej pozycji	szt.	1

		(nagłosie, śródgłosie i wygłosie), zwrotach, zdaniach oraz mowie swobodnej. Kwestionariusz zawiera: - instrukcję - 62 karty zadań do poszczególnych głosek - karty zapisu wyników badania		
23	Historyjki obrazkowe 1	Historyjki obrazkowe do ćwiczeń językowych, nauki rozpoznawania i rekonstrukcji przebiegu zdarzeń, rozwijają logiczne myślenie, poszerzają słownictwo. Zawiera minimum 14 kolorowych historyjek, każda składa się z 4 do 6 obrazków. 72 karty o wym. 10 x 10 cm (+/- 1 cm).	szt.	1
24	Historyjki obrazkowe 2	Historyjki obrazkowe do ćwiczeń językowych, nauki rozpoznawania i rekonstrukcji przebiegu zdarzeń, rozwijają logiczne myślenie, poszerzają słownictwo. Zawiera minimum 40 kolorowych historyjek, każda składa się z 4 do 6 obrazków. 160 kart o wym. 10 x 10 cm (+/- 1 cm).	szt.	1
25	Plansze tematyczne	Plansze tematyczne umożliwiają dzieciom poznanie otaczającego je świata, wzbogacają słownictwo, rozwijają wyobraźnię przestrzenną. Format: ok. 70 x 50 cm Trzy różne plansze przedstawiające np. życie na wsi, życie na mieście, sklep, zoo, dom	szt.	5
26	Drzewko emocji	Drzewko służy do rozwijania emocjonalności dzieci, tzn. umiejętności rozpoznawania i nazywania przeżywanych emocji, rozwijanie kompetencji społecznych i umiejętności prawidłowego postępowania się mową czynną dziecka, wzbogacenie słownictwa dzieci, kształcenie kompetencji językowych, wdrażanie do komunikacji werbalnej w zakresie przeżywanych emocji, a także niewerbalnej, wyrażanie emocji za pomocą gestów i mimiki, nabywanie umiejętności radzenia sobie ze swoimi emocjami i przeżywanymi uczuciami. Zawartość pomocy: – 2 drewniane drzewka z nacięciami do montażu, drzewka o wymiarach ok. 120 x 75 cm., – 1 nakładka na emotikony, – 4 emotikony (radość, smutek, strach, złość) do nakładania, – 64 filcowe listki podzielone po 16 listków wg 4 emocji (radość, smutek, strach, złość), – lniany woreczek na 64 listki, – kostka do gry z ilustracjami emocji (radość, smutek, strach, złość)	szt.	1
27	Bęben oceaniczny	Bęben oceaniczny. Podczas poruszania bębna przemieszczające się wewnątrz metalowe kuleczki imitują dźwięk szumu fal. Średnica ok. 25 cm	szt.	1
28	Tuba deszczowa	Instrument wykonany z tworzywa sztucznego. W środku umieszczono małe kolorowe koraliki, które spadając w dół wywołują charakterystyczny dla deszczu	szt.	2

		dźwięk. Długość ok. 53 cm Średnica ok. 5 cm		
29	Dzwonki diatoniczne	Kolorowe dzwonki diatoniczne. 10 sztuk dzwonek o różnej tonacji. Wydają dźwięki po uderzeniu przycisku. Wykonane z solidnego metalu ze stabilną rączką. Średnica ok. 8 cm Wysokość ok. 10 cm	szt.	1
30	Pacynki emocji	Zestaw pacynek na rękę. Twarze pacynek przedstawiają różne emocje m.in.: złość, smutek, gniew, radość. W skład zestawu wchodzi: – minimum 4 pacynki dwustronne symbolizują różne emocje – co najmniej 2 pacynki dodatkowe – karty do ćwiczeń – nagranie co najmniej dwóch scenek w języku polskim. Nagranie, które zawiera dwie scenki, co umożliwia samodzielną zabawę.	szt.	1
31	Karty emocji	Zestaw minimum 15 kart z fotografiami ludzi przedstawiających różne emocje. Wymiary karty 30 x 30 cm (+/- 5 cm).	szt.	1
32	Mata emocji	Mata podłogowa do zabawy i nauki rozpoznawania emocji. Wykonana z tkaniny poliestrowej. Antypoślizgowy spód. Na macie nadrukowane są twarze wyrażające różne emocje tożsame z twarzami na kartach emocji z pkt 31. Wymiary ok. 150 x 100 cm	szt.	1
33	Układanka Moje emocje	Układanka edukacyjna dzięki której dzieci mogą poznać pierwsze emocje. Układanka polegająca na dopasowaniu konkretnej emocji do danej scenki. 24 elementy, z których można ułożyć ok. 6 scenek przedstawiających emocje.	szt.	1
34	Piłki emocji	6 kolorowych piłek przedstawiających różne emocje. Średnica ok. 15 cm	szt.	1
35	Twarze przedstawiające emocje	Zestaw twarzy przedstawiających różne emocje. Skład zestawu: – ok 15 twarzy z tworzywa sztucznego przedstawiających różne emocje, – po ok. 3 kształty twarzy z różnych tworzyw m.in. lustro, karton, tworzywo sztuczne, Wymiary twarzy ok. 19 x 21 cm	szt.	1
36	Pipety	Zestaw 3 pipet z tworzywa sztucznego	szt.	2
37	Zestaw do mieszania kolorów	Zestaw do tworzenia i mieszania kolorów. Zestaw zawiera: – 3 fiołki z pudrem (3 podstawowe kolory) – 4 probówki – dozownik – 4 menzurki – łyżeczkę – kartę kolorów	szt.	1
38	Zestaw lejeków	Zestaw lejeków z tworzywa sztucznego Minimum 3 sztuki	szt.	1

39	Gra matematyczna	Gra matematyczna, która uczy liczenia, dodawania, odejmowania, klasyfikowania kolorów. Gra składa się z: – 4 kostek o boku ok. 3,5 cm – 300 kolorowych liczmanów o śr. ok. 3 cm, – ok. 35 naklejek z kolorami, cyframi, kropkami i znakami działań matematycznych	szt.	1
40	Guziki do sortowania i nawlekania	Zestaw ok. 90 liczmanów-guzików w różnych kształtach i kolorach. wymiary ok. 4 cm	szt.	1
41	Lupa z rączką	Lupa która z jednej strony posiada śr. ok. 30 mm i powiększenie ok. 3x a druga strona o śr. ok. 13 mm i powiększenie ok. 6x. Długość ok. 8 cm	szt.	25
42	Klepsydra sensoryczna	Klepsydra 5 minut ze szklanymi kolbami i z osłoną z tworzywa sztucznego. Wysokość ok. 15 cm	szt.	1
43	Zestaw kamyków	Zestaw kolorowych kamyczków wykonanych z twardego tworzywa sztucznego, pozwalających tworzyć różne budowle i wzory. Zestaw składa się z: – ok. 48 kolorowych kamyków, – ok. 12 dwustronnych obrazkowych kart aktywności na których można układać wzory z kamyków	szt.	1
44	Zestaw magnesów	Zestaw 120 kolorowych, okrągłych magnesów w pojemniku. Średnica magnesu ok. 2,5 cm	szt.	1
45	Gra Jak dbać o przyrodę	Gra uczy jak należy dbać o środowisko na przykładzie pary kart ilustrujących zachowania poprawne oraz te złe. Gra zawiera ok. 34 karty o wym. ok. 9 x 9 cm	szt.	1
46	Gra planszowa Zagadki przyrodnicze	Gra planszowa z rymowanymi zagadkami przyrodniczymi. Zawartość gry: – ok. 112 kart z zagadkami o zwierzętach i roślinach, – plansza do gry – 4 pionki, – instrukcja.	szt.	1
47	Memo przyrodnicze	Gra typu „memo”. Na kartonikach zamieszczono obrazki i tekst informujących o sposobach dbania o środowisko czy oszczędzania wody i energii. Minimum 32 kartoniki o wym. ok. 7 x 7 cm	szt.	1
48	Małe figury geometryczne	Zestaw ok. 60 figur (sześciokąty, kwadraty, koła, prostokąty, trójkąty) z tworzywa sztucznego w ok. 3 różnych kolorach. Wymiary ok 3x3 cm	szt.	1
49	Projektor	Projektor, który pozwala wyświetlać obraz gwiazd i planet niemal na każdej powierzchni. Zestaw zawiera ok. trzy dyski, każdy przedstawia ok. osiem obrazów. Wyposażony w uchwyt ułatwiający przenoszenie oraz podstawę. • średnica ok. 15 cm • 3 tarcze o śr. ok. 7 cm	szt.	1
50	Zestaw kości matematycznych	Zestaw ok. 160 kości matematycznych. Zawartość zestawu: – walizka/pojemnik do przechowywania kości, – 10 x 10-ścienne, 0-9	szt.	1

		– 10 x 10-ścienne, 1-10 – 10 x 10-ścienne, dziesiątki 10-100 – 10 x 10-ścienne, setki 100-1.000 – 10 x 10-ścienne, tysiące, 1.000-10.000 – 10 x 12-ścienne, 1-12 – 10 x 6-ścienne, 1-6 – 30 x 6-ścienne, oczka 1-6 – 10 x 6-ścienne, puste białe pola – 10 x 6-ścienne, dodawanie i odejmowanie – 10 x 6-ścienne, dzielenie i mnożenie – 10 x 4-ścienne, – 10 x 8-ścienne, – 10 x 20-ścienne.		
51	Dodawanie zestaw matematyczny	Magnetyczny zestaw do demonstrowania i nauki prostych działań dodawania. Zestaw zawiera: – dwa kubeczki w różnych kolorach np. niebieski i żółty o wym. ok. 8 x 7 x 7 cm, – lejek o wym. ok. 14 x 10 x 7 cm, – numerowany zasobnik na kulki o wym. ok. 28 x 3 x 4 cm, – 20 kulek o śr. ok. 3cm (w dwóch kolorach takich jak kubeczki),	szt.	1
52	Zestaw do testowania materiałów magnetycznych	Zbiór ok. 20 różnego rodzaju obiektów: magnetycznych i niemagnetycznych. W komplecie ok. 2 magnetyczne różdżki do testowania właściwości magnetycznych. Materiały np.: muszelki, drewno, plastikowe koraliki, podkładki, sznurek, kreda, pianka, spinacze do papieru, mosiężne śruby, szmatki, papier, pinezki, kamyczki, folia aluminiowa, styropian, pióra, klipsy miedziane, gwoździe, stal nierdzewna i ryż.	szt.	1
53	Maty do działań magnetycznych	Zestaw ok. 2 mat matematycznych umożliwiających kształcenie umiejętności matematycznych, między innymi: liczenie, przyporządkowywanie, tworzenie sekwencji liczb, wykonywanie działań arytmetycznych (dodawanie, odejmowanie i mnożenie). Zestaw zawiera: – 2 winylowe maty podłogowe o wym. ok. 150 x 70 cm, każda podzielona na 10 pól – minimum 20 piankowych dysków o śr. ok. 23 cm – przewodnik	szt.	1
54	Butelki/menzurki	4 butelki/menzurki wykonane z tworzywa sztucznego, zamykane o poj. 250 ml, 500 ml, 1000 ml, 2000 ml	szt.	1
55	Zestaw matematyczny z kartami zadań	Zestaw matematyczny do sortowania, dopasowywania, porównywania zbiorów, kształtów i kolorów, liczenia itp. W skład zestawu wchodzi: – minimum 700 liczmanów w różnych kształtach i kolorach m.in.: żetony, ogniwa, zwierzęta lub owady, warzywa lub owoce, pojazdy, – minimum 12 dwustronnych kolorowych kart zadań o wymiarach ok. A4,	szt.	2

		– 3 ruletki podzielone na 6 pól (z kolorami, cyframi, figurami geometrycznymi), – kostka z cyframi, – minimum 5 miseczek do sortowania liczmanów, przewodnik z propozycjami ćwiczeń		
56	Gra skojarzeń zwierzęta	Gra skojarzeń typu „Dooble” z obrazkami zwierząt. Gra składa się z: – ok. 30 okrągłych kart o średnicy ok. 9 cm – pudełko do przechowywania kart, – instrukcji.	szt.	1
57	Gra poznaj przyrodę	Gra zawiera 6 plansz przedstawiających różne środowiska: np. ogród, wieś, jezioro, rzekę, morze i ocean oraz pasujące do nich kartoniki ze zwierzętami. Każda plansza jest bogato ilustrowana i prezentuje to, co znajduje się pod powierzchnią, na niej i powyżej. Gra wykonana z grubego kartonu. Gra składa się z: – 6 plansz o wym. ok. 35 x 25 cm – ok. 50 kartoników o dł. boku ok. 7 cm	szt.	1
58	Puzzle cykl rozwoju zwierząt i roślin	Zestaw 6 układanek przedstawiających cykl rozwoju zwierząt i roślin (np. kura, żaba, motyl, pomidor, dynia i słonecznik). Każda układanka składa się z 4 puzzli.	szt.	1
59	Historyjki obrazkowe dotyczące oszczędzania wody	Zestaw historyjek obrazkowych. W skład zestawu wchodzi ok. 6 historii przedstawiających przygody dzieci, które uczą się jak w prosty sposób oszczędzać wodę. Każda opowieść ilustrowana jest na ok. 5 kartach. Łącznie ok. 30 kart.	szt.	1
60	Historyjki obrazkowe dotyczące oszczędzania energii	Zestaw historyjek obrazkowych. W skład zestawu wchodzi ok. 6 historii przedstawiających przygody dzieci, które uczą się jak w prosty sposób oszczędzać energię. Każda opowieść ilustrowana jest na ok. 5 kartach. Łącznie ok. 30 kart.	szt.	1
61	Okulary do nauki kolorów	Okulary z możliwością umieszczania szkieł. Do okularów dołączone są wymienne soczewki, po dwie żółte, czerwone, niebieskie, oraz teksturalne soczewki, a także przewodnik łączenia kolorów. Można włożyć dwie soczewki w celu mieszania kolorów.	szt.	1
62	Zestaw liczmanów	Zestaw liczmanów w kształcie koła do sortowania i nauki liczenia, w plastikowym pojemniku. Liczmany w minimum 6 kolorach. Minimum 500 liczmanów w minimum 2 wielkościach do 3 cm.	szt.	1
63	Domino dodawanie do 20	Domino z tworzywa sztucznego. Na kartach domina znajdują się działania matematyczne w zakresie dodawania do 20 i wynik oznaczony na czerwono. Działanie i wynik oznaczone są innym kolorem. Minimum 24 elementy domina.	szt.	1
64	Domino odejmowanie do 20	Domino z tworzywa sztucznego. Na kartach domina znajdują się działania matematyczne w zakresie odejmowania do 20 i wynik oznaczony na czerwono.	szt.	1

		Działanie i wynik oznaczone są innym kolorem. Minimum 24 elementy domina.		
65	Magnetyczne pieniądze	Zestaw magnetycznych monet i banknotów. W składzie produktu znajduje się co najmniej 100 sztuk banknotów i monet (200 zł, 100 zł, 50 zł, 20 zł, 10 zł, 5 zł, 2 zł, 1 zł, 50gr, 20gr i 10 gr, 5 gr, 2 gr i 1 gr oraz instrukcja z przykładowymi zabawami z wykorzystaniem dołączonych do zestawu pieniędzy.	szt.	1
66	Kalendarz magnetyczny	Kalendarz magnetyczny na którym znajduje się domek oraz elementy zawierające cyfry od 1 do 30, termometr. Na kalendarzu zaznaczone są 4 pory roku, wszystkie miesiące oraz dni tygodnia. Kalendarz zawiera element na przykład płotek w co najmniej 8 różnych kolorach. Kalendarz posiada możliwość montażu na ścianie. Kalendarz zawiera: – ok. 9 obrazków o wym. ok. 5 x 5 cm, z codziennymi czynnościami, do umieszczania na kalendarzu, – ok. 6 obrazków o wym. ok. 5 x 5 cm, z warunkami atmosferycznymi (słońce, śnieg, burza, deszcz, wiatr), – 2 strzałki/elementy do zaznaczania temperatury oraz właściwego miesiąca i pory roku, – 1 kółko/element do zaznaczania dni tygodnia, – 1 komin/element do zaznaczania dnia w danym miesiącu. Wymiary ok. 50x60cm.	szt.	1
67	Układanka bryły	Układanka magnetyczna do układania wzorów z brył geometrycznych w przestrzeni zgodnie z kartami wzorów. Układanka składa się z: – minimum. 25 dwustronnych kart wzorów obrazków, – ok. 30 brył (stożek, prostopadłościan, ostrosłup, patyczki itp.) – podstawy do prezentacji kart,	szt.	1

Lp	Nazwa produktu	Opis produktów wchodzących w skład zestawu nr 2– minimalne parametry graniczne	J.m.	Ilość sztuk
1	Dmuchajki	Dmuchajki służą do usprawnienia aparatu oddechowego, artikulacyjnego i fonacyjnego. Ćwiczą kontrolowanie oddechu, wydłużanie fazy wydechowej, umożliwia ustalenie prawidłowego toru oddechowego. Zabawka logopedyczna wykonana jest z drewna. 4 dmuchajki, 4 piłeczki styropianowe o śr. ok. 2,5 cm oraz 4 słomki. Średnica 5 cm (+/- 1 cm) Wysokość 5 cm (+/- 1 cm).	szt.	1
2	Zestaw 20 kształtek do ćwiczeń balansowania, równowagi	Zestaw kolorowych elementów do balansowania oraz kontrolowania przenoszenia ciężkości ciała. Składa się z: – 2 szt. dużych stopni o wys. ok. 25 cm i śr. 40 cm – 6 szt. małych stopni o wys. ok. 10 cm i śr. 25 cm – 3 szt. deseczek łączących stopnie – 3 szt. deseczek kłód	szt.	1

		– 2 szt. filarów do mostka – 1 kładki z taśmą – 1 kładki do balansowania – 1 kompletu drążków (2 szt.) z poprzeczką – 1 dysku równoważni		
3	Mozaika z napami	Mozaika z napami polega na wstawianiu kolorowych kołeczków w otwory w podkładce. Zestaw rozwija kreatywność oraz ćwiczy koordynację wzrokowo-ruchową. W skład wchodzi: – minimum 56 elementów/nap – minimum 12 kart z zadaniami – podstawa	szt.	1
4	Gra logopedyczna typu Piotruś 1	Gra logopedyczna typu Piotruś. Gra ćwiczy wymowę głosek sz, ż/rz, cz, dż, s, z, c, dz. Gra składa się z pakietu 8 talii kart o wym. ok. 6 x 8 cm	szt.	1
5	Gra logopedyczna typu Piotruś 2	Gra logopedyczna typu Piotruś. Gra ćwiczy wymowę głosek ś, ź, ć, dź, l, l-r, r, t-r. Gra składa się z pakietu 8 talii kart o wym. ok. 6 x 8 cm.	szt.	1
6	Zestaw 10 szt. piankowych kształtek rehabilitacyjnych	Zestaw 10 szt. piankowych kształtek rehabilitacyjnych np. walce, sześciany, daszek z półkolem. Klocki pokryte trwałą i zmywalną tkaniną. Można je łączyć w tory przeszkód, jak również tworzyć przestrzenne konstrukcje. Wym. najmniejszego elem. ok. 30 x 30 x 15 cm. Wym. największego elem. ok. 30 x 30 x 90 cm.	szt.	1
7	Zestaw matematyczny z kartami zadań	Zestaw matematyczny do sortowania, dopasowywania, porównywania zbiorów, kształtów i kolorów, liczenia itp. W skład zestawu wchodzi: – minimum 700 liczmanów w różnych kształtach i kolorach m.in.: żetony, ogniwa, zwierzęta lub owady, warzywa lub owoce, pojazdy, – minimum 12 dwustronnych kolorowych kart zadań o wymiarach ok. A4, – 3 ruletki podzielone na 6 pól (z kolorami, cyframi, figurami geometrycznymi), – kostka z cyframi, – minimum 5 miseczek do sortowania liczmanów, – przewodnik z propozycjami ćwiczeń	szt.	1
8	Gra skojarzeń zwierzęta	Gra skojarzeń typu „Dooble” z obrazkami zwierząt. Gra składa się z: – ok. 30 okrągłych kart o średnicy ok. 9 cm – pudełka do przechowywania kart, – instrukcji.	szt.	1
9	Gra poznaj przyrodę	Gra zawiera 6 plansz przedstawiających różne środowiska: np. ogród, wieś, jezioro, rzekę, morze i ocean oraz pasujące do nich kartoniki ze zwierzętami. Każda plansza jest bogato ilustrowana i prezentuje to, co znajduje się pod powierzchnią, na niej i powyżej. Gra wykonana z grubego kartonu. Gra składa się z:	szt.	1

		– 6 plansz o wym. ok. 35 x 25 cm – ok. 50 kartoników o dł. boku ok. 7 cm		
10	Puzzle cykl rozwoju zwierząt i roślin	Zestaw 6 układanek przedstawiających cykl rozwoju zwierząt i roślin (np. kura, żaba, motyl, pomidor, dynia i słonecznik). Każda układanka składa się z 4 puzzli.	szt.	1
11	Zestaw liczmanów	Zestaw liczmanów w kształcie koła do sortowania i nauki liczenia, w plastikowym pojemniku. liczmany w minimum 6 kolorach, minimum 500 liczmanów w minimum 2 wielkościach do 3 cm.	szt.	1
12	Domino dodawanie do 20	Domino z tworzywa sztucznego. Na kartach domina znajdują się działania matematyczne w zakresie dodawania do 20 i wynik oznaczony na czerwono. Działanie i wynik oznaczone są innym kolorem. Minimum 24 elementy domina.	szt.	1
13	Domino odejmowanie do 20	Domino z tworzywa sztucznego. Na kartach domina znajdują się działania matematyczne w zakresie odejmowania do 20 i wynik oznaczony na czerwono. Działanie i wynik oznaczone są innym kolorem. Minimum 24 elementy domina.	szt.	1
14	Kalendarz magnetyczny	Kalendarz magnetyczny na którym znajduje się domek oraz elementy zawierające cyfry od 1 do 30, termometr. Na kalendarzu zaznaczone są 4 pory roku, wszystkie miesiące oraz dni tygodnia. Kalendarz zawiera element na przykład płotek w co najmniej 8 różnych kolorach Kalendarz posiada możliwość montażu na ścianie. Kalendarz zawiera: – ok. 9 obrazków o wym. ok. 5 x 5 cm, z codziennymi czynnościami, do umieszczania na kalendarzu, – ok. 6 obrazków o wym. ok. 5 x 5 cm, z warunkami atmosferycznymi (słońce, śnieg, burza, deszcz, wiatr), – 2 strzałki/elementy do zaznaczania temperatury oraz właściwego miesiąca i pory roku, – 1 kółko/element do zaznaczania dni tygodnia, – 1 komin/element do zaznaczania dnia w danym miesiącu, Wymiary ok. 50x60cm.	szt.	1
15	Układanka bryły	Układanka magnetyczna do układania wzorów z brył geometrycznych w przestrzeni zgodnie z kartami wzorów. Układanka składa się z: – minimum. 25 dwustronnych kart wzorów obrazków, – ok. 30 brył (stożek, prostopadłościan, ostrosłup, patyczki itp.) – podstawy do prezentacji kart.	szt.	1

Lp	Nazwa produktu	Opis produktów wchodzących w skład zestawu nr 3– minimalne parametry graniczne	J.m.	Ilość sztuk
1	Interaktywne urządzenie projekcyjne	Interaktywne urządzenie projekcyjne z oprogramowaniem do ćwiczeń, gier i zabaw ruchowych rozwijających u dzieci	szt.	1

dużą motorykę, koordynację wzrokowo-ruchową, spostrzegawczość i szybkość reakcji.

Dane techniczne interaktywnego urządzenia projekcyjnego:

- urządzenie sterowane za pomocą pilota,
- dostęp do Internetu poprzez gniazdo RJ-45 lub moduł Wifi w wyposażeniu
- posiada czujniki ruchu
- wyposażone w wbudowany projektor szerokokątny oraz komputer z procesorem i dyskiem SSD
- głośniki stereo
- rozdzielczość 1280x800px
- jasność 3200 ANSI lumen
- kontrast 13000:1
- montowane na suficie z możliwością regulacji 40-55 cm
- rozmiar pola gry na wysokości 3 m wynosi ok. 2 x 3,5 m
- waga ok 8 kg (+/-1 kg)
- wymiary ok. 30 x 20 x 30 cm (+/- 5 cm)

W zestawie pakiet minimum 100 gier i zabaw interaktywnych.

2	Multimedialny program logopedyczny	Program multimedialny do prowadzenia zajęć logopedycznych przeznaczony jest dla logopedów i pedagogów zajmujących się wspomaganie rozwoju oraz podnoszeniem sprawności językowej (w tym komunikacyjnej) dziecka w wieku przedszkolnym.	szt.	1
---	------------------------------------	--	------	---

Program o potwierdzonej skuteczności i bezpieczeństwie użytkowania (wyrób medyczny) zawiera ponad 25 rozdziałów obejmujących materiał z różnych zakresów terapii logopedycznej.

Program zawiera minimum 2000 ćwiczeń interaktywnych (ćwiczenia typu: odsłuchiwanie i nagrywanie własnej wersji materiału językowego, łączenie elementów, kategoryzowanie, zaznaczanie różnic, memo, gry pamięciowe, sekwencje, łączenie punktów, interaktywne puzzle, sudoku obrazkowe, ćwiczenia do pracy z grupą dzieci, a także ćwiczenia oparte na tekście, np. uzupełnianie luk w zabawnych rymowankach logopedycznych, układanie tekstu według kolejności, uzupełnianie ilustracji do treści, zadania kreatywne (np. narysuj) i inne.

Program zawiera bazę danych dla logopedy, która pozwala prowadzić zapiski dotyczące zajęć z uczniami i monitorować ich postępy.

Program zawiera zestaw dodatkowych materiałów tj.: drukowalne karty pracy, poradnik metodyczny z notatnikiem logopedy, mikrofon, głośniki, słuchawki.

		W programie znajduje się materiał z następujących obszarów: -Głoski SZ, Ż, CZ, -DŻ, S, Z, C, DZ, Ś, Ź, DŻ, Ć, L, R, różnicowanie głosek: S – Z, C – DZ, różnicowanie głosek szeregu syczącego (S, Z, C, DZ), różnicowanie głosek: SZ – Ż, CZ – DŻ, Z – Ź, S – SZ, L – J, R – L, różnicowanie głosek trzech szeregów -tematyczne zajęcia logopedyczne, moduł wspomagający diagnozę i ewidencję zajęć, dodatek wspomagający diagnozę logopedyczną (badanie mowy).		
3	Dmuchajki	Dmuchajki służą do usprawnienia aparatu oddechowego, artykulacyjnego i fonacyjnego. Ćwiczą kontrolowanie oddechu, wydłużanie fazy wydechowej, umożliwiają ustalenie prawidłowego toru oddechowego. Zabawka logopedyczna wykonana jest z drewna. 4 dmuchajki, 4 piłeczki styropianowe o śr. ok. 2,5 cm oraz 4 słomki. Średnica 5 cm (+/- 1 cm) Wysokość 5 cm (+/- 1 cm).	szt.	1
4	Lustro tryptyk	Lustro z ruchomymi skrzydłami w drewnianej ramie. Lustro do postawienia na biurku/stoliku. Służy do ćwiczeń logopedycznych. Wym. rozłożonego lustra ok. 100 x 40 cm Wym. skrzydeł ok. 35 x 45 cm	szt.	1
5	Opaski animacyjne	Satynowe wstążki w różnych kolorach ściągnięte w gumkę. Na każdej gumce znajduje się pięć wstążek w tym samym kolorze. 12 gumek ze wstążkami (po 2 gumki w każdym z sześciu kolorów). Długość wstążek ok. 40 cm.	szt.	1
6	Zestaw chust animacyjnych	Zestaw 100 sztuk chust w różnych kolorach, do ćwiczeń gimnastycznych. Wymiary ok. 40 x 40 cm (+/- 10 cm) 5 kolorów, po 20 z każdego koloru.	szt.	1
7	Tuby dźwiękowe	Tuby dźwiękowe wykonane są z plastiku. Kolorowe i lekkie tuby wydają różne dźwięki w zależności od ich długości. Skład zestawu: – 8 sztuk, każda tuba w innym kolorze i długości Długość od ok. 30 cm do ok. 65 cm Średnica tuby ok. 4,5 cm	szt.	10
8	Dzwonki diatoniczne	Kolorowe dzwonki diatoniczne. 10 sztuk dzwoneczków o różnej tonacji. Wydają dźwięki po uderzeniu przycisku. Wykonane z solidnego metalu ze stabilną rączką. Średnica ok. 8 cm Wysokość ok. 10 cm	szt.	1
9	Cymbałki na tubach	Komplet kolorowych rurek tworzących ksylofon. W komplecie torba zamykana oraz 8 pałeczek z gumową główką. 8 sztuk rurek (dźwięki c2-c3, diatoniczne, bez półtonów) Wym. rurek ok. od 18 do 28 x 5 x 7 cm 8 pałeczek o dł. ok. 35 cm	szt.	1
10	Janczary	Janczary/dzwoneczki (3-4 sztuki dzwoneczków) umieszczone na nylonowej taśmie. Możliwość zapięcia na nogach lub rękach.	szt.	5

		2 sztuki w zestawie. Długość taśmy ok. 22 cm. Średnica dzwonka ok. 2 cm.		
11	Muzyczne jajko	Kolorowe muzyczne jajko	szt.	10
12	Sztaluga	Sztaluga trójnożna wykonana z litego drewna bukowego. Sztaluga wyposażona w półkę dolną oraz górny chwyt. Sztaluga posiada regulację, która umożliwia zmianę wysokości podobrazia lub obrazu z ramą oraz zapewniają stabilne ich trzymanie. Regulacja trzeciej nogi umożliwia zmianę kąta oraz dostosowanie wysokości do wzrostu dzieci. Sztalugę można złożyć. – wys. ok. 170 cm – szerokość podstawy ok. 60 cm – szerokość półki ok. 55 cm – maksymalna wysokość ramy/obrazu w sztaludze ok. 130 cm	szt.	10
13	Plansze dydaktyczne grafomotoryka	Zestaw kolorowych plansz z propozycją ćwiczeń grafomotorycznych, w których zadaniem dziecka jest rysowanie po śladzie palcem lub mazakiem. Skład zestawu: – 10 zalaminowanych plansz wielokrotnego użytku w formacie A3 – 4 mazaki suchościeralne – instrukcja	szt.	1

Lp	Nazwa produktu	Opis produktów wchodzących w skład zestawu nr 4– minimalne parametry graniczne	J.m.	Ilość sztuk
1	Interaktywne urządzenie projekcyjne	Interaktywne urządzenie projekcyjne z oprogramowaniem do ćwiczeń, gier i zabaw ruchowych rozwijających u dzieci dużą motorykę, koordynację wzrokowo-ruchową, spostrzegawczość i szybkość reakcji. Dane techniczne interaktywnego urządzenia projekcyjnego: – urządzenie sterowanie za pomocą pilota, – dostęp do Internetu poprzez gniazdo RJ-45 lub moduł Wifi w wyposażeniu – posiada czujniki ruchu – wyposażone w wbudowany projektor szerokokątny oraz komputer z procesorem i dyskiem SSD – głośniki stereo – rozdzielczość 1280x800px – jasność 3200 ANSI lumen – kontrast 13000:1 – montowane na suficie z możliwością regulacji 40-55 cm – rozmiar pola gry na wysokości 3 m wynosi ok. 2 x 3,5 m – waga ok 8 kg (+/-1 kg) – wymiary ok. 30 x 20 x 30 cm (+/- 5 cm) W zestawie pakiet minimum 100 gier i zabaw interaktywnych.	szt.	1

2	Dmuchajki	Dmuchajki służą do usprawnienia aparatu oddechowego, artykulacyjnego i fonacyjnego. Ćwiczą kontrolowanie oddechu, wydłużanie fazy wydechowej, umożliwia ustalenie prawidłowego toru oddechowego. Zabawka logopedyczna wykonana jest z drewna. 4 dmuchajki, 4 piłeczki styropianowe o śr. ok. 2,5 cm oraz 4 słomki. Średnica 5 cm (+/- 1 cm) Wysokość 5 cm (+/- 1 cm).	szt.	1
3	Domino logopedyczne p-b	Domino logopedyczne dla dzieci od lat 3 z trudnościami w różnicowaniu głosek p-b. Na kartonikach domina znajdują się słowa, zawierające głoskę p lub b. Domino składa się z 24 kartoników o wymiarach ok. 10 x 5 cm.	szt.	1
4	Zestaw 20 kształtek do ćwiczeń balansowania, równowagi	Zestaw kolorowych elementów do balansowania oraz kontrolowania przenoszenia ciężkości ciała. Składa się z: – 2 szt. dużych stopni o wys. ok. 25 cm i śr. 40 cm – 6 szt. małych stopni o wys. ok. 10 cm i śr. 25 cm – 3 szt. deseczek łączących stopnie – 3 szt. deseczek kłód, – 2 szt. filarów do mostka – 1 kładki z taśmą – 1 kładki do balansowania – 1 kompletu drążków (2 szt.) z poprzeczką – 1 dysku równoważni	szt.	1
5	Piłka dmuchana	Piłka składa się z balonu i trwałego pokrowca z nylonu. Zapasowy balon w komplecie. Średnica piłki ok. 75 cm	szt.	3
6	Gra głoski do zabawy	Gra dla dzieci w wieku od 5 lat. Gra dla 2-5 osób kształcąca słuch fonemowy (umiejętność analizy i syntezy sylabowej wyrazów) oraz koordynację wzrokowo-słuchowo-ruchową, koncentrację słuchową - umiejętność bardzo ważna w nauce czytania i pisanie. Gra składa się z: – planszy – 5 pionków – 55 kart – 55 kart instrukcji – kostki – instrukcji	szt.	1
7	Plansze dydaktyczne grafomotoryka	Zestaw kolorowych plansz z propozycją ćwiczeń grafomotorycznych, w których zadaniem dziecka jest rysowanie po śladzie palcem lub mazakiem. Skład zestawu: – 10 załaminowanych plansz wielokrotnego użytku w formacie A3; – 4 mazaki suchościeralne; – instrukcja;	szt.	1
8	Dzwonki diatoniczne	Kolorowe dzwonki diatoniczne. 10 sztuk dzwonków o różnej tonacji. Wydają dźwięki po uderzeniu przycisku. Wykonane z solidnego metalu ze stabilną rączką. Średnica ok. 8 cm Wysokość ok. 10 cm	szt.	1

9	Ramki do ćwiczeń manualnych	Zestaw 6 różnych drewnianych ramek do ćwiczeń manualnych. Ćwiczenia z ramkami rozwijają motorykę, koordynację i precyzję ruchów, ułatwiają osiągnięcie samodzielności w ubieraniu się. Na każdej z ramek zamieszczone są dwa kawałki materiału które można wielokrotnie z sobą łączyć za pomocą np. zamka błyskawicznego, klamer, sznurówek, guzików, nap, zapięć zatrzaskowych,	szt.	1
10	Układanka rozpoznawanie kształtów	Układanka polega na rozpoznawaniu różnych kształtów i dopasowywaniu ich do odpowiednich konturów. Układanka składa się z: – 4 plansz z „cieniami” różnych kategorii elementów np.: ubrań, owoców, przedmiotów codziennego użytku i zabawek – ok. 36 kolorowych elementów z rysunkami przedmiotów zawartych na planszach – pudełko	szt.	1
11	Zestaw matematyczny z kartami zadań	Zestaw matematyczny do sortowania, dopasowywania, porównywania zbiorów, kształtów i kolorów, liczenia itp. W skład zestawu wchodzi: – minimum 700 liczmanów w różnych kształtach i kolorach m.in.: żetony, ogniwa, zwierzęta lub owady, warzywa lub owoce, pojazdy, – minimum 12 dwustronnych kolorowych kart zadań o wymiarach ok. A4, – 3 ruletki podzielone na 6 pól (z kolorami, cyframi, figurami geometrycznymi), – kostka z cyframi, – minimum 5 miseczek do sortowania liczmanów, – przewodnik z propozycjami ćwiczeń.	szt.	1
12	Gra skojarzeń zwierzęta	Gra skojarzeń typu „Dooble” z obrazkami zwierząt. Gra składa się z: – ok. 30 okrągłych kart o średnicy ok. 9 cm – pudełko do przechowywania kart, – instrukcji.	szt.	1
13	Gra poznaj przyrodę	Gra zawiera 6 plansz przedstawiających różne środowiska: np. ogród, wieś, jezioro, rzekę, morze i ocean oraz pasujące do nich kartoniki ze zwierzętami. Każda plansza jest bogato ilustrowana i prezentuje to, co znajduje się pod powierzchnią, na niej i powyżej. Gra wykonana z grubego kartonu. Gra składa się z: – 6 plansz o wym. ok. 35 x 25 cm – ok. 50 kartoników o dł. boku 7 cm	szt.	1
14	Puzzle cykl rozwoju zwierząt i roślin	Zestaw 6 układanek przedstawiających cykl rozwoju zwierząt i roślin (np. kura, żaba, motyl, pomidor, dynia i słonecznik). Każda układanka składa się z 4 puzzli.	szt.	1
15	Mapy układ słoneczny	Zestaw 2 map układu słonecznego. Pierwsza mapa zawiera orbity w odległości od słońca, druga orbity i planety. Na mapach w sposób realistyczny przedstawione są proporcje pomiędzy planetami. Wymiary każdej mapy: ok. 70 x 17 cm	szt.	1

16	Magnetyczny zestaw elementów układu słonecznego	Zestaw magnetyczny elementów układu słonecznego. Elementy zestawu realistycznie odzwierciedlają słońce i planety. Zestaw składa się minimum 10 elementów.	szt.	1
17	Domino matematyczne	Domino na kartach, którego znajdują się: cyfry i kolorowe elementy w ilościach do 10. Minimum 24 elementy domina.	szt.	1
18	Zestaw do nauki czasu	Zestaw zawiera ok. 40 elementów: –plastikowy zegar o wym. ok. 15x 15 cm x 3 cm, z ruchomymi wskazówkami, –tekturowy zegar o wym. ok. 15x 15 cm, ze ścierną powierzchnią do zapisywania godziny i rysowania wskazówek, –ok. 24 dwustronne tekturowe puzzle o wym. ok. 8 x 6 cm (z analogowym i cyfrowym zapisem godziny), –12 dwustronnych, ściernych kart codziennych aktywności o wym. ok. 12 x 8 cm, –3 kostki z godzinami i minutami, –przewodnik edukacyjny	szt.	1

Lp	Nazwa produktu	Opis produktów wchodzących w skład zestawu nr 5 – minimalne parametry graniczne	J.m.	Ilość
1	Interaktywne urządzenie projekcyjne z oprogramowaniem	Interaktywne urządzenie projekcyjne z oprogramowaniem do ćwiczeń, gier i zabaw ruchowych rozwijających u dzieci dużą motorykę, koordynację wzrokowo-ruchową, spostrzegawczość i szybkość reakcji. Dane techniczne interaktywnego urządzenia projekcyjnego: – urządzenie sterowanie za pomocą pilota, – dostęp do Internetu poprzez gniazdo RJ-45 lub moduł Wifi w wyposażeniu – posiada czujniki ruchu – wyposażone w wbudowany projektor szerokokątny oraz komputer z procesorem i dyskiem SSD – głośniki stereo – rozdzielczość 1280x800px – jasność 3200 ANSI lumen – kontrast 13000:1 – montowane na suficie z możliwością regulacji 40-55 cm – rozmiar pola gry na wysokości 3 m wynosi ok. 2 x 3,5 m – waga ok 8 kg (+/-1 kg) – wymiary ok. 30 x 20 x 30 cm (+/- 5 cm) W zestawie pakiet minimum 100 gier i zabaw interaktywnych.	szt.	1
2	Ławka gimnastyczna	Ławka wykonana z lakierowanego drewna. Drewniane nogi posiadają stopki z gumy. Wsporniki stalowe łączące elementy ławki usztywniają jej konstrukcję zapewniając stabilność oraz bezpieczeństwo eksploatacji. Wszystkie krawędzie płyty, belki oraz nóg są zaokrąglone. Ławka posiada stały zaczep umożliwiający zawieszanie na drabinie, drążku lub skrzyni gimnastycznej. Po odwróceniu belki ławki o szerokości 10 cm może służyć jako równoważnia. Długość ławki 3 metry.	szt.	1

3	Woreczki z wypełnieniem	Zestaw kolorowych woreczków z wypełnieniem z kuleczek z tworzywa sztucznego. Na każdym woreczku znajduje się inna litera alfabetu. Wymiary 12 x 12 cm (+/- 3 cm) Minimum 26 sztuk	szt.	1
4	Skakanka	Skakanka sznurkowa z rączkami. Długość ok. 2 metry	szt.	10
5	Zestaw 20 kształtek do ćwiczeń balansowania, równowagi	Zestaw kolorowych elementów do balansowania oraz kontrolowania przenoszenia ciężkości ciała. Składa się z: – 2 szt. dużych stopni o wys. ok. 25 cm i śr. 40 cm – 6 szt. małych stopni o wys. ok. 10 cm i śr. 25 cm – 3 szt. deseczek łączących stopnie – 3 szt. deseczek kłód, – 2 szt. filarów do mostka – 1 kładki z taśmą – 1 kładki do balansowania – 1 kompletu drążków (2 szt.) z poprzeczką – 1 dysku równoważni	szt.	1
6	Sensoryczne dyski	Dyski sensoryczne z wypustkami, do ćwiczeń równowagi. Wymiary ok. 8 x 15 cm 4 sztuki	szt.	1
7	Ringo sensoryczne	Ringo wykonane z doskonałej jakości gumy, odpornej na chlor. Średnica ok. 15 cm	szt.	8
8	Kwestionariusz do badania artykulacji	Kwestionariusz do diagnozy logopedycznej oraz badania artykulacji służy do oceny wymowy dziecka w wieku przedszkolnym. Kwestionariusz pozwala ocenić realizację danej głoski w izolacji, w sylabach, wyrazach w każdej pozycji (nagłosie, śródgłosie i wygłosie), zwrotach, zdaniach oraz mowie swobodnej. Kwestionariusz zawiera: - instrukcję - 62 karty zadań do poszczególnych głosek - karty zapisu wyników badania	szt.	1
9	Gra logopedyczna typu Piotruś 1	Gra logopedyczna typu Piotruś. Gra ćwiczy wymowę głosek sz, ż/rz, cz, dż, s, z, c, dz. Gra składa się z pakietu 8 talii kart o wym. ok. 6 x 8 cm	szt.	1
10	Gra logopedyczna typu Piotruś 2	Gra logopedyczna typu Piotruś. Gra ćwiczy wymowę głosek ś, ź, ć, dź, l, l-r, r, t-r. Gra składa się z pakietu 8 talii kart o wym. ok. 6 x 8 cm	szt.	1
11	Historyjki obrazkowe 1	Historyjki obrazkowe do ćwiczeń językowych, nauki rozpoznawania i rekonstrukcji przebiegu zdarzeń, rozwijają logiczne myślenie, poszerzają słownictwo Zawiera minimum 14 kolorowych historyjek, każda składa się z 4 do 6 obrazków. 72 karty o wym. 10 x 10 cm (+/- 1 cm).	szt.	1
12	Dmuchajki	Dmuchajki służą do usprawnienia aparatu oddechowego, artykulacyjnego i fonacyjnego. Ćwiczą kontrolowanie oddechu, wydłużanie fazy wydechowej, umożliwia ustalenie prawidłowego toru oddechowego. Zabawka logopedyczna wykonana jest z drewna.	szt.	1

		4 dmuchajki, 4 piłeczki styropianowe o śr. ok. 2,5 cm oraz 4 słomki. Średnica 5 cm (+/- 1 cm) Wysokość 5 cm (+/- 1 cm).		
13	Gra do terapii logopedycznej	Gra zgadywana stosowana w terapii logopedycznej eliminuje nerwowe napięcie, wnosi element zaciekawienia. Gra zawiera zestaw 48 zagadek z głoską „r” jest również fundamentem do tworzenia własnych zagadek.	szt.	1
14	Układanka mozaika	Mozaika do układania geometrycznych wzorów, figur oraz różnych obrazów. Elementy układanki w ok. 10 różnych kolorach Układanka składa się z: – minimum 350 kwadratowych, kolorowych elementów o wym. ok. 2 x 2 cm – 1 podkładki plastikowej o dł. boku ok. 35 cm	szt.	1
15	Układanka magnetyczna	Układanka magnetyczna do układania wzorów, obrazków zgodnie z kartami wzorów. Magnetyczne elementy układanki w kształcie figur geometrycznych. Elementy układanki wykonane są z drewna. Magnetyczna plansza układanki umieszczona jest w zamykanej walizeczce. Układanka składa się z: – minimum. 20 kart wzorów obrazków, – ok. 40 elementów układanki, – planszy magnetycznej w walizce.	szt.	1
16	Zestaw kart z cyframi i znakami matematycznymi	Zestaw kart z grubego kartonu. Karty są obustronne, z czarnym nadrukiem z jednej strony i np. z czerwonym nadrukiem z drugiej. W skład zestawu wchodzi: – minimum 200 kart w tym karty z cyframi od 0 do 100 oraz znakami działań matematycznych, – walizeczka/pojemnik do przechowywania kart.	szt.	1
17	Liczmany	Zestaw liczmanów z tworzywa sztucznego do przeliczania i sortowania. Liczmany w różnych kolorach w kształcie np. ludzików, zwierząt. Minimum 70 sztuk liczmanów. Wysokość do 10 cm.	szt.	1
18	Cyferki magnetyczne	Zestaw magnetycznych cyfr i znaków działań matematycznych. W skład zestawu wchodzi: – minimum 100 elementów w tym elementy magnetyczne z cyframi od 0 do 100 oraz znakami działań matematycznych.	szt.	2
19	Gra skojarzeń zwierzęta	Gra skojarzeń typu „Dooble” z obrazkami zwierząt. Gra składa się z: – ok. 30 okrągłych kart o średnicy ok. 9 cm – pudełko do przechowywania kart, – instrukcji.	szt.	1
20	Gra poznaj przyrodę	Gra zawiera 6 plansz przedstawiających różne środowiska: np. ogród, wieś, jezioro, rzekę, morze i ocean oraz pasujące do nich kartoniki ze zwierzętami. Każda plansza jest bogato ilustrowana i prezentuje to, co znajduje się pod powierzchnią, na niej i powyżej. Gra wykonana z grubego kartonu. Gra składa się z: – 6 plansz o wym. ok. 35 x 25 cm – ok. 50 kartoników o dł. boku 7 cm	szt.	1

21	Puzzle cykl rozwoju zwierząt i roślin	Zestaw 6 układanek przedstawiających cykl rozwoju zwierząt i roślin (np.: kura, żaba, motyl, pomidor, dynia i słonecznik). Każda układanka składa się z 4 puzzli.	szt. 1
----	---------------------------------------	---	--------
